テイルズオブファンタジア®
なりきりダンジョン



Vジャンプブックス Vジャンプ［ゲームシリーズ］

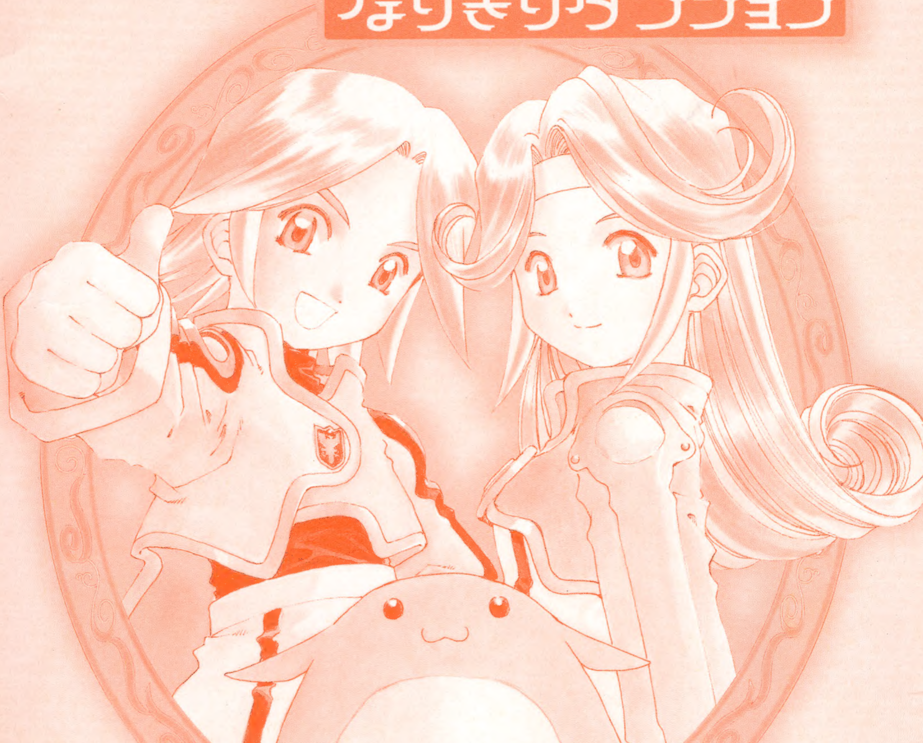
ゲームボーイカラー対応版

コスチュームデータをギッシリと収録！
集めかたから使いかたまで、
コスチュームのすべてがわかる本だ!!
もちろんダンジョン攻略や、
たのまれごとも詳しく解説しているよ!!
この本を読めばキミも立派な
『なりきりし』になれること間違いなし!!!



テイルズオブファンタジア®

なりきりダンジョン



Vジャンプブックス Vジャンプ [ゲームシリーズ]

ゲームボーイカラー対応版



テイルズオブファンタジア®
なりきりダンジョン

【もくじ】

緑の章 ～コスチューム編～

クルール

ある日ディオが山で拾ってきたふしぎな生き物。かわいいけれど戦闘ではとっても頼もしい味方だ。



C O N

この本はコスチューム編と冒険編の2つに

○緑のこもれびコラム



メル

なりきりしの能力を持っている女の子。おっとりした感じなのは広い心の持ち主だから。

■企画・構成／株式会社キャラメル・ママ
（桑木康文　河合宏之　近藤由輝　柄澤雅親　戸村桂子）
■デザインワークス／有限会社クスコムーチョ
（川又紀子　角田啓介　酒井弘樹　瀬川真由美　土屋哲人）
■協力・監修／株式会社ナムコ

Vジャンプブックス[ゲームシリーズ]
テイルズオブファンタジア なりきりダンジョン

空の章 ~冒険編~

T E N T S

わかれているんだ。各章の詳しいことは次のページを参考にしよう!



ディオ

なりきりしの能力があるとっても元気な男の子。細かいことは気にしないワンパク小僧だ!

この本のしくみ

この本は見やすいように大きく2つの章にわかれているんだ。各項目の大まかな内容を紹介するぞ！

緑の章 ～コスチューム編～

●みどりのしょう コスチュームへん

コスチュームに関するあらゆることをまとめた章。何度も繰り返して見ることになるページだ。

コスチュームシステム

コスチュームを楽しむために、知っておかなければいけない基本をまとめてある。さらに、性格や、クルールについても収録してあるぞ。

オーダーメイドブック

各コスチュームの細かいデータを調べたいなら、オーダーメイドブックを見よう。各コスチュームで使える特技までバッチリ掲載した。

パーティエディット

メルとディオのそれぞれにどのコスチュームを着せればいいのか迷っているなら、パーティエディット例を見て参考にするといいぞ。

空の章 ～冒険編～

●そらのしょう ぼうけんへん

ダンジョンの冒険や、バトルに関することをまとめている章だ。敵データなども収録している。

冒険システム

ゲームの基本システムや、バトルについて知りたいならまずはここから読もう。ダンジョンや街のことなどを詳しく解説しているんだ。

ダンジョン攻略

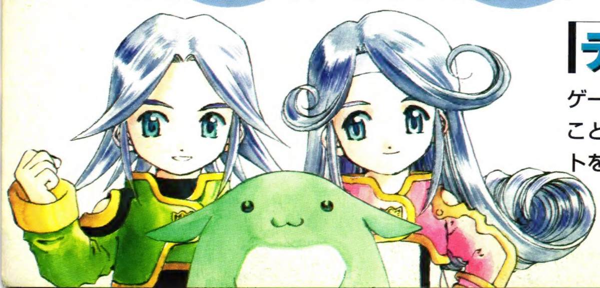
各ダンジョンについてのデータやボス戦、性格イベントの情報が満載だ。ダンジョンに入る前に読んでおくと、あとあと困らないぞ！

たのまれごとガイド

街で発生するたのまれごとについてわからなくなったらここを読もう。解決したときにもらえるものも載っているなどデータは充実。

データリスト

ゲームに登場する敵やアイテムのことを知りたいなら、データリストを参照。知りたいデータに絞った見やすいリストで収録。



緑の章

コスチュームシステム

コスチュームを集めたり、着こなす上で覚えておかなければならない基本事項をまとめた。さらに、コスチュームに関連のある性格システムやクルールのこともわかりやすく紹介するぞ！



コスチュームを着こなそう!!



なりきりダンジョンのおもしろさは、いろんなコスチュームを着て冒険すること。はじめにコスチュームのさまざまな情報を理解しよう!!

コスチューム入手から着こなしまでの流れ

コスチュームの入手から、着るとどんなことが起こるのかを、ひと目でわかるように紹介しよう。コスチュームを着ることは、能力の変化だけでなく、実は性格の変化やクルールの形態にまで影響しているのだ。コスチュームを着こなしていくことが、パーティ全体に影響を与える重要な要素ということがわかってくるぞ。

集める

➡コスチュームを着るためには、集めることが必要。買う以外に、もらったり、盗んだりして集めるのだ。

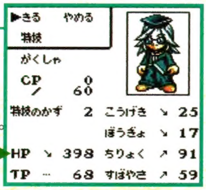
くわしくはP.9へ!!



着がえる

➡服を入手したら着がえてみよう。どこでも着がえられるわけではないので、着がえられる場所を覚えよう。

くわしくはP.10へ!!



成長

クルール

性格

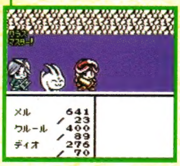
⬇服を着て戦闘していくと、性格やクルールまで変化。



くわしくはP.14へ!!

コスチュームマスター

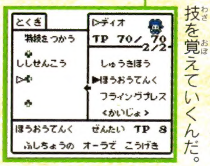
くわしくはP.13へ!!



⬅1つの服を着て戦闘していくと、マスターに成長するんだ。

特技

⬅着がえた服によって、いろいろな必殺技を覚えていくんだ。



くわしくはP.12へ!!

オーダーメイド

くわしくはP.14へ!!



⬅服がマスターになると、組み合わせが可能。

さっそくなりきってみよう!!

90種類以上の服から欲しい服を見つけだそう!!

服を着がえるためにはまず服を入手しなければならない。一番、簡単な方法は、コスチュームショップで入手すること。でも、それだけでは全部の服を入手できないんだ。いろんな方法を試して、服をコンプリートしよう!!

コスチューム入手法は4種類!!

1 買う ●かう

コスチュームショップで好みの服をゲット!!

もっとも簡単な服の入手法だ。お金さえあれば、街にある「コスチュームショップ」で入手できるぞ。ただし、服のラインナップには限りがあるので、いろんな種類の服を入手することはできない。レアな服は、買う以外の方法を試そう。



↑時代が変化するごとに、扱う服も少しずつ変化する。時空移動後には、種類を確認しよう。

↓意外な組み合わせで、強力な服ができることもある。



2 作る ●つくる

マスターになった服2着を組み合わせて、新たな服を作るオーダーメイド。服をマスターまで育てる必要があるので、なかなか大変だ。でも、強力な服を入手できるので、挑戦してみる価値はあるぞ。

くわしくはP.14へ!!

3 もらう

たのまれごとイベントをクリアして服をもらおう!!

街で困っている人の依頼を解決する「たのまれごと」イベントをクリアすることでも、服をゲットできるんだ。30種類のイベントがあるので、全部解決すれば、いろんな服が入手できるかも!?

【たのまれごとイベント例】……



たのまれごと①「ハッピーバースデイ」

←オリーブ村に住むアリサの手紙を、おばあちゃんに届けよう!!



イベント成功!!

←イベントをクリアすると、ヒーラーの服をゲットできるんだ!!

4 盗む ●ぬすむ

大泥棒になりきればモンスターから服を盗めるぞ!!





↑「ぬすむ」は一度で成功するわけじゃない。何度も試そう。

なんとモンスターの服は、モンスターから入手できるんだ。ディオかメルを「おおどろぼう」にして、特技「ぬすむ」を試してみよう。バジリスクやバグベア、ダークアイにドラゴンナイトといったモンスターから盗めるぞ。

【服を盗めるモンスター例】



着がえる

服を着がえることでディオ&メルがパワーアップ!!

服を着がえることで起こる大きな変化、それはディオ&メルのステータスが変化すること。着た服の種類によって攻撃力、防御力、すばやさなどが変化する。冒険にあわせて服を変えれば、ラクに冒険をクリアできるかも!?

どこで着がえればいいの?

ケースがあればどこでも着がえはできる!!

服を入手したら、さっそく着がえてみよう。服は「コスチュームケース」さえある場所なら、すぐにチェンジできるぞ! また「かんいきがえしつ」というアイテムを使えば、どこでも着がえることができるんだ。

●なりきりハウス



→ゲームを進めれば、カエルでも着がえ可能だ。

●準備室



←ダンジョン内でも、準備室などで着がえられる。

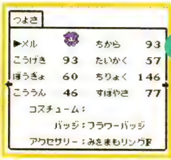
服を着がえるとどうなるの?

1 ステータスが変化する

●ステータスがへんかする

着た服の種類によって、能力の変化のしかたも違ってくるぞ。たとえば「けんし」なら、攻撃力や防御力が強くなる。「まほうつかい」なら知力やTPなどがアップ。このように、服の適性にあわせて能力が変化するんだ。

【ステータスの変化例】
「なりきりし」から「みならいけんし」になる









「なりきりし」と「みならいけんし」で比較してみよう。知力こそ下がったが攻撃と防御はアップした。

【コスチュームごとの特性】

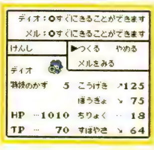
剣士系なら攻撃・防御力のアップ、魔法系なら知力のアップなど職業の系統ごとに、能力変化の傾向があるんだ。その変化は、HPやTPといった要素にも及ぶぞ。

●「にんじゃ」の場合



→にんじゃなら攻撃力とすばやさの能力が、アップ!

●「けんし」の場合



←攻撃・防御力を中心に、まんべんなく能力がアップ。

コスチュームにつく属性防御について

服には、それぞれ属性に対する防御力も備わっている。炎や水といった属性攻撃のダメージを大幅に減らすことが可能だ。[illegible]



2 CPがたまる ●コスチュームポイントがたまる

CPはコスチュームの経験値のようなものなんだ。敵との戦闘に勝つたびに、CPが入手できるんだ。獲得したCPは服ごとにどんどん蓄積されていくぞ！

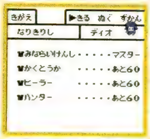
服を着て戦闘するとCPがアップ!!



➡CPは服ごとに設定されていて、戦闘で着た服のCPがたまる。

CPをためるとどうなるの？

コスチュームがマスターになる くわしくはP.13へ!!



⬆服のCPを最大までためればマスターになる。

特技を覚える

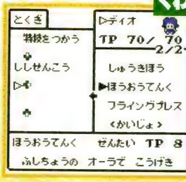


←CPがたまっていくと服ごとに、数種類の特技を覚えていくぞ。

3 特技を覚える ●とくぎをおぼえる

ディオとメルが覚えていく必殺技、それが特技だ。覚える特技は服ごとに設定されていて、CPを獲得していくと覚えていく。特技の種類は、服の傾向を反映していて、攻撃が得意な服なら強力な技、回復が得意なら回復系の魔法を覚えていくんだ。

くわしくはP.12へ!!



コスチュームごとの特技を覚えるぞ!!

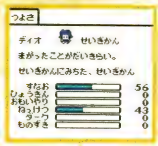
⬅服ごとに覚える特技の数は違う。特技を覚えない服もある。

4 ブーストアップスキルが発動する ●ブーストアップスキルがはつどうする

ディオとメルは、さまざまなコスチュームを着て戦っていくと、服に応じて性格要素ゲージの1つがのびていくぞ。この性格要素ゲージで決まるのが2人の「性格」だ。決定した性格と相性がいい服を着ることで、「ブーストアップスキル」が発動する。ブーストが発動すると、メルやディオのステータスや特技の攻撃力がグーンとアップするんだ。メニューの「つよさ」の項目に「Boost」と表示されるのでこまめに見ておこう。

性格と服の相性のいい組み合わせで…





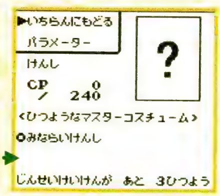
ブーストアップ!!

コスチュームに着がえられない場合はどうするの？

1 人生経験がたりない ●じんせいけいけんがたりない

各コスチュームには、着るために必要な「人生経験」という能力が設定されている。いくら服を持っていても、人生経験がたりないと着ることはできない。経験をアップさせてから着てみよう。

くわしくはP.13へ!!



2 男の子用、または女の子用の服だった ●おとこのこよう、またはおんなのこようのふくだった

ディオ&メル共通の服もあるけど、全部が共通じゃないんだ。中にはディオ専用、メル専用の服があるんだ。着がえる画面で表示されなかったら、性別違いの服の可能性が高いぞ。



⬆「せきとり」はディオだけの服なんだ！

⬇「プリーステス」はメル専用の服だ。



特技 着こなしていくごとに特技を覚えていくぞ!!

服を着て戦闘を重ねると特技を覚えていく。服によっては、最大で７種類もの特技を覚えることができるんだ。

また同系統の服なら、特技を引き継げる場合もある。たとえば「けんし」なら、「みならいけんし」の技を引き継げるぞ。

特技にはどんな種類があるの？

大きく分けて4種類!!

特技には、攻撃の技だけではなく、回復や戦闘補助、役立ち系の特技など、大きく４系統の種類があるんだ。各系統を細かく見ていこう。

攻撃系

<例>
●まじんけん
●あきさざめ
●ストーム

敵を攻撃するための特技。剣士や格闘家などの物理攻撃や、魔法使いなどの呪文など種類はさまざま。

補助系

<例>
●バリアー
●シャープネス
●タイムストップ

使うと戦闘が有利になる特技だ。攻撃力や防御力のアップや、敵の動きを止めるものなどがある。

回復系

<例>
●キュア
●アンチトード
●リカバー

ＨＰを回復する技や、ステータス異常や戦闘不能状態を回復する技。ヒーラー系の服が多く覚える。

その他系

<例>
●ぬすむ
●しのびあし
●かいどく

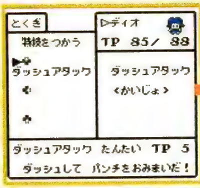
さまざまな能力を発揮する特技。敵からアイテムを盗んだり、モンスターに出会わなかったりする。

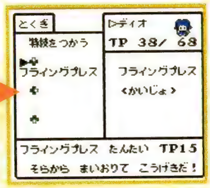
服を着なくても使える固有特技

戦いかたによって固有特技も変化していく

どんな服を着ていても使える技が「固有特技」だ。「ダッシュアタック」といったほうがわかりやすいかもしれない。実は固有特技も、人生経験が増えると強力な技に変化する。しかも経験してきた服によって、覚える技が変わるぞ。

→剣士系ばかり着せたディオの変化は？





←特技が変化。最終的にはダブルアタックへ。

取得レベル	−	6	16	30	49
物理攻撃系	ダッシュアタック	フライングプレス	れんぞくぎり	ファイナルブロー	ダブルアタック
		サイコニードル	きあいだん	ディレイバスター	スタンボンバー
			ペネトレイトレイ	しょうげきは	テレキネシス
				エアスライサー	レイニースター
魔法攻撃系					エモシオバースト

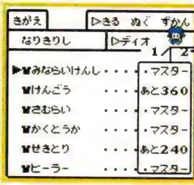
コスチュームを1着ずつ育てていこう!!

ディオ＆メルだけでなく、服も成長していく。服に設定されたＣＰを最大値までためて、マスターまで育てあげよう。服をマスターすると、新たな服を入手するための手段になったり、強い服を着るための人生経験がたまるぞ。

どうすればマスターになるの?

戦ってCPをためよう!!

服を育てるために必要な経験値・ＣＰは、戦闘で獲得できるぞ。服は強いものになるほどマスターに必要なＣＰが高くなるので、どんどん戦おう。マスターになったら成長しないので、別の服に着がえよう。



服ごとの規定値までためればマスターに!!

←着がえる画面で、右側に表示されている数字がマスターに必要な残りＣＰになるんだ。

特技の使用回数が獲得CPに影響する

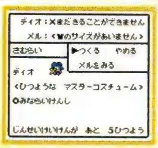
ＣＰは戦闘で倒した敵の数や種類によって変化するぞ。強力な敵を数多く倒したほうがＣＰは多く獲得できる。さらに特技を使用することで、獲得するＣＰはアップするぞ。だからといって、無限に増えるわけではなく、上限が設定されているのだ。



マスターすると、どんなことが起こるの?

1 人生経験が増える ●じんせいけいけんがふえる

能力が高い服を着るために必要な要素が人生経験。人生経験は、服を１種類マスターするごとに１ずつアップ。人生経験がたりない場合、何Ｐたりないか表示されるぞ。



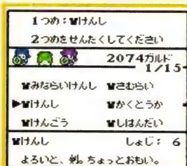
人生経験が高いといろんな服が着られる!!



↑➡メニューの「つよさ」から、人生経験の数字を見よう。

2 オーダーメイドができる

マスターしたコスチュームを組み合わせて、新しい服を作ることができる。コスチュームショップで売っていないレアな服、強力な服をゲットするためには、絶対必要な入手法だ。マスターになったら様々な組み合わせに挑戦。



←いろいろな服同士の組み合わせを試して、新たな服を入手。

くわしくはP.14へ!!

オーダーメイド

コスチュームを組み合わせて新しい服を作ろう!!

オーダーメイドとは、マスターになった服を2着組み合わせて、新しい服を作ることなんだ。オーダーメイドをすれば、ショップでは手に入らない強い服や、めずらしい服を入手できるぞ。マスターになったら試してみよう！

オーダーメイドの基礎知識

オーダーメイドできるのはマスターになった服同士!!

オーダーメイドの条件は、2着以上の服をマスターまで育てあげること。また、ディオ＆メルともにマスターになった服は、新たに入手しても最初からマスターになる。

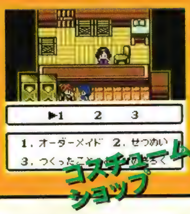






オーダーメイドできる場所

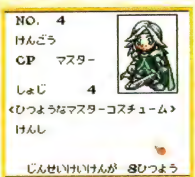
オーダーメイドはコスチュームショップで可能。ただし、アゼリア暦4203年ではコスチュームショップではなく、もうひとつの町の裁縫屋で作れるんだ!!



◀ゲームの最初の時代でも作れるぞ

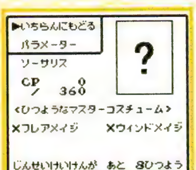
新しい服を着るには、特定の服をマスターしていることが必要な場合も

服を着るとき、指定された服をマスターに育てていることが条件の場合もある。たとえば、プリーステスの服を着るには、クレリックをマスターにすればＯＫ。作る前にチェックしよう。



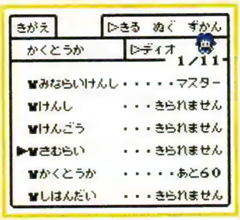
➡オーダーメイド時に、必要な服を見ておこう。

⬅マスターが必要な服は、それぞれ違っているんだ。



せっかく作っても人生経験がたりないと着れない!

オーダーメイド時に気をつけるポイントが人生経験。オーダーメイドした服も、人生経験が足りずに着れない場合が多い。必要な人生経験値をチェックし、もしたりないようなら他の服を育ててみよう。必要ＣＰ60でマスターになる服を育てれば、成長が早いので、すぐに人生経験をアップできるぞ!!



⬅人生経験がたりない場合、「きられません」と表示される。

オーダーメイドのコツ!!

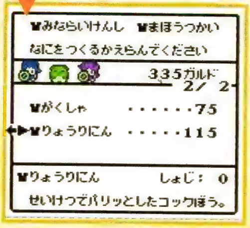
1 1つの組み合わせから数種類のオーダーメイドが提案される

数種類の中から、自分が欲しい服を選んで作ろう。欲しい服が2種類あるなら、同じ組み合わせで、もう一度オーダーメイドしてみよう!!



<例>
みならいけんし
+
まほうつかい



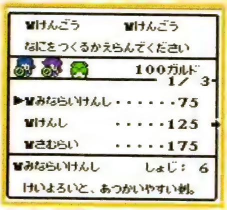


自分で選べるぞ!!

➡欲しい服を選んでオーダーメイドを実行するんだ。すでに持っている服を選ばないように注意しよう。

2 提案されるのは強いコスチュームばかりではない?

なんでもかんでも作ればいいわけじゃないぞ。ベースとなる服よりも弱い服が提案される場合もあるんだ。事前に持ってる服をチェックしてまちがえないようにしよう。



目的のコスチュームを見逃すな!!

⬅見たことがない服を発見したら、能力を確認しよう。持っていない服なら、すぐにオーダーメイドだ。

3 同じコスチューム同士だと同系統の上級コスチュームができやすい?

まったく同じ服2着を使ってもオーダーメイドできるぞ。その場合、ベースとなった服の上級職ができる可能性が高いという法則がある。確実に服を強力にしたい場合に便利だぞ。





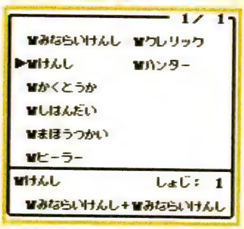
同系統で上級の服が誕生!!

➡たとえば「みならいけんし」同士の組み合わせなら、上級の「けんし」がオーダーメイドできるぞ。



4 持っている服をオーダーメイドしないようにしよう!!

すでに持っている服が提案される場合もあるぞ。事前にメニューで、作ったことがある服を確認してからオーダーメイドしよう。これでまちがえずに新しい服をゲットできるぞ!!



⬅せっかくのオーダーメイドをムダにしないようにね!!

性格 ブーストアップとクルールに大きく関係するステータス

主人公たちに設定された不思議なステータス「性格」。影響が目に見えてこないからか、軽く見られがちな要素だが、実は隠れた能力に影響を与え、クルールの性格まで決定づけているのだ。すべての秘密を今ここで解明しよう。

性格要素と性格の関係

●性格要素

性格を決定づけるのは、「すなお」、「おちゃめ」、「ねっけつ」などの「性格要素」ゲージだ。ゲーム序盤では3種類しかないが、試練をクリアしていくと、最終的に6種類まで増加。それぞれ項目はディオ、メルで異なっている。性格要素のゲージは、主人公たちの経験やイベントによって、幅が変動していく。そして、ゲージ幅が変動した値によって、ディオ&メルの性格が決定されるのだ。

●性格

ディオ&メルの性格要素の変化で決定する「性格」。2人の主人公、ディオ&メルは必ず下の表で紹介した、いずれかの性格に当てはまる。決定した性格は、そのままでは主人公の能力に影響を与えない。決定した性格と、着た服との相性の良さによってブーストアップスキル(P.11参照)が発動する。

1番高い性格要素と2番目に高い性格要素で性格が決まる!!

性格はディオ&メルの性格要素の中で、もっとも幅の広いゲージと2番目に広いゲージによって決まる。性格要素項目の下の表で見てみよう。ディオの1番広い性格要素が「すなお」で、2番目が「ねっけつ」なら、性格は「せいぎかん」になるのだ。

メル	ディオ
すなお	すなお
おちゃめ	ひょうきん
いたわり	おもいやり
おいろけ	ねっけつ
いじわる	ダーク
ものずき	ものずき

	すなお	ひょうきん おちゃめ	ねっけつ おいろけ	ダーク いじわる	おもいやり いたわり	ものずき
すなお	すなお	にんきもの チャーミング	せいぎかん てれやさん	すねぼう すねっこ	ほほえみのひと あいのひと	ゆめみるボーイ ゆめみるガール
ひょうきん おちゃめ	にんきもの チャーミング	ひょうきん おちゃめ	おちょうしもの セクシーガール	ひにくや いたずらっこ	やさしいボーイ やさしいガール	ずっこけボーイ ずっこけガール
ねっけつ おいろけ	せいぎかん てれやさん	おちょうしもの セクシーガール	ねっけつ おいろけ	らんぼうもの こあくま	にんじょうか おとめ	むちゃボーイ はっぽうびじん
ダーク いじわる	すねぼう すねっこ	ひにくや いたずらっこ	らんぼうもの こあくま	ダーク いじわる	なやめるボーイ なやめるガール	かわりもの こまったちゃん
おもいやり いたわり	ほほえみのひと あいのひと	やさしいボーイ やさしいガール	にんじょうか おとめ	なやめるボーイ なやめるガール	おもいやり いたわり	おせっかい おせっかい
ものずき	ゆめみるボーイ ゆめみるガール	ずっこけボーイ ずっこけガール	むちゃボーイ はっぽうびじん	かわりもの こまったちゃん	おせっかい おせっかい	ものずき

※同じ性格要素が重なっている部分は、その性格要素が最大値であり、ほかの性格要素の値が半分以下のときのものです。

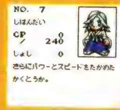
性格要素はどうしたら変化する?

コスチュームの影響と性格イベントで変化!!

性格要素の変動で性格が決まるのはわかった。では、性格要素が変わる要因を紹介しよう。性格要素は着たコスチュームと、ダンジョンクリア後の性格イベントで変わる。それぞれの影響のしかたについては、右の項目で紹介するぞ。

コスチュームによる変化

服ごとに上がりやすい性格要素が設定されている。服を着て戦闘を経験するごとに、設定された性格要素がじょじょに上昇する。



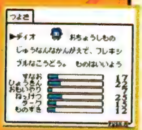
性格イベントによる変化

ダンジョンクリア後、ディオ&メルの質問の答えかたで性格要素が変動。大きく性格要素が動くので一気に性格が変わる可能性が高い。



性格要素の値は100の数値を振り分けていく

性格要素全体で持つゲージ量の値は100。変動を起こすイベントなどにより各性格要素へ100の値を割り振る。全部マンタンにはならないぞ。



性格要素と性格が影響するもの

性格がブーストアップに重要な役割をもつことは判明した。では性格要素は性格を決めるためだけのものか、というとそれだけじゃない。実は2人の性格要素はクルールの性格要素を決めているんだ。

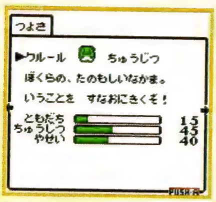
性格→ ブーストアップスキル

性格要素→ クルールの性格要素

性格要素のクルールへの影響

ディオ&メルのもっとも高い性格要素がクルールの性格要素を決める

クルールの性格要素は「ともだち」、「やせい」、「ちゅうじつ」の3つだ。性格要素の変動はディオ&メルの性格要素の一番大きい値の組み合わせで行われるぞ。右の表を見てみよう。ディオは「すなお」が1番高く、メルは「いたわり」が高ければ、戦闘するたびにクルールの「ともだち」がアップしていくんだ。主人公の性格要素が増えても同じように変動する。



←性格要素が変わると、どうなるのか? 答えは次のページ!!

クルールの性格要素の変化

メル \ ディオ	すなお	ひょうきん	ねっけつ	ダーク	おもいやり	ものずき
すなお	ち	ち	と	ち	と	ち
おちゃめ	ち	や	や	や	や	ち
おいろけ	と	や	と	や	と	と
いじわる	ち	や	や	や	や	ち
いたわり	と	や	と	や	と	と
ものずき	ち	ち	と	ち	と	ち

※表内の文字は と＝ともだち ち＝ちゅうじつ や＝やせいをあらわします。

変化したクルールの姿は次ページでチェック!!

クルール

レベル+性格要素でクルールの形態が変化!!

実はクルールの性格要素は、形態を変化させるための重要な要素なのだ。最初の形態はウキュクルール。ここから、1番高い性格要素と、レベルによって形態が変化するぞ。レベルによる分類が8形態、性格要素で3パターンなので、合計24種類にもなる。たとえば、「ともだち」の性格要素が高く、レベル8のクルールなら、形態レベル2のテールクルールになる。性格要素が変動し、「やせい」が高くなれば、とげクルールへ。そのままレベル16になると、クルールボールへと変化するんだ。また、レベルが上がるたびに、今までの戦いかたに応じて特技を覚える。しかし、性格が変わると特技も変わり、単純に覚えたものが継承されるわけじゃないぞ。

形態レベル	必要レベル	ともだち	ちゅうじつ	やせい
L1	なし	ペンペンクルール こおりブロック/3 	ウキュクルール ファイアーボール/3 	ムッフンクルール バーニンアタック/9 
L2	8	テールクルール ピコハン/4 ストーム/8 	いっかくクルール ストーンブラスト/3 	とげクルール れんげき/3 
L3	16	ふにゃークルール ディープミスト/3 ねむりサンダー/9 	クルールバード そらとぶハネ/9 	クルールボール フリーズアタック/10 ししせんこう/12 
L4	24	ポニョンクルール アッシドレイン/12 とんでくポニョン/12 	クルールギョ みずのウェーブ/12 ストーム/8 	ニャンクルール エアーアタック/11 ひのタマ/12 
L5	32	プリプリクルール シャープネス/12 おちるニコニコ/15 	アンモンクルール ロックマウンテン/20 	バーニンクルール アースアタック/12 ひのパンチ/15 
L6	40	クルールドール バリアー/15 おちるクリスタル/18 	カニカニクルール メイルストローム/22 	スタークルール ピカリアタック/13 あやしいスター/18 
L7	48	シークルール ピコピコハンマー/20 こおりのタマ/21 	クルールドン ほのおのタマ/21 	シェルクルール ダークアタック/14 とんでけカッター/21 
L8	56	ギガクルール タイムストップ/50 ファイアストーム/20 	ビュークルール テンペスト/24 	クルールジュウ ビリビリアタック/15 サメアタック/24 
各系統の特徴		「ともだち」系統のクルールは、HPは少ないがTPはほかの系統より多くなる。戦闘補助系の特技が多いので、敵の能力を弱める役をさせるといいぞ!	1番スタンダードな能力をもつ「ちゅうじつ」系統。HP・TPの値もバランスがよく、攻撃系の特技を多く覚える。全体攻撃できる技も多いぞ!	攻撃に適しているのが「やせい」系統だ。TPは少ないが、HPと攻撃力は他の系統より高くなる。強力な物理攻撃系の特技を属性ごとに覚えていくぞ!

緑の章

コスチュームオーダーメイドブック

各コスチュームの詳しいデータをギッシリと収めてあるぞ。この本独自の系統わけによって、オーダーメイドの流れをチャートで紹介。欲しいコスチュームはここを見れば入手できるぞ。



コスチュームを系統で理解しよう!

全部で91種類あるコスチューム。たくさんあるので長所や短所が見つけにくい。そこで本書独自にコスチュームを系統わけしたぞ。そのシステムを紹介しよう!

VJ独自の分類でコスチュームを系統わけした!

同じコスチュームの組み合わせでオーダーメイドすると、できあがったコスチュームはもとのコスチュームの強化版ができあがるんだ。これを1つの系統としてまとめ、コスチュームを12の系統にわけたんだ。

オーダーメイドしていくと…
同じような職業がつながりになっている。

■みならいけんし
■みならいけんし → ■けんし
■けんし
■けんし → ■さむらい

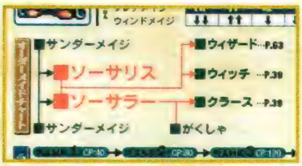
これを1つの系統として、コスチュームを12系統にわけた

コスチュームの12系統

- ■剣士系
- ■格闘家系
- ■魔法使い系
- ■ヒーラー系
- ■ハンター系
- ■商人系
- ■盗賊系
- ■着ぐるみ系
- ■遊び人系
- ■職人系
- ■テイルズキャラ系
- ■ナムコキャラ系

系統ごとにオーダーメイドの流れを見ることができるのが、オーダーメイドチャートだ!

矢印の線につながる2つの服をオーダーメイドすると矢印の先の服を作ることができるんだ。別系統の服でも、関連があるものは同じチャート内に収録しているぞ!!



←オレンジ色のコスチュームが各系統に属する服を示すぞ!

オーダーメイドチャートの特徴

- できるだけ安くオーダーメイドできる組み合わせを収録!
- 珍しい組み合わせでできる服は2種類の組み合わせを紹介!
- ?には隠されたコスチュームがある。

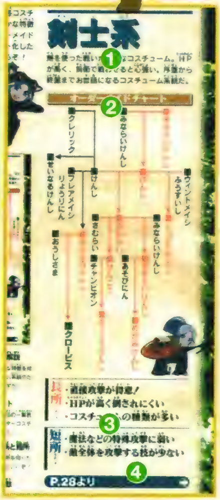
各系統の特徴は次のページから紹介!! ➡

コスチューム系統解説

まずは、12個にわけた各コスチューム系統の、おおまかな特徴を理解しよう。オーダーメイドの組み合わせをチャート化したものもあわせて紹介するぞ！



ページの見かた



①コスチュームの系統と解説

それぞれのコスチュームの全体的な特徴を知りたいときに読もう。コスチューム系統のだいたいの使い道がわかってくるはずだ！

②オーダーメイドチャート

コスチュームのオーダーメイド方法の一覧表だ。表を見ながら、計画的にマスターコスチュームを育てていくのを心がけよう！

③コスチューム系統の長所と短所

コスチュームの系統別の長所と短所を知りたいなら、ここをチェックしておくといいぞ！

④紹介のはじまるページ数

剣士系

剣を使った戦いが得意なコスチューム。HPが高く、前衛で戦わせると心強い。序盤から終盤までお世話になるコスチューム系統だ。

オーダーメイドチャート



長所
- 直接攻撃が得意！
- HPが高く倒されにくい
- コスチュームの種類が多い

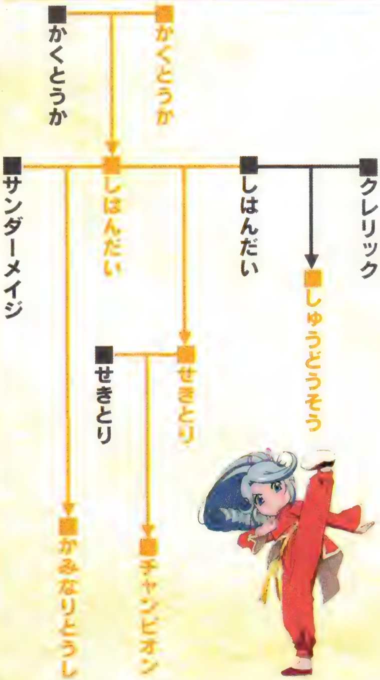
短所
- 魔法などの特殊攻撃に弱い
- 敵全体を攻撃する技が少ない

P.28より

格闘家系

自分の体を武器にして戦うコスチューム系統。剣士系よりも動きがすばやいので、先手必勝で戦うときに選びたいコスチューム系統だ。

オーダーメイドチャート



長所
- 動きがすばやい！
- 通常攻撃もかなり強力!!

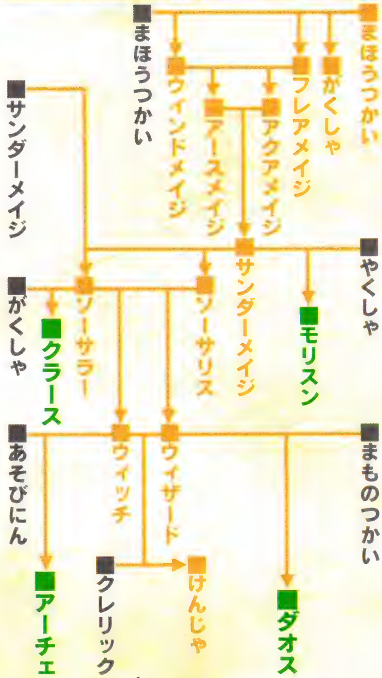
短所
- 魔法などの特殊攻撃に弱い
- TPがアップしにくい

P.33より

魔法使い系

攻撃魔法を得意とするコスチューム系統。強力な魔法を覚えるが、直接攻撃力や防御力が低い。後衛に配置して戦うのがセオリーだ！

オーダーメイドチャート



長所
- 強力な魔法攻撃が使える！
- TPがアップしやすい

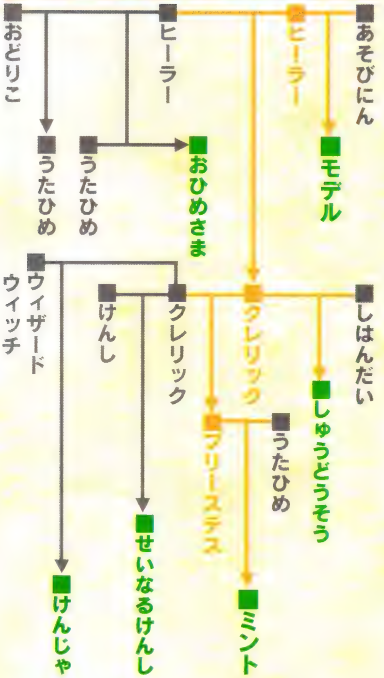
短所
- 直接攻撃力が低い
- HPや防御力が低い
- 攻撃が遅い

P.36より

ヒーラー系

回復魔法を覚えるコスチューム系統。ただし攻撃は苦手なので注意。ボス戦に備えて、早めに優秀なヒーラー系をマスターしておこう。

オーダーメイドチャート



長所
- 回復魔法が使える!
- 知力がアップしやすい!

短所
- 直接攻撃力が低い
- HPや防御力が低い

P.41より

ハンター系

弓矢を使った遠距離攻撃が得意なコスチューム系統。隊列の真ん中かうしろに置いて戦わせるのがオススメ。動きもすばやいぞ!

オーダーメイドチャート



長所
- 離れた距離の敵に強い!
- すばやさが高く攻撃が早い!

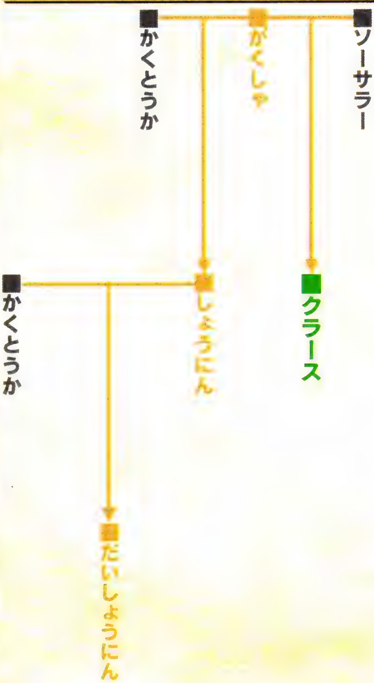
短所
- 防御力が低い
- 全体攻撃技が少ない

P.42より

商人系

戦いにはあまり向いていないコスチューム系統。イベントで活躍することもあるので、余裕があればマスターしておきたいところだ。

オーダーメイドチャート



長所
・敵から簡単に逃げられる！

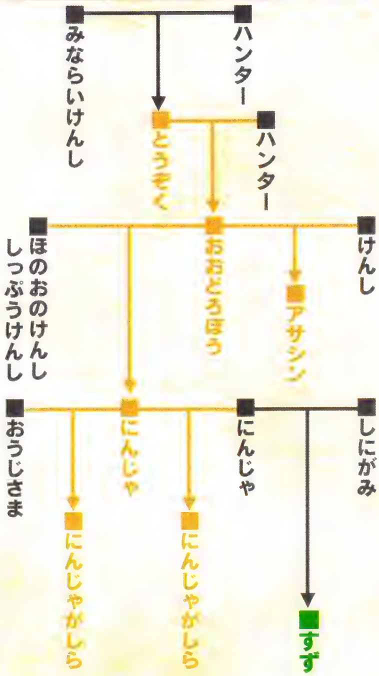
短所
・攻撃手段がほとんどない
・能力もあまり高くない

P.45より

盗賊系

すばやい動きでモンスターから逃げたり、アイテムを奪ったりするコスチューム系統。「にんじゃ」以上に育てると攻撃力も期待できる。

オーダーメイドチャート



長所
・すばやさが高い！
・すばやく相手を攻撃
・便利な特技が多い！

短所
・特技のTPが高い
・成長に時間がかかる

P.46より

着ぐるみ系

モンスターの持っているめずらしい能力を覚えるちょっと変わったコスチューム系統。余裕があるなら早めに覚えておくのがオススメ。

オーダーメイドチャート



長所
- めずらしい技を覚える！
- 特殊なコスチュームへと発展しやすい

短所
- 覚える技が少ない
- 能力があまり高くない

P.49より

遊び人系

戦闘ではほとんど役に立つことがないコスチューム系統。コスチュームをマスターすると新しい性格に目覚める(P.48参照)ことも！

オーダーメイドチャート



長所
- めずらしい技を覚える！
- 新しい能力をゲットする

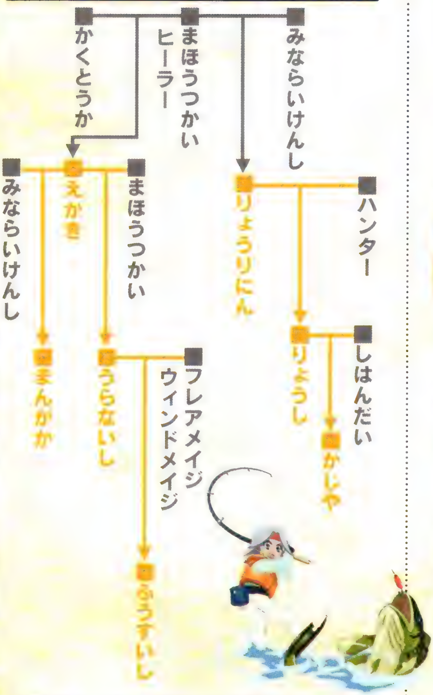
短所
- 能力があまり高くない

P.53より

職人系

戦闘はどちらかといえば苦手だが、たのまれごとで活躍することが多いコスチューム系統。覚える技も、特殊なものが多いのだ！

オーダーメイドチャート



長所
- めずらしい技を覚える！
- たのまれごとで役に立つことが多い

短所
- 能力があまり高くない

P.58より

テイルズキャラ系

『テイルズ オブ ファンタジア』に登場したキャラクターたちになりきるコスチューム系統。どのコスチュームも能力が高く、強力な技を覚えるぞ。ゲットするまで大変だが、それぞれのコスチューム系統の発展型といえる力を持っている。オーダーメイドして損はない！



P.62より

ナムコキャラ系

ナムコの人気キャラクターのコスチューム。能力や作りかた、技などすべてが謎。キミはすべてのコスチュームをゲットできるかな!?

P.66より



オーダーメイドブックのページの見かた

それぞれのコスチュームのデータを理解するために、しっかり読んでおこう!!



① コスチューム名

ディオとメルで違う名前のコスチュームは、両方の名前をあげてあるぞ。

② 着ることができるキャラ

③ 着るための条件

コスチュームを着るために必要な人生経験と、マスターしておくコスチュームだ。

④ コスチュームの防御属性

各コスチュームについているダメージを少なくしてくれる防御属性。アイコンの属性で攻撃されても、通常よりダメージが少なくなる。

アイコンの種類

- 無…属性なし
- 物…物理攻撃全般
- 魔…魔法攻撃全般
- 炎…炎の属性
- 水…水の属性
- 風…風の属性
- 地…大地の属性
- 雷…雷の属性
- 光…光の属性
- 闇…闇の属性

⑤ ブーストする性格

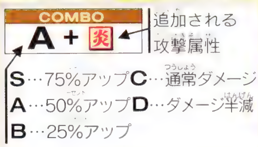
性格とコスチュームの組み合わせにより攻撃力がアップする、ブーストアップスキルの性格をまとめた。

⑥ ステータスの変化

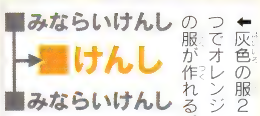
コスチュームを着たときのステータスの増減を、上下の向きの矢印2段階で表したぞ!!

⑦ コンボ

コンボしたときに与えるダメージ量の変化と追加される属性。



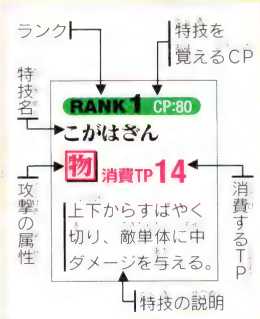
⑧ オーダーメイドチャート



オレンジ色がページで紹介している服だ。何から作れて、どの服を作れるようになるかわかる。

⑨ ランク&特技

RANKとは本書独自のもので、特技を覚えるたびに1つずつ上がっていくんだ。成長のめやすとして参考にしてほしい。

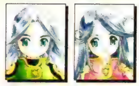


⑩ コスチュームの特徴

使いかたや、バトルではどの特技が有効なのかということをまとめたぞ。また、着ているとアップする性格要素なども収録。



みならいけんし



条件
- 人生経験:0
- コスチューム:なし

物 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↑	ー	↑	ー	↓↓	↑

COMBO
なし

オーダーメイドチャート

■みならいけんし → ■けんし
…P.28
■みならいけんし

1番はじめにマスターしよう！

剣士系の基礎となるコスチュームだ。しかし、まだ弱くどのステータスも平均的に低く特徴がない。レベルアップを考えるなら、早くマスターして次のコスチュームに着がえよう。

ランク

RANK1 CP:5 → RANK2 CP:30 → MASTER CP:60

RANK1 まじんけん 物 消費TP2
敵単体を剣圧で切り裂く。消費TPが少ないので便利。

RANK2 あきさざめ 物 消費TP8
連続突きで敵単体を切りきざむ。序盤戦では重宝する。

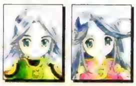
継承技
- なし



←CPが60と非常に少ないので、あっという間にマスターできるぞ！



けんし



条件
- 人生経験:4
- コスチューム:みならいけんし

物 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↑	ー	↑	↑	↓	↑

COMBO
なし

オーダーメイドチャート

■みならいけんし ■ウィンドメイジ ふうすいし
■けんし → ■しっぷうけんし…P.31
→ ■さむらい…P.29
■みならいけんし ■けんし

剣技にさらに磨きをかけよう！

剣による物理攻撃技で敵をなぎ倒していく剣士。特技の数も増え、ようやく一人前。ステータスも全体的にアップして、前衛に立って味方のたてとなる役目も十分こなせるぞ。

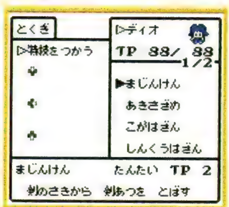
ランク

RANK1 CP:80 → RANK2 CP:160 → MASTER CP:240

RANK1 こがはさん 物 消費TP14
上下からすばやく切り、敵単体に中ダメージを与える。

RANK2 しんくうはざん 風 消費TP12
真空波で敵全体に中ダメージを与える攻撃技だ！

継承技
- まじんけん
- あきさざめ



←敵のタイプに合わせていろいろ試し、それぞれの剣技の特徴をつかもう。

さむらい





条件
- 人生経験:6
- コスチューム:みならいけんし

物 BOOST UP → せいぎかん

HP	TP	攻	防	知	す
↑↑	―	↑↑	↑	↓	↑

COMBO: B

オーダーメイドチャート

- けんし + みならいけんし → さむらい
- さむらい → さすらいけんし…P.30 …P.30
- さむらい → けんごう…P.29
- けんし + さむらい

攻撃力の高さが魅力

このクラスのコスチュームの中では、攻撃力がかなり高めなのは魅力的だ。しかし、使える技がいあいぎりのみなので、バトルの際にはややおもしろみにかけるかもしれない。だが、多くの技が使える「けんごう」の服を作るために必要なコスチュームなので、マスターしよう。

ランク

RANK1 CP:120
いあいぎり
物 消費TP18
切れ味のするどい剣で、敵単体を切りつける技。

MASTER CP:240

継承技
- なし



➡剣先に気合いをこめて、手強い敵もバシッ、バシッと、どんどん倒していこう！

けんごう







条件
- 人生経験:8
- コスチューム:けんし

物 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↑↑	―	↑	↑	↓	↑

COMBO: B

オーダーメイドチャート

- さむらい + さむらい → けんごう
- けんごう + チャンピオン → かくとうけんし…P.30

多彩な剣技を使いこなそう

剣技は全部で6種類。単体への攻撃技ばかりだが、いろいろな属性のものがそろっているため、さまざまな敵に合わせた攻撃が可能。CPは高めだが、ぜひマスターしておこう。

ランク

RANK1 CP:90
ぐれんけん
炎 消費TP10
敵単体に、剣から発した炎を投げつけて攻撃する技。

RANK2 CP:180
せんくうれつは
光 消費TP20
光属性の全体攻撃技。ぐれんけんより攻撃力が高い。

RANK3 CP:270
まじんそうはざん
物 消費TP25
剣圧を飛ばして敵全体を切りきざむ、強力技！

MASTER CP:360

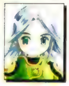
継承技
- まじんけん
- こがはざん
- しんくうはざん



⬆敵の属性に合わせて使いわけよう。



さすらいけんし



条件 ●人生経験:8 ●コスチューム:けんし

無 BOOST UP → **かわりもの**

HP	TP	攻	防	知	す
↑	－	↑	↑	↓	↑↑

COMBO
なし

オーダーメイドチャート

- ■みならいけんし
- ■さむらい
- → ■さすらいけんし
  - → ■？（■さむらい）
  - → ■めがみけんし …P.30（■あそびにん）

…P.30

孤独を愛する個性派剣士！

すばやさが高い個性派剣士。逃げ足の速さと、攻撃のすばやさだけは誰にもひけをとらない。２つの持ち技は、残念ながら消費ＴＰが高いわりにはあまり役に立つとはいえない。

ランク

RANK1 CP:80 → **RANK2** CP:160 → **MASTER** CP:240

さすらう　物 消費TP9
自分だけ戦闘から逃げ出すことができる、異色技だ。

じこはんだん　物 消費TP12
命令を無視して攻撃するが、攻撃力は1.5倍になる。

継承技 ●なし



←ディオは攻撃役専門として見ているなら、攻撃力1.5倍は魅力的だ！



めがみけんし



条件 ●人生経験:8 ●コスチューム:けんし

無 BOOST UP → **おとめ**

HP	TP	攻	防	知	す
↑	－	↑	↑	↓	↑↑

COMBO
B+ 光

オーダーメイドチャート

- ■さすらいけんし
- ■あそびにん
- → ■めがみけんし
  - → ■？
  - → ■？

美しさで敵を誘惑しちゃおう

「さすらいけんし」と「あそびにん」のコスチュームから作られただけあって、かなりの異色コスチューム。特技もゆうわくぎりしか覚えないぞ。だが、ゆうわくぎりは追加効果で敵を眠らせることが可能だ。すばやさも高いので敵よりも先に攻撃して、眠らせてしまおう！

ランク

RANK1 CP:120 → **MASTER** CP:240

ゆうわくぎり　物 消費TP18
ダメージに加えて、1/4の確率で敵単体を眠らせる技。

継承技 ●なし

→強敵も「めがみけんし」の美しさにイチコロ!? 眠っているすきにガンガン攻撃しよう。





しっぷうけんし



条件
- 人生経験:8
- コスチューム:けんし ウィンドメイジ

風 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↑	↑	↑	↑	↑	↑↑

COMBO B+ 風

オーダーメイドチャート
- ■ウィンドメイジ ふうすいし
- ■けんし
- → ■しっぷうけんし

強力な風属性の攻撃を使いこなそう

強い剣士に「ウィンドメイジ」の魔力が加わった上級コスチューム。着ることができるのは、メルのほうだけ。特技は風属性の攻撃のみなのがいたいが、すばやさも高くなっていて先手が取りやすい。攻撃範囲も単体と全体両方あって使いやすい。状況に合わせて使いこなそう。

ランク

RANK1 CP:240 → MASTER CP:480

つばめがえし
風 消費TP25
敵からの攻撃を受けたら、すぐに反撃できる技だ。

継承技
- ストーム
- しんくうはざん
- サイクロン



➡複数の敵が出てきたときは、全体攻撃が可能なサイクロンを使って一気にやっつけよう。



ほのおのけんし





条件
- 人生経験:12
- コスチューム:けんごう フレアメイジ

炎 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↑↑	↑	↑↑	↑↑	↑	↑

COMBO B+ 炎

オーダーメイドチャート
- ■けんし
- ■フレアメイジ りょうりにん
- → ■ほのおのけんし → ■クロービス …P.66
- ■おうじさま

炎属性の強力攻撃が多彩!

剣士に炎属性の力が加わった上級職。炎属性の攻撃はどれも強力だ。ステータスは物理攻撃中心にアップするので前衛でも問題なし。「けんごう」の次のコスチュームとして最適。

ランク

RANK1 CP:160 → RANK2 CP:320 → MASTER CP:480

かえんぎり
炎 消費TP21
炎の剣で切りつけ、大ダメージを与える。敵単体に有効。

ファイアストーム
炎 消費TP20
炎の嵐をまきおこし、敵全体を焼きつくす魔法攻撃技。

継承技
- ファイアボール
- ぐれんけん
- イラプション



←ファイアストームは攻撃力が高く、消費TPが低いので使い勝手がいい。



せいなるけんし



条件
- 人生経験:14
- コスチューム:
けんし
クレリック

光 BOOST UP ——→ なし

HP	TP	攻	防	知	す
↑↑	↑	↑	↑	↑	↑

COMBO B+光

オーダーメイドチャート
- ■クレリック
- ■けんし
→ ■せいなるけんし

回復技を持つベテラン剣士！

攻撃技と回復技の両方が使える、便利な特徴を持つコスチュームだ。コスチュームを着ることで下がるステータスがなく、HPも高めなので前衛においても活躍してくれるぞ。回復技は単体と全体それぞれに有効な技があり、2つの攻撃系の特技もかなり攻撃力が大きい。

ランク
RANK 1 CP:240 → MASTER CP:480

せいなるひかり
光 消費TP 15
味方全体にかかる回復魔法だ。HPを中回復するぞ！

継承技
- キュア
- しんくうはざん
- こがはざん



➡強烈な全体攻撃をしてくるボス戦などでは、攻撃と回復の両方できるのでとても心強いぞ。



かくとうけんし



条件
- 人生経験:20
- コスチューム:
けんごう
チャンピオン

物 BOOST UP ——→ なし

HP	TP	攻	防	知	す
↑↑	−	↑↑	↑↑	↓	↑↑

COMBO A

オーダーメイドチャート
- ■けんごう
- ■チャンピオン
→ ■かくとうけんし → ■クレス …P.62 / ■クロービス

剣士技と格闘技が両方使える！

剣士系と格闘系それぞれの上級コスチュームを使用して作られたコスチュームだけあって、攻撃技の種類はかなり豊富。その上さらに、攻撃力や命中力をアップさせる補助系の特技や、体力回復技まである。攻撃力、すばやさともに大きくアップする最強のコスチュームだ！

ランク
RANK 1 CP:240 → MASTER CP:480

さつげき
物 消費TP 50
敵全体に大ダメージ。最強のコンビネーション技だ。

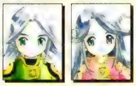
継承技
- ぐれんけん
- まじんそうはざん
- じゅうしょうらい
- しゅうきほう
- ほうおうてんく
- ごうしょうらい



➡手強い敵に出くわしたとき、ごうしょうらいとじゅうしょうらいを使うのを忘れずに！



かくとうか



条件
- 人生経験:0
- コスチューム:なし

物 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↑	―	↑	↑	↓↓	↑

COMBO: なし

オーダーメイドチャート

■かくとうか ＋ ■かくとうか → ■しはんだい …P.33

格闘技の基礎をマスターしよう!

ディオとメルが最初から着られるコスチュームの1つで、格闘系の基礎となる。ステータスは「みならいけんし」と同じだが、補助系の特技を覚え、ボス戦で役立つコスチューム。



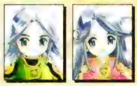
←ごうしょうらいを使って、れんげきの攻撃力をアップさせるといい。

ランク

RANK1 CP:5	RANK2 CP:30	MASTER CP:60
れんげき	ごうしょうらい	
物 消費TP3	物 消費TP8	
少ないTPで敵単体にすばやく連続攻撃できる技だ。	自分の攻撃力を約1.5倍にあげることができる特技だ。	継承技: なし



しはんだい



条件
- 人生経験:4
- コスチューム:かくとうか

物 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↑	―	↑	↑↑	↓	↑

COMBO: なし

オーダーメイドチャート

■かくとうか ＋ ■かくとうか → ■しはんだい

■しはんだい ＋ ■サンダーメイジ → ■かみなりとうし …P.35

■しはんだい ＋ ■しはんだい → ■せきとり …P.34

バトルを重ねて技をマスターしまくろう!

「かくとうか」のパワーアップ版。剣士系とは違い、防御力が高くなるのが格闘家系の特徴。使える特技も豊富で補助系から回復技も覚えられる。

ランク

RANK1 CP:50	RANK2 CP:100	RANK3 CP:150	RANK4 CP:200	MASTER CP:240
ししせんこう	じゅうしょうらい	しゅうきほう	ほうおうてんく	
物 消費TP12	物 消費TP6	物 消費TP10	炎 消費TP8	
敵単体に有効な特技。攻撃力はれんげきの約1.5倍だ。	自分の命中率を上げられる。強敵と戦うときに使おう。	気を取りこんで自分の体力を回復することができる。	不死鳥のオーラで敵に大ダメージを与える炎属性の技。	継承技: れんげき、ごうしょうらい



せきとり



条件
- 人生経験:6
- コスチューム:かくとうか

物 BOOST UP → にんじょうか・らんぼうもの

HP	TP	攻	防	知	す
↑↑	−	↑↑	↑↑	↓↓	↓↓

COMBO **B**

オーダーメイドチャート

■しはんだい ＋ ■しはんだい → ■せきとり

■せきとり ＋ ■せきとり → ■チャンピオン …P.34

防御力の高さをいかした攻撃を!

多彩な特技が魅力の「しはんだい」のコスチュームから作ることができる「せきとり」。さらなる豊富な技が使えるようになるのかと思いきや、特技はつっぱりだけと非常にシンプルだ。すばやさが低いのが難点だが、そのほか、体力、攻撃力、防御力などは、申し分なしだ。

ランク

RANK1 CP:120 → MASTER CP:240

つっぱり
物 消費TP 12
はげしいつっぱりで、敵単体に大ダメージを与える。

継承技
- なし



➡メルにすばやさのパラメータ値の高いコスチュームを着せて、敵より先に攻撃しよう



チャンピオン





条件
- 人生経験:8
- コスチューム:しはんだい

物 BOOST UP → らんぼうもの・こあくま・せいぎかん・てれやさん

HP	TP	攻	防	知	す
↑↑	−	↑	↑↑	↓	↑

COMBO **B**

オーダーメイドチャート

■せきとり ＋ ■せきとり → ■チャンピオン

■チャンピオン ＋ ■けんごう → ■かくとうけんし

攻撃力の高い特技多数!

「しはんだい」のコスチュームの特技に、2つの強力な全体攻撃技をプラスした上級コスチューム。てんしょうよくはボス戦にそなえて、ぜひともマスターしておきたい技だ。

ランク

RANK1 CP:120 → RANK2 CP:240 → MASTER CP:360

ばくらいじん
雷 消費TP 25
敵全体を雷で包みこんで中ダメージを与える雷属性技。

てんしょうよく
炎 消費TP 65
テクニカルポイント TPは消費するが、敵全体に大ダメージを与える特技。

継承技
- ごうしょうらい
- ししせんこう
- じゅうしょうらい
- しゅうきほう
- ほうおうてんく



⬅炎属性の全体攻撃技が2つもある。敵の強さに応じて使いわけよう!



かみなりとうし




条件
- 人生経験:12
- コスチューム:しはんだい サンダーメイジ

雷 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↑↑	↑	↑↑	↑↑	↑	↑

COMBO B+雷

オーダーメイドチャート

サンダーメイジ + しはんだい → かみなりとうし

雷属性の攻撃を身につけた格闘家

強い「かくとうか」がさらに雷属性の攻撃も身につけたのが、この「かみなりとうし」。ステータスは「チャンピオン」よりＨＰと攻撃力が高くなり、さらに魔法攻撃まで覚えた。攻撃技は、単体攻撃だけでも3種類もあるため、敵の強さに応じて分けることができるぞ。

ランク

RANK 1 CP:240 → MASTER CP:480

らいじんけん
雷 消費TP 20
敵1体を、雷のこぶしで殴り、大ダメージを与える。

継承技
- ライトニング
- サンダーブレード
- ししせんこう



→敵が一度に3体も出現しても、サンダーブレードを使えばかんたんに倒すことができる！



しゅうどうそう



条件
- 人生経験:14
- コスチューム:しはんだい クレリック

光 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↑↑	↑	↑	↑↑	↑	↑

COMBO B+光

オーダーメイドチャート

しはんだい + クレリック → しゅうどうそう

攻撃・回復系共に強力技充実！

格闘系と回復系それぞれのハイクラスのコスチュームから作られている、「しゅうどうそう」。特技の充実度はかなりのもの。攻撃・回復・補助・防御と、さまざまな種類の技をバランスよく持っているのだ。攻撃力はやや劣るものの、長いダンジョンでは役に立つコスチューム。

ランク

RANK 1 CP:240 → MASTER CP:480

てっぺき
物 消費TP 12
敵からの攻撃を完全に防いで、無効化できる特技だ。

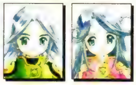
継承技
- じゅうしょうらい
- ごうしょうらい
- ししせんこう
- ほうおうてんく
- ファーストエイド
- キュア



→ボスなどから全体攻撃がくると思ったら、てっぺきを使えばダメージを受けずにすむぞ！



まほうつかい



条件
- 人生経験:0
- コスチューム:なし

魔 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↓	↑	↓↓	↓↓	↑	↓

COMBO
なし

オーダーメイドチャート

- まほうつかい ＋ まほうつかい
  - → フレアメイジ …P.37
  - → がくしゃ …P.36
  - → ウィンドメイジ …P.37

魔法使い系の基本コスチューム!!

各属性の多彩な攻撃魔法を使いこなし、序盤戦では大活躍する。HP、防御力が低いので、パーティの後方から魔法で敵を攻めるといい。敵の弱点の属性魔法で攻撃だ。

MASTER CP:60

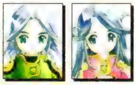
継承技: なし

ランク

RANK	技	属性	消費TP	説明
RANK1 CP:5	ファイアボール	炎	3	火の玉を発射して、敵単体に小ダメージを与えるのだ。
RANK2 CP:15	アイスニードル	水	3	氷の矢を放ち、敵単体に小ダメージを与えるぞ！
RANK3 CP:25	ストーム	風	8	風を巻きおこして、敵全体に小ダメージを与える魔法だ。
RANK4 CP:35	ストーンブラスト	地	3	敵単体に小ダメージ。消費TPが少なく使いやすい。
RANK5 CP:50	ライトニング	雷	5	かみなりの力で、敵単体に中ダメージを与えるぞ。



がくしゃ



条件
- 人生経験:0
- コスチューム:なし

魔 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↓	―	↓↓	↓↓	↑↑	↓

COMBO
なし

オーダーメイドチャート

- まほうつかい ＋ まほうつかい → がくしゃ
- がくしゃ ＋ ソーサラー → クラース …P.63
- がくしゃ ＋ かくとうか → しょうにん …P.45

「かいどく」の特技を生かそう!!

「まほうつかい」のコスチューム同士をオーダーメイドするとつくれるぞ。知力以外は高くないので、戦闘ではいまひとつ役に立たない。ただし、かいどくは、知らない言葉を理解できるようになる、ちょっと変わった特技。特定のたのまれごとを解決するときに役立つコスチュームだぞ。

ランク

RANK	技	属性	消費TP	説明
RANK1 CP:30	かいどく	物	15	未知の言語を解読する知力の高い学者ならではの能力。

MASTER CP:60

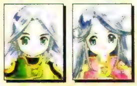
継承技: なし



➡戦闘では本で攻撃するが、威力は低くミスも多い。回復役に専念しよう。



フレアメイジ



条件
- 人生経験:4
- コスチューム:まほうつかい

炎 BOOST UP ──→ なし

HP	TP	攻	防	知	す
↓	↑	↓	↓	↑↑	↓

COMBO: C+ 炎

オーダーメイドチャート
- ■まほうつかい → ■フレアメイジ → ■アクアメイジ …P.38
- ■フレアメイジ → ■アースメイジ …P.38
- ■まほうつかい
- ■ウィンドメイジ

属性の魔法で戦おう!!

強力な炎属性の魔法を得意とする魔法使いのコスチューム。敵モンスターの数が多いときは、敵全体を攻撃するイラプションで一気に敵を倒そう。ただし、魔法使い系は全体的にすばやさが低く、なかなか攻撃できないことが多い。すばやさを上げるアクセサリーを装備して戦うといい。

ランク

RANK1 CP:80 → MASTER CP:240

イラプション
炎 消費TP10
強烈な火炎で、敵全体に中ダメージを与える火の魔法。

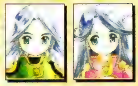
継承技: ●ファイアボール

➡イラプションは消費TPが10のわりには、威力も高く使いやすいぞ。





ウィンドメイジ



条件
- 人生経験:4
- コスチューム:まほうつかい

風 BOOST UP ──→ なし

HP	TP	攻	防	知	す
↓	↑	↓	↓	↑↑	↓

COMBO: C+ 風

オーダーメイドチャート
- ■まほうつかい → ■ウィンドメイジ → ■アクアメイジ …P.38
- ■ウィンドメイジ → ■アースメイジ …P.38
- ■まほうつかい
- ■フレアメイジ

風の魔法を使いこなせ!!

風属性の攻撃魔法が得意な魔法使いだ。風属性を弱点にもつ敵に対して有効だぞ。敵全体を攻撃するサイクロンを覚えるので、複数パーティの敵が出てきたらとどめの一発として攻撃しよう。風属性の魔法は消費TPが高いが、風属性に強いモンスターは少ないので使い勝手がいいんだ。

ランク

RANK1 CP:80 → MASTER CP:240

サイクロン
風 消費TP17
風の魔力でたつまきを巻きおこし敵全体に中ダメージ。

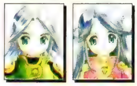
継承技: ●ストーム

➡サイクロンはたつまきで敵を攻める。消費TPがやや大きいのが難点だ。





アースメイジ



条件
●人生経験:4
●コスチューム:まほうつかい

地 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↓	↑	↓	↓	↑↑	↓

COMBO
C+地

オーダーメイドチャート

■フレアメイジ
■ウィンドメイジ
→■アースメイジ →■サンダーメイジ …P.57
■アクアメイジ

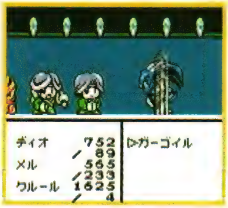
ランク

RANK1 CP:80 → MASTER CP:240

グレイブ
地 消費TP10
大地から鋭い石柱を出して、敵単体に中ダメージだ。

継承技
●ストーンブラスト

➡グレイブはストーンブラストより威力は高いが、消費TPが3倍以上ある。

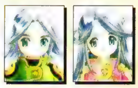


大地の魔力で攻撃だ!!

地の属性の攻撃魔法を得意とする魔法使いだ。主に水の属性の敵に対して効果が高いぞ。「アースメイジ」は敵単体の攻撃魔法しか持っていないので、敵の強さに応じて特技を使いわけて攻撃しよう。魔法使い系は着ているとダークや、いじわるといった性格要素がのびていくんだ。



アクアメイジ



条件
●人生経験:4
●コスチューム:まほうつかい

風 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↓	↑↑	↓	↓	↑↑	↓

COMBO
C+水

オーダーメイドチャート

■フレアメイジ
■ウィンドメイジ
→■アクアメイジ →■サンダーメイジ …P.57
■アースメイジ

ランク

RANK1 CP:80 → MASTER CP:240

アイストーネード
水 消費TP10
氷のたつまきを巻きおこして、敵全体に中ダメージ。

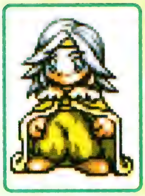
継承技
●アイスニードル

➡アイストーネードは消費TP10のわりに威力も高く、敵全体を攻撃可能。

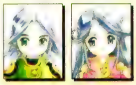


強力な水の魔法を使おう!!

「フレアメイジ」と「ウィンドメイジ」のコスチュームの組み合わせでオーダーメイド可能だ。水の属性の攻撃魔法を使いこなし、水の属性の弱点を持つ敵に対して大ダメージを与えられる。魔法使い系でさらに上級のコスチュームを作るためには必ずマスターしておきたいコスチュームだ。



サンダーメイジ



条件
●人生経験:4
●コスチューム:まほうつかい

雷 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↓	↑	↓	↓	↑↑	↓

COMBO C+ 雷

オーダーメイドチャート
■アクアメイジ
■アースメイジ
→■サンダーメイジ
■やくしゃ
→■モリスン…P.63
→■ソーサラー…P.39
→■ソーサリス…P.39
■サンダーメイジ

属性系魔法使いの上級職!!

「アクアメイジ」と「アースメイジ」のコスチュームからオーダーメイド可能な、各属性系魔法使いの最上級職にあたる魔法使い。雷の属性の攻撃魔法で、後方から敵に雷を落とすのだ。敵全体を攻撃するならサンダーブレードを、単体ならライトニングというように使いわけていこう。

ランク
RANK1 CP:120 → MASTER CP:240

サンダーブレード
雷 消費TP16
いかずちを落として、敵全体に大ダメージを与えるぞ。

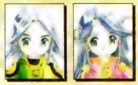
継承技
●ライトニング

➡サンダーブレードは、天空を切り裂く落雷を落として敵を攻撃するのだ。





ソーサラー&ソーサリス



条件
●人生経験:8
●コスチューム:フレアメイジ ウィンドメイジ

魔 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↓↓	↑↑	↓	↓↓	↑↑	↑

COMBO C+ 闇

オーダーメイドチャート
■サンダーメイジ
■サンダーメイジ
→■ソーサリス
→■ソーサラー
→■ウィザード…P.63
→■ウィッチ …P.39
→■クラース …P.39
■がくしゃ

炎と風の魔法のスペシャリスト!!

「サンダーメイジ」のコスチューム同士でオーダーメイド可能な、炎と風の属性攻撃魔法を両方とも使いこなす魔法使い。敵全体に大ダメージを与える、強力な魔法を覚えていくぞ。

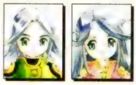
ランク
RANK1 CP:40 → RANK2 CP:80 → RANK3 CP:120 → RANK4 CP:240 → MASTER CP:360

RANK1	RANK2	RANK3	RANK4
ファイアストーム	テンペスト	エクスプロード	ゴッドブレス
炎 消費TP20	風 消費TP24	炎 消費TP32	風 消費TP32
火炎を巻きおこして、敵全体に大ダメージを与える。	敵全体に大ダメージを与える風属性の攻撃魔法だぞ。	ぐれんの業火で敵全体を焼きつくす炎属性の攻撃魔法。	神聖な神の風を巻きおこして、敵全体に大ダメージだ。

継承技
●イラプション
●サイクロン



ウィザード&ウィッチ



条件
●人生経験:8.12
●コスチューム:
アクアメイジ
アースメイジ

魔 BOOST UP → ひにくや･すねぼう いたずらっこ･すねっこ

HP	TP	攻	防	知	す
↓↓	↑↑	↓	↓↓	↑↑	↑

COMBO C+ 闇

オーダーメイドチャート

■ソーサラー ■まものつかい ■ソーサリス ■あそびにん → ■ウィザード / ■ウィッチ → ■ダオス …P.40 / ■クレリック → ■けんじゃ …P.40 / ■アーチェ …P.64

水と地の魔法が両方使えるぞ!!

「ソーサラー」か「ソーサリス」のコスチュームからオーダーメイド可能な、水と地の属性攻撃魔法を両方使いこなす魔法使い。後方からの魔法攻撃で、敵全体に大ダメージを与えよう。

ランク

RANK1 CP:40 → RANK2 CP:80 → RANK3 CP:120 → RANK4 CP:240 → MASTER CP:360

RANK1 CP:40	RANK2 CP:80	RANK3 CP:120	RANK4 CP:240
メイルストローム	ロックマウンテン	タイダルウェーブ	アースクェイク
水 消費TP22	地 消費TP20	水 消費TP34	地 消費TP27
巨大なうずまきで、敵全体に大ダメージを与えるのだ。	岩をふらせて、敵全体に大ダメージを与える地の魔法。	大洪水で敵全体に大ダメージの、水属性の攻撃魔法だ。	大地震を発生させて、敵全体に大ダメージをおよぼす。

MASTER CP:360

継承技
●アイストーネード
●グレイブ



けんじゃ



条件
●人生経験:20
●コスチューム:
クレリック･ウィッチ
ソーサリス

魔 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↓	↑↑	↓	↓	↑↑	↑

COMBO B+ 闇

オーダーメイドチャート

■ソーサリス ■クレリック ■ウィッチ → ■けんじゃ

豊富な魔法が使える究極の魔法使い!!

「クレリック」と「ソーサリス」、または「ウィッチ」のコスチュームからオーダーメイド可能な、攻撃と回復魔法が使える魔法使い。敵全体を攻撃する各属性の魔法と、味方のHPを回復するキュアが使用できるぞ。ふくごうまほうは2つのランダムに魔法を組み合わせて大ダメージを与える。

ランク

RANK1 CP:240 → MASTER CP:480

ふくごうまほう
特 消費TP60
炎、水、地、雷の属性から2つを組み合わせた魔法だ。

MASTER CP:480

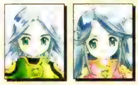
継承技
●ファイアストーム
●メイルストローム
●テンペスト
●ロックマウンテン
●サンダーブレード
●キュア



➡ふくごうまほうは「けんじゃ」が使える魔法の中からランダムで発動。



ヒーラー



条件
- 人生経験:0
- コスチューム:なし

魔 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↓	↑	↓	↓	↑↑	↓

COMBO C+ 光

オーダーメイドチャート

- おどりこ ＋ ヒーラー → うたひめ…P.56
- ヒーラー ＋ あそびにん → モデル…P.54
- ヒーラー ＋ ヒーラー → クレリック…P.41

序盤の貴重な回復役だ!!

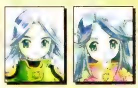
ヒーラー系の基本職となり、回復と補助魔法を得意とする僧侶だ。ゲーム序盤戦のダンジョンでは、ダメージを受けた仲間のHPや毒状態を回復できて、とても役に立つぞ。また、ボス戦ではHP回復以外にも、バリアーで味方の防御力を上げておけば、受けるダメージも少なくてすむぞ。

ランク

RANK1 CP:5	RANK2 CP:20	RANK3 CP:40	MASTER CP:60
ファーストエイド	バリアー	アンチドート	継承技: なし
物 消費TP5	物 消費TP15	物 消費TP8	
味方単体のHPを少しだけ回復する。序盤戦では必須!	味方単体の防御力を上げる。ボス戦でとても役に立つ。	毒を受けた味方単体の、ステータス異常を回復させる。	



クレリック



条件
- 人生経験:4
- コスチューム:ヒーラー

魔 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↓	↑	↓	―	↑↑	↓

COMBO C+ 光

オーダーメイドチャート

- ヒーラー ＋ ヒーラー → クレリック
- クレリック ＋ しはんだい → しゅうどうそう…P.35
- クレリック ＋ クレリック → プリーステス…P.42

ステータス回復、補助魔法が得意だ!!

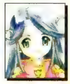
HP、ステータス回復と、戦闘時の補助魔法を得意とするヒーラーの上級職。ボス戦など強敵との戦闘には、欠かせないコスチュームだ。後方から味方のバックアップに専念しよう。

ランク

RANK1 CP:50	RANK2 CP:100	RANK3 CP:150	RANK4 CP:200	MASTER CP:240
キュア	シャープネス	リカバー	ナース	継承技: ファーストエイド、アンチドート、バリアー
物 消費TP22	物 消費TP12	物 消費TP18	物 消費TP20	
味方単体のHPをファーストエイドより多めに回復。	戦闘中に味方単体の攻撃力をアップさせる補助魔法。	死以外の、毒などのステータス異常を回復させる効果。	味方全体のHPを多めに回復。敵の全体攻撃に有効だ。	



プリーステス



条件
- 人生経験:8
- コスチューム:クレリック

魔 BOOST UP → やさしいガール・あいのひと

HP	TP	攻	防	知	す
↓	↑↑	↓	↑	↑↑	↑

COMBO
B+ 光

オーダーメイドチャート

- クレリック ＋ クレリック → **プリーステス**
- プリーステス ＋ うたひめ → ミント…P.64

ボス戦では欠かせないコスチュームだ!!

「クレリック」同士をオーダーメイドすれば作れる、ヒーラー系の最上級職。ＨＰ、ステータス回復と、戦闘中の補助魔法を得意とする。後衛に配置して味方のバックアップにあたろう。戦闘不能状態になった仲間を復活させるレイズデッドは、ボス戦ではとても重宝する回復魔法だ。

ランク

RANK1 CP:90 → RANK2 CP:180 → RANK3 CP:270 → MASTER CP:360

- **ヒール** 物 消費TP10 味方単体のＨＰを大きく回復。危険になったら使おう。
- **レイズデッド** 物 消費TP26 戦闘不能におちいってしまった味方単体を復活させる。
- **タイムストップ** 物 消費TP50 時間を止めて敵全体を動けなくする。50%の確率で効く。

継承技
- キュア
- リカバー
- ナース
- シャープネス



ハンター





条件
- 人生経験:0
- コスチューム:なし

風 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↑	↓	↑	↓	↓↓	↑

COMBO
なし

オーダーメイドチャート

- みならいけんし ＋ ハンター → とうぞく…P.46
- **ハンター** ＋ ハンター → レンジャー…P.43

後衛に並ばせて攻撃力をアップ!!

ハンター系の基本職。弓矢を使って敵を攻撃するぞ。防御力が低いので戦闘では後列に配置して、遠距離攻撃をしかけよう。着ているとひょうきんやおちゃめの性格要素がのびる。

ランク

RANK1 CP:5 → RANK2 CP:30 → MASTER CP:60

- **ぐれん** 炎 消費TP3 炎をまとった矢を放ち、敵単体に中ダメージを与える。
- **とうが** 水 消費TP4 氷の矢で敵単体に中ダメージを与える、水属性の特技。

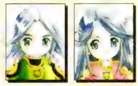
継承技
- なし



←後ろからでも攻撃力がおちないのが、ハンター系の最大の特徴だ！



レンジャー



条件
●人生経験:4
●コスチューム:ハンター

風 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↑	↑	↑	↓	↓	↑

COMBO
なし

オーダーメイドチャート
- ■ハンター + ■ハンター → ■レンジャー
- ■レンジャー + ■レンジャー → ■アーチャー …P.43
- ■レンジャー + ■レンジャー → ■シューター …P.44

強力な遠距離攻撃が使えるぞ!!

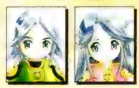
「ハンター」同士のオーダーメイドで作れる熟練の弓矢使い。「ハンター」からの継承技に加えて、雷と大地の属性の特技をマスターしていく。敵の弱点の属性をついて遠距離攻撃をするといい。ボス戦では命中率、クリティカル率が上昇する、せいしんとういつを使えば攻撃力がアップするぞ。

ランク

RANK1 CP:60	RANK2 CP:120	RANK3 CP:180	MASTER CP:240
ごうてん	しょうは	せいしんとういつ	継承技
雷 消費TP8	地 消費TP11	物 消費TP7	●ぐれん ●とうが
雷の矢を放って、敵単体に大ダメージをくらわせる。	矢で地面をふきとばし、敵全体に中ダメージを与える。	自分の集中力を高めて、クリティカル率を上昇させる。	



アーチャー



条件
●人生経験:8
●コスチューム:レンジャー

風 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↑	↑	↑	↓	↓	↑

COMBO
B

オーダーメイドチャート
- ■レンジャー + ■レンジャー → ■アーチャー
- ■アーチャー + ■シューター → ■スナイパー …P.44

敵全体を一気に攻めよう!!

「レンジャー」同士のオーダーメイドで作成可能な、ハンター系の上級職。「ハンター」、「レンジャー」と比べ最大の利点は、敵全体を攻撃できる点。後方からの先制攻撃をしかけよう。

ランク

RANK1 CP:120	RANK2 CP:120	MASTER CP:360
わしゅう	しんてん	継承技
風 消費TP12	物 消費TP16	●ぐれん ●とうが ●ごうてん ●しょうは ●せいしんとういつ
空中から矢を連射し、敵全体に大ダメージをおよぼす。	矢の雨をふらせて、敵全体に対して大ダメージを与える。	



←しんてんは物理属性なので、あらゆる敵に均等に効果がある特技だぞ。



シューター



条件
- 人生経験:8
- コスチューム:レンジャー がくしゃ

風 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↑	↑	↑↑	↓	↓	↑↑

COMBO B

オーダーメイドチャート

- レンジャー ＋ レンジャー → アーチャー
- レンジャー ＋ アーチャー → シューター
- シューター → スナイパー…P.44

ランク

RANK 1 CP:120 → MASTER CP:240

しゃげき
物 消費TP13
敵単体にねらいをさだめて、矢を放つ大ダメージ攻撃。

継承技 ●なし

➡特技はしゃげきしかないが、威力が高いうえ属性もなく攻撃しやすいぞ。

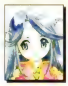
しゃげきの特技でねらい撃て!!

メルだけが着られるハンター系のコスチューム。「レンジャー」同士のオーダーメイドで作成可能。攻撃力とすばやさが高いので、後方に配置して遠距離攻撃を行おう。防御力が低めなので、HPが少ないときに攻撃を受けると一撃で倒れてしまうぞ。魔法攻撃を使う敵には注意しよう。





スナイパー



条件
- 人生経験:12
- コスチューム:シューター

風 BOOST UP → すねっこ

HP	TP	攻	防	知	す
↑	↑	↑↑	↓	－	↑↑

COMBO CD

オーダーメイドチャート

- アーチャー ＋ シューター → スナイパー
- スナイパー ＋ アーチャー → チェスター…P.62

ランク

RANK 1 CP:180 → MASTER CP:360

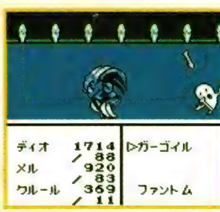
そげき
物 消費TP21
正確なねらいで矢を放ち、敵単体に大ダメージ。

継承技 ●しゃげき

➡そげきはハンター系の弓矢による攻撃のなかで、最大級の威力があるのだ。

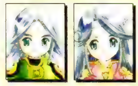
大ダメージを与える『そげき』を使おう!!

「シューター」同様、メルだけが着られるコスチューム。「アーチャー」と「シューター」からのオーダーメイドで作れるぞ。「シューター」の上級職にあたり、しゃげきの特技も継承する。すばやさと攻撃力の高さを生かして、先制攻撃をしかけよう。敵に大ダメージをくらわせられるぞ。





しょうにん



条件
●人生経験:0
●コスチューム:なし

物 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↑	ー	↓	↑	ー	↓

COMBO
なし

オーダーメイドチャート

■がくしゃ
■かくとうか
→■しょうにん→■だいしょうにん…P.45（■かくとうか）

ワイロで敵を買収しよう!!

「がくしゃ」と「かくとうか」からオーダーメイドが可能な、商人系の基本コスチューム。ＨＰと防御力は高く、着ているとすなおの性格要素がのびる。特技のそでのしたは敵単体にガルドをわたして、25%の確率で戦闘から離脱させてしまう効果がある。しかし、その分の経験値はもらえない。

ランク

RANK1 CP:30 → MASTER CP:60

そでのした
物 消費TP15
戦闘中、敵単体にガルドをわたして逃がしてしまうぞ。

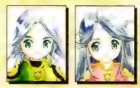
継承技：●なし



→そでのしたの成功確率は4回に1度ぐらい。あまりあてにしないように。



だいしょうにん



条件
●人生経験:4
●コスチューム:しょうにん

物 BOOST UP → むちゃボーイ・おちょうしもの はっぽうびじん・セクシーガール

HP	TP	攻	防	知	す
↑	ー	ー	↑↑	↑	↓

COMBO
なし

オーダーメイドチャート

■しょうにん
■かくとうか
→■だいしょうにん

敵を戦闘から離脱させよう!!

「しょうにん」同士のオーダーメイドから作れる、商人系の最上級職。ＨＰ、防御力、知力に優れ、特に防御力が高い。そでのしたに加えて敵全体に有効な、ばいしゅうも使えるぞ。戦闘をさけたいときは「にげる」コマンドとあわせて使おう！無駄な戦闘をさけることができるんだ。

ランク

RANK1 CP:120 → MASTER CP:240

ばいしゅう
物 消費TP30
戦闘中、敵全体にガルドをわたして見のがしてもらう。

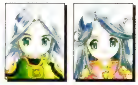
継承技：●そでのした



→ばいしゅうの成功する確率は25%だ。強敵ぞろいのパーティに使おう。



とうぞく



条件
- 人生経験:4
- コスチューム:なし

無 BOOST UP ——→ ものずき・ダーク いじわる

HP	TP	攻	防	知	す
ー	ー	↓	↑	ー	↑↑

COMBO
なし

オーダーメイドチャート

- ハンター ＋ みならいけんし → とうぞく
- とうぞく ＋ モデル → おどりこ…P.55
- とうぞく ＋ ハンター → おおどろぼう…P.46

すばやさの高さに注目!!

すばやさがずば抜けて高い「とうぞく」は、攻撃力こそ低いがモンスターより先に攻撃したり、何度も攻撃できることが多い。ただし、攻撃用の特技を覚えないので、モンスターを倒すのに時間がかかってしまう。相手が強敵ならすばやさを生かして逃げるのも作戦だぞ！

ランク

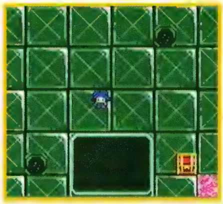
RANK 1 CP:30 → MASTER CP:60

しのびあし

物 消費TP 15

モンスターと遭遇する確率ダウン。先を急ぐときに。

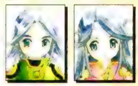
継承技 なし



➡盗賊系の最大の特長は、落とし穴のトラップがマップ上に見えるということ。



おおどろぼう



条件
- 人生経験:4
- コスチューム:とうぞく

無 BOOST UP ——→ ものずき・ダーク いじわる

HP	TP	攻	防	知	す
↑	ー	ー	↑	↑	↑↑

COMBO
なし

オーダーメイドチャート

- とうぞく ＋ ハンター → おおどろぼう
- おおどろぼう ＋ ほのおのけんし しっぷうけんし → にんじゃ…P.47
- おおどろぼう ＋ けんし → アサシン…P.47

敵からアイテムを盗め！

「とうぞく」の持つすばやさにくわえて、HPと知力もアップした「おおどろぼう」。直接攻撃と魔法攻撃の両方ともそこそこ耐えられるだけの防御力を持っているものの、攻撃力は高くないので、何度もモンスターを攻撃する必要がある。ゲットする新特技ぬすむを使おう。

ランク

RANK 1 CP:120 → MASTER CP:240

ぬすむ

物 消費TP 7

モンスターからアイテムをぬすむことができるぞ！

継承技 しのびあし



➡戦闘中モンスターからアイテムを「ぬすむ」ことができるが、失敗することもあるのだ。



アサシン




条件（じょうけん）
●人生経験：8
●コスチューム：とうぞく

無 BOOST UP → らんぼうもの・ひにくや こあくま・いたずらっこ

HP	TP	攻	防	知	す
↑	↑	↑	↑	↑	↑↑

COMBO
B

オーダーメイドチャート
■おおどろぼう
■けんし
→■アサシン → ■しにがみ …P.52
■バグベア

反撃のスキを与えるな！

「おおどろぼう」とほぼ同じ特性のコスチュームだが、攻撃力が高いのが特徴。眠りや毒の攻撃がきかないので、特殊攻撃を使うモンスターとも互角以上に戦える。前衛に配置だ！



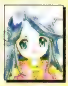
←いちげきひっさつは攻撃が外れるとダメージをあたえられないので注意。

ランク

RANK1 CP:120	RANK2 CP:240	MASTER CP:360
かくれみの	いちげきひっさつ	継承技：●しのびあし
物 消費TP 12	物 消費TP 18	
モンスターがしばらく現れなくなる。宝集めにも便利だ。	命中すれば一撃でモンスターを倒すまさに必殺技！	



にんじゃ

条件（じょうけん）
●人生経験：12
●コスチューム：かくとうか アサシン

魔 BOOST UP → すねぼう・せいぎかん すねっこ・てれやさん

HP	TP	攻	防	知	す
↑	↑	↑↑	↑	↑	↑↑

COMBO
A

オーダーメイドチャート
■ほのおのけんし しっぷうけんし
■おおどろぼう
■おうじさま にんじゃ
■しにがみ
→■にんじゃ → ■にんじゃがしら…P.48
→■すず…P.65

豊富な技を使いこなせるか？

盗賊系で全体的に能力の高いコスチューム。特技を使わなくても強い上、4つの特技を覚えるのだ。アサシン同様、眠りや毒の攻撃を受けつけない。前衛で味方を守ろう。

ランク

RANK1 CP:90	RANK2 CP:180	RANK3 CP:270	RANK4 CP:360	MASTER CP:480
いづなおとし	まんじゅしゃげ	かまいたち	はがくれ	継承技：●かくれみの ●いちげきひっさつ
物 消費TP 8	炎 消費TP 10	風 消費TP 15	物 消費TP 12	
敵全体を切り刻む攻撃。TPの消費が低いお得な技だ。	炎の手裏剣で攻撃する。炎属性の苦手な敵に使おう。	真空攻撃。風の属性が苦手な敵単体に最適の攻撃だ！	木の葉を巻きあげ1/2の確率で、戦闘から脱出する技。	

にんじゃがしら




条件
- 人生経験：26
- コスチューム：にんじゃ かくとうけんし

魔 BOOST UP → すねぼう せいぎかん

HP	TP	攻	防	知	す
↑↑	↑	↑↑	↑↑	↑	↑↑

COMBO **B**

オーダーメイドチャート

■にんじゃ
■にんじゃ
■おうじさま
→ ■にんじゃがしら

技の選びかたがポイントだ!!

ディオ専用の盗賊系コスチューム。能力が高いだけでなく、「にんじゃ」から継承した豊富な技と新しく覚える技が４種類もあるのだ。ダンジョンごとに使う特技を選んでいこう。

ランク

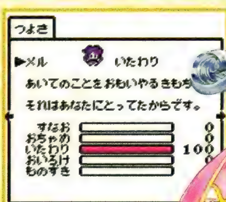
RANK1 CP:125	RANK2 CP:250	RANK3 CP:500	RANK4 CP:750	MASTER CP:1000
りゅうみゃく	しらぬい	みじんがくれ	かげぶんしん	継承技
物 消費TP12	物 消費TP7	物 消費TP25	物 消費TP32	いづなおとし まんじゅしゃげ かまいたち
ＨＰを回復。味方全体に効果があり、行動するたび回復。	攻撃しながらモンスターからアイテムを奪う便利な技。	姿を隠してジャンプし空中から斬りかかる攻撃技だ。	敵全体を順番に攻撃していく特技。攻撃力も高いぞ！	

緑のこもれびコラム その1

新しい性格要素をゲットしよう!!

性格要素を増やす方法は２通り!!

基本の３つの性格要素に加え、追加される３つの新しい性格要素。これらは、下の表に書かれているコスチュームをマスターしたときと、特定のダンジョンをクリアしたときにゲットできるのだ。



↑性格要素のバランスによって変化する性格は、ブーストアップに影響！



性格を覚えるコスチュームリスト

コスチューム名	ディオ	メル
あそびにん	ものずき	ものずき
おどりこ	―	おいろけ
おひめさま	―	いじわる
しにがみ	ダーク	―
モデル	―	おいろけ
かじや	ねっけつ	―
りょうりにん	ねっけつ	―

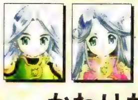
ダンジョンをクリアすると覚える性格

ダンジョン名	ディオ	メル
ほのおのどうくつ	ねっけつ	―
ふしぎなとう	ものずき	ものずき
１２せいざのとう	―	おいろけ
あくまのとう	ダーク	いじわる

性格要素は最大６つまで!!



バグベア



条件
●人生経験:0
●コスチューム:なし

地 BOOST UP → かわりもの・らんぼうもの・こまったちゃん・こあくま

HP	TP	攻	防	知	す
↓	ー	↓	↓	↓↓	↓

COMBO
なし

オーダーメイドチャート

■バグベア → ■ドラゴンナイト…P.49
■バグベア → ■ちょうきょうし…P.50
■かくとうか

早めにマスターしたい着ぐるみ系基本職!!

着ぐるみ系の最初のコスチューム。能力は低いので戦闘での活躍はあまり期待できない。だが、毒、眠りなどのステータス異常になりにくいのが、着ぐるみ系統の特徴。強力なコスチュームを着せた仲間に守ってもらいながら、CPをためていく方法をとるといいぞ！

ランク

RANK 1 CP:60 → MASTER CP:120

ごうしょうらい
物 消費TP8
攻撃力をアップさせる特技。長期戦に備えて使おう。

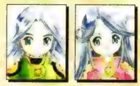
継承技 ●なし



→バグベアは攻撃力が低い。ごうしょうらいで攻撃力をアップさせて戦え。



ドラゴンナイト



条件
●人生経験:8
●コスチューム:バグベア

炎 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↑↑	ー	↑	↑	↓↓	↓

COMBO
B

オーダーメイドチャート

■バグベア
■ドラゴンナイト → ■バジリスク…P.50
■バグベア
■ドラゴンナイト

せきかぎりの使いすぎに注意しよう!!

攻撃力やHPなどがアップするため、「バグベア」より格段に戦いやすい。しかも、強力な特技せきかぎりを覚えるのも心強い。ただし、せきかぎりはTPの消費が高いので注意しよう。なお、ドラゴンナイトは攻撃力は高いものの、知力が低く魔法が苦手なので注意しよう。

ランク

RANK 1 CP:120 → MASTER CP:240

せきかぎり
物 消費TP23
相手を石にしてしまう技。TPの消費が高いので注意。

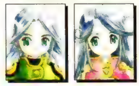
継承技 ●なし



→一撃でモンスターを倒せるが、ボスには通用しないことを覚えておこう。



ちょうきょうし



条件
- 人生経験:0
- コスチューム:なし

無 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↑	↑	↑	↑	↓	↓

COMBO なし

オーダーメイドチャート
- ■バグベア
- ■かくとうか
- → ■ちょうきょうし → ■まものつかい …P.51
- ■しはんだい

ランク
- RANK 1 CP:60 → MASTER CP:120
- ちょうきょう
- 物 消費TP8
- ムチで攻撃をしかける特技だ。TP消費が少ない。
- 継承技 ●なし

➡あまり使い道のない技だが、TPに余裕があれば使ってもいいだろう！

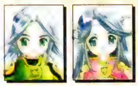


ディオに優先してマスターさせよう!!

モンスターを思い通りに操る「ちょうきょうし」のコスチューム。でも、ゲームではモンスターを操ることはできないぞ。すばやさは低いが、手にしたムチの攻撃力はけっこう高い。積極的に戦わせよう。メルよりもディオにマスターさせておいたほうがダオスをめざすためにも便利だぞ！



バジリスク



条件
- 人生経験:12
- コスチューム:ドラゴンナイト

地 BOOST UP → かわりもの・らんぼうもの こあくま・こまったちゃん

HP	TP	攻	防	知	す
↑	ー	↑	↑	↓↓	↓↓

COMBO なし

オーダーメイドチャート
- ■ドラゴンナイト
- ■ドラゴンナイト
- → ■バジリスク → ■ダークアイ …P.51
- → ■しにがみ …P.52
- ■バジリスク
- ■アサシン

ランク
- RANK 1 CP:120 → MASTER CP:240
- せきかこうせん
- 物 消費TP17
- 相手を石化させて倒してしまう便利で強力な技だ。
- 継承技 ●なし

➡前に立って戦うのが得意なコスチューム。ガンガン戦わせようっ!!

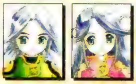


TPの残りに注意しよう!!

攻撃力や防御力、そしてHPが高いので隊列の一番前で戦うのに最適なコスチュームだ。ただし、すばやさと知力が低いので攻撃が遅く、魔法に弱い。弱点を補えるように仲間のコスチュームを選ぼう。強力な特技せきかこうせんを使う前には、TPの残りに注意するのを忘れるな！



まものつかい



条件
- 人生経験:8
- コスチューム: ちょうきょうし

無 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↑↑	↑	↑	↑	↓	↓

COMBO: なし

オーダーメイドチャート
- ちょうきょうし ＋ しはんだい → まものつかい
- まものつかい ＋ ウィザード → しにがみ …P.52
- まものつかい ＋ ウィザード → ダオス …P.65

ランク
MASTER CP:240
継承技: ちょうきょう



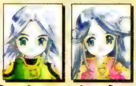
➡攻撃力はさほど低くはないので、ガンガン戦わせていくといいぞ！

ダオスをめざす必須コスチューム!!

「ちょうきょうし」とほぼ同じ能力特性を持っているコスチューム。すばやさが低く、魔法攻撃に弱いのであまり戦いに向いていない。攻撃力は弱くないので、積極的に戦わせることができるが、新しい特技も覚えないので、あまりマスターする意味はないようにみえる。ただし、テイルズ系のダオスのコスチュームを手に入れるためには必ずマスターしなくてはならない。ディオに優先してマスターさせるようにしよう。



ダークアイ



条件
- 人生経験:16
- コスチューム: バジリスク

闇 BOOST UP → らんぼうもの・ダーク いじわる・こあくま

HP	TP	攻	防	知	す
↑	↑↑	↑	↑	↑	↓

COMBO: なし

オーダーメイドチャート
- バジリスク ＋ バジリスク → ダークアイ
- ダークアイ ＋ ダークアイ → かに …P.51

ランク
RANK 1 CP:180 → MASTER CP:360

かいてんアタック
物 消費TP 24
回転しながら敵に体当たり。敵全体に大ダメージだ！

継承技: なし

➡かなり強力なかいてんアタック。TPの続くかぎり使いまくろう！

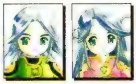


技の少なさを能力でカバーしよう!!

着ぐるみ系のキャラクターでTPが高いコスチューム。すばやさが低いほかは、すべての能力が高いので倒されにくく、隊列の一番前で安心して戦わせることができる。高いTPを生かして特技を使いまくりたいが、覚える技が少ない。モンスターとの戦いは長期戦を覚悟しておこう！

しにがみ





条件
- 人生経験:0
- コスチューム:なし

闇 BOOST UP ⟶ すねぼう・ダーク こあくま

HP	TP	攻	防	知	す
―	↑	↑	↑	↑	↑↑

COMBO
B+ 闇

オーダーメイドチャート

- バジリスク
- バジリスク → しにがみ → すず…P.65
- アサシン → にんじゃ

すず…P.65

ランク

RANK1 CP:120 → RANK2 CP:160 → MASTER CP:240

のろいのことば
物 消費TP13
相手を動けなくする技。TPの消費が大きいのが弱点。

メテオスォーム
物 消費TP50
隕石を落として敵全体を攻撃する特技。かなり強力だ。

継承技 ●なし

超強力メテオスォーム!!

能力が全体的に高い着ぐるみ系最強のコスチューム。覚える技は少ないが、高いすばやさを生かして次々と攻撃ができるぞ。また超強力な特技メテオスォームを覚えるのだ！



➡TPも高いので、モンスターの数が多いときはメテオスォームで攻撃！

かに





条件
- 人生経験:24
- コスチューム:ダークアイ

魔 BOOST UP ⟶ ものずき

HP	TP	攻	防	知	す
↓↓	↓↓	―	↑↑	↓↓	↑↑

COMBO
なし

オーダーメイドチャート

- ダークアイ
- → かに
- ダークアイ

ランク

RANK1 CP:240 → MASTER CP:240

カニにげ
物 消費TP8
戦闘から逃げ出す特技。かにの覚える唯一の特技だ。

継承技 ●なし

「かに」マスターで何が起こる?

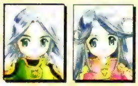
メルだけが着ることができるコスチューム。すばやさと防御力だけは高いが、そのほかの能力は全体的に低くなるやっかいなコスチュームだ。攻撃力は普通なので、隊列の一番前で味方を守りながら攻撃を続けよう。マスターすれば、珍しいコスチュームの材料になるかもしれないぞ！



➡防御力がかなり高いので、隊列の一番前に立たせて壁になってもらおう。



あそびにん



条件
●人生経験:0
●コスチューム:なし

無 BOOST UP ➡ ひょうきん・おちゃめ

HP	TP	攻	防	知	す	COMBO
―	―	↓↓	↓	↓↓	↓	なし

オーダーメイドチャート

■ヒーラー
■まほうつかい
➡■あそびにん ➡■ギャンブラー…P.48 ➡■モデル…P.54
■まほうつかい
■ヒーラー

ギャンブラー…P.48
モデル…P.54

遊び人系の基本コスチューム

「あそびにん」は、「おどりこ」や「ギャンブラー」などの遊び人系コスチュームをオーダーメイドするためには重要なコスチューム。バトルには向いていないが、イベントで使うのでマスターしておこう。着てバトルをこなすと、ものずきの性格要素がのびていくぞ！

ランク

RANK 1 CP:120 ➡ MASTER CP:120

だっしゅつ技
物 消費TP 15

バトル中以外ならいつでもダンジョンから脱出できる。

継承技 ●なし



➡ピンチのときはだっしゅつ技でダンジョンを脱出！ 何回も登ってレベルを上げよう！



ギャンブラー



条件
●人生経験:0
●コスチューム:なし

無 BOOST UP ➡ むちゃボーイ・すねぼう

HP	TP	攻	防	知	す	COMBO
↓	―	↓↓	↓↓	↑	↑	全属性

オーダーメイドチャート

■あそびにん
➡■ギャンブラー ➡■てじなし…P.54
■まほうつかい
■まほうつかい

てじなし…P.54

着ているとダークがのびるぞ！

「ギャンブラー」はディオ専用のおしゃれなコスチュームだ。「てじなし」や「おうじさま」などの、ディオ専用の遊び人系コスチュームをオーダーメイドするのに必要だぞ。コンボの属性が攻撃するたびにランダムで変わるのも特徴で、着ているとダークの性格がのびていくぞ。

ランク

RANK 1 CP:60 ➡ MASTER CP:120

イカサマ
物 消費TP 18

味方単体の攻撃がクリティカルになる確率をアップ！

継承技 ●なし



➡味方全員にイカサマをかけて、クリティカルの確率アップ。通常攻撃で大ダメージだ！



モデル



条件
●人生経験:0
●コスチューム:なし

無 BOOST UP → おとめ・セクシーガール ゆめみるガール

HP	TP	攻	防	知	す
↓↓	−	↓↓	↓↓	↓	↓

COMBO
なし

オーダーメイドチャート
■ヒーラー
■あそびにん
→■モデル → ■おどりこ…P.55
■とうぞく

色気で敵をメロメロに!!

「おどりこ」などを作るのに必要な、遊び人系の基本コスチューム。着ているとおいろけの性格要素がのびていく。特技は強力だが、ステータスが低いので、後衛に配置して戦おう。



←スマイルで敵を動けなくしたら、そのスキをついてトドメをさそう!

ランク

RANK1 CP:40 → RANK2 CP:80 → MASTER CP:120

RANK1 スマイル 物 消費TP12
笑顔で敵をみとれさせて、敵単体を行動不能にするぞ。

RANK2 セクシーポーズ 物 消費TP15
注意を引きつけ敵全体の攻撃ターゲットを変更させる。

継承技 ●なし



てじなし



条件
●人生経験:0
●コスチューム:なし

無 BOOST UP → ゆめみるボーイ・にんきもの

HP	TP	攻	防	知	す
↓	−	↓↓	↓↓	↑	↑

COMBO
なし

オーダーメイドチャート
■ギャンブラー
■まほうつかい
→■てじなし → ■やくしゃ…P.55
■しはんだい

強い敵からはだっしゅつで逃げる!!

攻撃力と防御力が下がるので、あまりバトル向きとはいえないコスチュームだ。ダンジョン内で強い敵と会ったら特技で逃げよう! 着ているとすなおの性格要素がのびていくぞ。



←やられるまえにだっしゅつで逃げろ! 逃げたらすぐにHPを回復だ。

ランク

RANK1 CP:40 → RANK2 CP:80 → MASTER CP:120

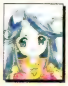
RANK1 げんえい 物 消費TP15
敵全体の攻撃命中率を下げ、当たりにくくするぞ!

RANK2 だっしゅつ 物 消費TP8
バトルから、必ず逃げ出すことができる特技だ。

継承技 ●なし



おどりこ



条件
●人生経験:0
●コスチューム:なし

無 BOOST UP → おとめ・セクシーガール ゆめみるガール

HP	TP	攻	防	知	す
↓	−	↓	↓↓	↓	↑

COMBO なし

オーダーメイドチャート
- ■とうぞく
- ■モデル
- → ■おどりこ
- ■ヒーラー
- ■しはんだい
- → ■うたひめ…P.56
- → ■やくしゃ…P.55

ランク
RANK 1 CP:60 → MASTER CP:120

ふしぎなおどり
物 消費TP5
敵単体のTPを吸いとり、自分のTPを増やせるぞ！

継承技 ●なし

TPを吸いとるおどりの達人!!

巻きスカートにビキニという姿のとてもセクシーなコスチューム。「うたひめ」の服や「やくしゃ」の服などをオーダーメイドするのに必要で、着ているとおちゃめの性格要素がのびていくぞ。防御力が下がるので、バトルにはちょっと不向きなコスチュームだが、たのまれごとで役立つぞ。



➡自分のTPが増えるだけではなく、敵の特技を封じることもできるぞ！



やくしゃ



条件
●人生経験:0
●コスチューム:なし

無 BOOST UP → ゆめみるボーイ・にんきもの

HP	TP	攻	防	知	す
↑	−	↓	↓	↑	↓

COMBO なし

オーダーメイドチャート
- ■しはんだい
- ■おどりこ
- → ■やくしゃ
- ■サンダーメイジ
- ■めがみけんし さすらいけんし
- → ■モリスン…P.63
- → ■おうじさま…P.56

キバツな服のかぶきもの!!

歌舞伎役者のようなコスチュームだ。攻撃力と防御力が低く、また特技も覚えないのでバトルではあまり役に立たないぞ。たのまれごととオーダーメイドのためにマスターしよう！

やくしゃは特別な服を作る基本コスチューム!!

あるコスチュームとあわせると、特別な服がオーダーメイドできるぞ。いろいろとためしてみよう！

MASTER CP:240

継承技 ●なし



⬅マスターにするときは攻撃力の高いコスチュームをメルに着せておこう。



うたひめ



条件
- 人生経験:0
- コスチューム:なし

無 BOOST UP → おとめ·ゆめみるガール

HP	TP	攻	防	知	す
↓	−	↓↓	↓↓	↓	↓

COMBO
なし

オーダーメイドチャート

- ヒーラー
- → うたひめ
- おどりこ
- プリーステス
- → ミント…P.64
- → おひめさま…P.57
- ヒーラー

ミント…P.64
おひめさま…P.57

ふしぎな歌で敵はいねむり!!

豪華な髪どめのついているコスチュームだ。バトルよりもたのまれごとなどで必要になってくる服。着ているとすなおの性格要素がのびていくぞ。また、このコスチュームは「おひめさま」の服をオーダーメイドするときにも使うので、手に入れたら早めにマスターしておくといいぞ！

ランク

RANK1 CP:60 → MASTER CP:120

こもりうた
物 消費TP19
やさしい歌声。この歌を聞いた敵全体は眠ってしまう。

継承技 ●なし



→いやな敵は眠らせてしまい後回しに！　他の敵を先に攻撃していこう。



おうじさま



条件
- 人生経験:0
- コスチューム:なし

無 BOOST UP → ほほえみのひと・せいぎかん

HP	TP	攻	防	知	す
↑	−	↓	↓	↑	↓

COMBO
なし

オーダーメイドチャート

- やくしゃ
- → おうじさま
- めがみけんし / さすらいけんし
- ほのおのけんし
- → クロービス…P.66
- → にんじゃがしら…P.48
- にんじゃ

クロービス…P.66
にんじゃがしら…P.48

「にんじゃがしら」を作るために!!

白いマントに王冠の「おうじさま」のコスチューム。バトルをこなしていくとねっけつの性格要素がのびていく。変わった特技を覚えるが、あまりバトル向きとはいえない！

ランク

RANK1 CP:80 → RANK2 CP:160 → MASTER CP:240

みくだし
物 消費TP6
自分よりも弱い敵単体に大ダメージを与える特技だ。

おうじのキス
物 消費TP11
女の子にかかっているすべてのステータス異常を回復。

継承技 ●なし



←おうじのキスはメルに対してのみ効果がある。クルールには効かないぞ。



おひめさま



条件
- 人生経験:0
- コスチューム:なし

無 BOOST UP → おとめ・チャーミング

HP	TP	攻	防	知	す
↑	ー	↓	↓	↑	↓

COMBO: なし

オーダーメイドチャート
- ヒーラー
- おひめさま → ?
- うたひめ
- ?

多彩な特技で有利にバトル!!

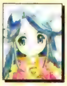
「おひめさま」の服はエレガントでありながらさりげない色気のあるコスチュームだ。攻撃、回復、補助と多彩な特技が覚えられるので、バトルでは役に立つぞ。着るとおいろけの性格要素がのびる。あるコスチュームとオーダーメイドするととてもめずらしいコスチュームが手に入るぞ。

ランク

RANK1 CP:60	RANK2 CP:120	RANK3 CP:180	MASTER CP:240
しちにんのこびと	どくのりんご	ガラスのくつ	
物 消費TP10	物 消費TP9	物 消費TP15	
7人のこびとがあらわれて、敵全体を攻撃してくれる。	自分が毒をうけるかわりに他の味方のTPが回復する。	注意を引きつけ敵全体の攻撃ターゲットを変更させる。	継承技: なし



ギャル



条件
- 人生経験:32
- コスチューム:
- ?
- ?

無 BOOST UP → こまったちゃん·こあくま

HP	TP	攻	防	知	す
↓↓	↑	↓↓	↓↓	↓	↓

COMBO: なし

「ギャル」の服はくじびきで当てよう!!

➡くじびきは、4408年のヴァルハラ前にあるコスチュームショップでできる。ただし当たる確率はかなり低いぞ！



好きな人にはたまらない逸品!!

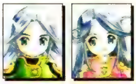
茶色い髪にルーズソックスといったコギャルな感じのとてもレアなコスチュームだ。テイルズキャラ系以外でただ1つ、CP(コスチュームポイント)が1000でマスターになるぞ。入手方法は左を読もう！

ランク

RANK1 CP:100	RANK2 CP:200	RANK3 CP:300	RANK4 CP:999	MASTER CP:1000
スマイル	セクシーポーズ	ばいしゅう	せきかキス	
物 消費TP12	物 消費TP15	物 消費TP30	物 消費TP17	
笑顔で敵単体を見とれさせて、攻撃できなくするぞ。	敵全体の気をひきつけ、攻撃ターゲットを変更させる。	敵にガルドをわたして、見逃してもらう特技だ。	敵単体を石に変えて倒す特技だ。高確率で成功するぞ。	継承技: なし

りょうりにん





条件
- 人生経験:0
- コスチューム:なし

炎 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↓	―	―	↓	↓	↓

COMBO なし

オーダーメイドチャート

- みらいけんし → りょうりにん
- まほうつかい・ヒーラー → りょうりにん
- りょうりにん＋けんし → ほのおのけんし …P.31
- りょうりにん＋ハンター → りょうし…P.59

調理器具と料理で戦うぞ!!

清潔なコック帽が目印の「りょうりにん」は、調理器具と料理を使って戦うぞ。炎を操るだけあって炎の属性防御を持っている。ねっけつの性格要素がのびるコスチュームだ。

ランク

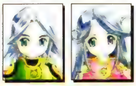
RANK1 CP:40	RANK2 CP:80	MASTER CP:120
ひゃくれつなべ	とくせいりょうり	継承技 なし
物 消費TP14	物 消費TP9	
手にしたなべで、敵単体にダメージを与えるぞ！	料理を食べた敵単体を毒の状態にしてしまうんだ！	



←敵に毒のダメージを与える料理の味とは…？ 50パーセントの確率で

えかき





条件
- 人生経験:0
- コスチューム:なし

無 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↓	―	↓↓	↓↓	↓	↓

COMBO なし

オーダーメイドチャート

- まほうつかい・ヒーラー → えかき
- かくとうか → えかき
- えかき＋まほうつかい → うらないし…P.59
- えかき＋みならいけんし → まんがか …P.60

たのまれごとに必要だぞ!!

ベレー帽と絵を描く道具がついてくる「えかき」の服は、バトルではなくたのまれごとで重要になってくるコスチュームだ。着ているとひょうきんやおちゃめといった性格要素がのびていく。「うらないし」や「まんがか」の服をオーダーメイドするときに使うので、マスターしておこう。

ランク

RANK1 CP:60	MASTER CP:120
にがおえ	継承技 なし
物 消費TP10	
敵単体に似顔絵を見せてTPにダメージを与える！	



➡敵のTPにダメージを与えて、特技を使えなくする戦法がおすすめ！



うらないし



条件(じょうけん)
●人生経験(じんせいけいけん):0
●コスチューム:
なし

魔 BOOST UP → ゆめみるガール

HP	TP	攻	防	知	す
↓↓	↑	↓↓	↓↓	↑	↓

COMBO
なし

オーダーメイドチャート

■まほうつかい
→■うらないし →■ふうすいし…P.61
■えかき
■フレアメイジ
ウィンドメイジ

バトルよりもイベント重視(じゅうし)!!

魔(ま)の属性(ぞくせい)を持(も)っている「うらないし」の服(ふく)は、HP(ヒットポイント)も攻撃力(こうげきりょく)も防御力(ぼうぎょりょく)も低(ひく)くてバトルには向(む)いていないコスチューム。しかし、たのまれごとで重要(じゅうよう)になるコスチュームだぞ。着(き)るとおちゃめの性格要素(せいかくようそ)がのびるぞ。「ふうすいし」を作(つく)るためには、絶対必要(ぜったいひつよう)なコスチュームだ。

ランク

RANK1 CP:60 → MASTER CP:120

うんまかせ
物 消費TP **7**
敵単体(てきたんたい)に与(あた)えるダメージは、運(うん)によって変(か)わるぞ!

継承技(けいしょうわざ)
●なし



➡いくつダメージを与(あた)えられるかは、やってみるまでわからないぞ!



りょうし



条件(じょうけん)
●人生経験(じんせいけいけん):0
●コスチューム:
なし

水 BOOST UP → にんじょうか

HP	TP	攻	防	知	す
↑	ー	↑	↑	↓↓	↓

COMBO
なし

オーダーメイドチャート

■ハンター
→■りょうし →■かじや…P.60
■りょうりにん
■しはんだい

敵(てき)をつり上(あ)げて大(たい)ダメージ!!

特製(とくせい)つり竿(ざお)がついている「りょうし」の服(ふく)は、海(うみ)の男(おとこ)らしく水(みず)の属性(ぞくせい)を持(も)っているコスチュームだ。着(き)ているとものずきの性格要素(せいかくようそ)がのびやすい。たのまれごとでも使(つか)うが、強力(きょうりょく)な特技(とくぎ)を覚(おぼ)えるとバトルでも役(やく)に立(た)つようになるコスチュームなので、手(て)に入(い)れたらすぐに着(き)がえて覚(おぼ)えておこう。

ランク

RANK1 CP:60 → MASTER CP:120

いっぽんづり
物 消費TP **20**
竿(さお)で敵単体(てきたんたい)をつり上(あ)げる。つり上(あ)がった敵(てき)は即死(そくし)だ!

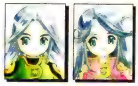
継承技(けいしょうわざ)
●なし



➡みごとにつり上(あ)がった敵(てき)が即死(そくし)する。つり上(あ)がる確率(かくりつ)は1/4だぞ!



まんがか



条件(じょうけん)
- 人生経験:0
- コスチューム:えかき

無 BOOST UP → ゆめみるボーイ・ひょうきん / ゆめみるガール・おちゃめ

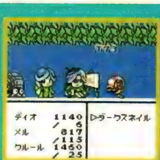
HP	TP	攻	防	知	す
↓	ー	↓↓	↓↓	↓	↓

COMBO
なし

オーダーメイドチャート

- えかき → **まんがか** → ふうすいし…P.61 (＋かじや)
- あそびにん

ふうすいし…P.61



にがおえ
物 消費TP10
敵単体に似顔絵を見せて、TPにダメージを与える。

MASTER CP:240

継承技(けいしょうわざ)
- にがおえ

マスターしたらすぐに着がえよう!!

「まんがか」の服はバトルよりもたのまれごとで役に立つコスチュームなので、マスターしたらすぐ別のコスチュームに着がえよう。着るともの好きの性格要素がのびていくぞ。



←「まんがか」の服は何回もたのまれごとで使うことになる。手に入れよう。



かじや



条件(じょうけん)
- 人生経験:0
- コスチューム:なし

無 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↑↑	ー	↑	↑↑	↓↓	↓

COMBO
なし

オーダーメイドチャート

- しはんだい → **かじや** → ふうすいし…P.61 (＋まんがか)
- りょうし

ふうすいし…P.61

高いHPと防御力で戦おう!!

ごつい手袋とハンマーの「かじや」の服は、高いHPと防御力を持っている力強いコスチュームだ！ 着ているとねっけつの性格要素がのびるぞ。バトルで前衛につけておけば、敵の攻撃を受ける壁となってくれとても心強い。覚える特技も強力なので、安心してバトルに参加させてOKだ！

ランク

RANK1 CP:60 → **MASTER CP:120**

おおぶりハンマー
物 消費TP5
大きなハンマーで敵単体にダメージを与える特技だ。

継承技(けいしょうわざ)
- なし

➡打ち下ろしたハンマーで敵を一撃。当たればダメージはものすごいぞ！





ふうすいし



条件
●人生経験:0
●コスチューム:なし

魔 BOOST UP → ゆめみるガール

HP	TP	攻	防	知	す
↓	↑	↓↓	↓↓	↑	↓

※攻撃時にどれか1つがランダムでつく

COMBO C+ 地 水 炎 風

オーダーメイドチャート

- ■うらないし
- ■フレアメイジ ウィンドメイジ
- → ■ふうすいし → ■しっぷうけんし …P.61
- ■さむらい

…P.61

ランク

RANK 1 CP:60 → MASTER CP:120

りゅうみゃく
物 消費TP 12
ふしぎな力が体をつつみ、味方全員のHPを回復する。

継承技 ●なし

➡行動ごとにりゅうみゃくは発動。だから攻撃と回復が同時にできるぞ！



回復技を持つ力強い職業!!

「ふうすいし」の服は魔の属性を持っているコスチュームだ。着ているとものずきの性格要素がのびていく。りゅうみゃくは行動するたびにそのキャラクターのHPが回復する特技。バトルのときに使うとかなり役に立つ特技だぞ。「ふうすいし」の服を手に入れたら必ずマスターしておこう！

緑のこもれびコラム その2

謎の箱の中身は何？

BGM ⬇石像に話しかけるとゲームのBGMがいつでも聞けるぞ！



ヒントなどの話

➡たのまれごとを解決するヒントを教えてくれる。





おみせ ➡あやしい男がレアな回復アイテムを売っているぞ。

中身はまだまだ楽しみがいっぱい!!

ある条件をみたすと宝箱が出現するぞ!!

ある条件をみたしてなりきりハウスに戻ると、今までなかった宝箱が出現しているぞ。この宝箱をあけると「中をのぞいてみますか？」と聞かれるのでのぞいてみよう。宝箱の中はおまけの部屋になっていて、多くの石像がたちならび、たくさんの人たちがいるぞ。みんなに話しかけると左に紹介したような、いろいろなことができるんだ！



⬅箱はなりきりハウス中央の部屋の、マーテルの部屋入口の左がわに出現。はたして出現条件とは？



クレス



条件
- 人生経験:40
- コスチューム:かくとうけんし

物 BOOST UP → **せいぎかん**

HP	TP	攻	防	知	す
↑↑	↑	↑↑	↑↑	↓	↑↑

COMBO
CC

オーダーメイドチャート
- ■かくとうけんし
- → ■クレス
- ■クロービス



高い攻撃力が頼もしい!!

真っ赤なバンダナとマントがトレードマークのコスチューム。物理属性と高い攻撃力を持ち、強力な物理攻撃を得意とする。ざんしょうけんの攻撃力の高さは物理攻撃中一番だ。

ランク

RANK1 CP:200 → **RANK2 CP:400** / **RANK3 CP:600** / **RANK4 CP:800**

こくうそうはざん
光 消費TP28
剣から闘気を放ち、そのパワーで敵単体を切り刻むぞ。

じげんざん
物 消費TP35
剣から発生した次元のゆがみが、敵全体を切りつける。

くうかんてんい
光 消費TP30
瞬間移動で後衛の敵単体に近づきダメージを与える。

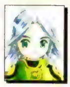
ざんしょうけん
物 消費TP99
近づいていって敵全体を切りつける究極奥義技だ！

MASTER CP:1000

継承技
- まじんけん
- ひえんれんきゃく
- ししせんこう



チェスター



条件
- 人生経験:40
- コスチューム:アーチャー

風 BOOST UP → **やさしいボーイ**

HP	TP	攻	防	知	す
↑↑	−	↑↑	↑	↓	↑

COMBO
なし

オーダーメイドチャート
- ■スナイパー
- → ■チェスター
- ■アーチャー



弓矢のスペシャリスト!!

風の属性を持っているコスチュームだ。高いHPと攻撃力を持っている。弓を使う服の中では、最強のコスチュームだ！　着ているとおもいやりの性格要素がのびていくぞ。弓矢で攻撃する特技をすべて覚えるので、バトルでは たよりになる。どんどんバトルで着て、CPをためていこう！

ランク

RANK1 CP:500 → **MASTER CP:1000**

はやて
風 消費TP14
すばやく数本の矢を射ち敵単体にダメージを与える。

継承技
- ぐれん
- とうが
- ごうてん
- しょうは
- わしゅう
- しんてん



➡数多くの特技が使える「チェスター」の服。敵の属性にあわせて使おう！



クラース



条件
●人生経験:40
●コスチューム:がくしゃ

魔 BOOST UP → ひにくや

HP	TP	攻	防	知	す
↓	↑↑	↓	↓	↑↑	↑

COMBO: なし

オーダーメイドチャート

■がくしゃ ＋ ■ソーサラー → ■クラース



強固な精霊を召喚するぞ!!

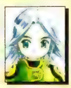
魔の属性を持つ「クラース」の服は召喚魔法の特技が覚えられるコスチュームだ。着ているとものずきの性格要素がのびるぞ。敵全体を攻撃してくれる召喚魔法はどれも強力だ！

ランク

RANK1 CP:100	RANK2 CP:250	RANK3 CP:500	RANK4 CP:750	MASTER CP:1000
シルフ	イフリート	ウンディーネ	ノーム	継承技: ●かいどく
物 消費TP10	物 消費TP32	物 消費TP16	物 消費TP28	
風の精霊シルフを呼び出して敵全体を攻撃するぞ！	炎の精霊イフリートが敵全体に大ダメージを与える。	水の精霊ウンディーネを呼び出して敵全体を攻撃する。	地の精霊ノームを召喚し敵全体にダメージを与える。	



モリスン



条件
●人生経験:32
●コスチューム:サンダーメイジ

魔 BOOST UP → にんじょうか

HP	TP	攻	防	知	す
↑	↑↑	↓	↓	↑↑	↑

COMBO: なし

オーダーメイドチャート

■やくしゃ ＋ ■サンダーイメージ → ■モリスン

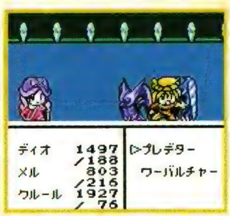


雷系の最強魔法使い!!

雷攻撃系の特技を持つ「モリスン」の服は、魔の属性を持つ魔法使い系のコスチュームだ。着るとすなおの性格要素がのびていく。強力な魔法を使って敵をどんどん倒していこう！

ランク

RANK1 CP:333	RANK2 CP:666	MASTER CP:1000
インデグニション	じばく	継承技: ●ライトニング ●サンダーブレード
雷 消費TP30	物 消費TP1	
敵全体に雷を落として、大ダメージを与えるぞ！	自分の命を犠牲にして、敵全体にダメージを与える。	



←死んだら経験値がはいらない。じばくは最後の手段にとっておこう！



ミント



条件
- 人生経験:40
- コスチューム:プリーステス

魔 BOOST UP → **あいのひと**

HP	TP	攻	防	知	す
↓	↑↑	↓↓	↓↓	↑↑	↑

COMBO
なし

オーダーメイドチャート
- ■プリーステス
- ■うたひめ
- → ■ミント



回復はすべておまかせ!!

「ミント」の服は魔の属性を持ったヒーラー系最高のコスチュームだ！ HPと防御力は低いが知力とすばやさが高く、回復系魔法をたくさん持っているので、バトルのときにはかなりたよりになるぞ！ 着ると性格要素のすなおがのびていく。ボス戦などで有利にバトルできるようになるぞ。

ランク

RANK 1 CP:500
リザレクション
物 消費TP32
味方全体のHPを一番多く回復することができるぞ！

MASTER CP:1000

継承技
- ファーストエイド
- キュア
- ヒール
- ナース
- リカバー
- レイズデッド



➡強力な攻撃をしてくる中ボスなども、回復魔法があればこわくないぞ！



アーチェ



条件
- 人生経験:40
- コスチューム:サンダーメイジ ソーサリス ウィッチ

魔 BOOST UP → **いたずらっこ**

HP	TP	攻	防	知	す
↓	↑↑	↓	↓↓	↑↑	↑

COMBO
なし

オーダーメイドチャート
- ■ウィッチ
- ■あそびにん
- → ■アーチェ



敵をまとめて攻撃だ!!

魔の属性を持った「アーチェ」の服は、メル専用の魔法使い系コスチュームだ！ 「アーチェ」の服で覚えられる特技は、すべて敵全体を攻撃する魔法ばかり。バトルでどんどん使って、敵をいっきに倒してしまおう！ このコスチュームを着るとおちゃめの性格要素がのびやすいぞ。

ランク

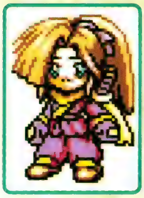
RANK 1 CP:250 → RANK 2 CP:500 → RANK 3 CP:750 → MASTER CP:1000

RANK 1 **レイ**
光 消費TP18
レーザー光線を発射して、敵全体を焼きつくす特技！

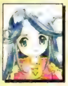
RANK 2 **ブラックホール**
闇 消費TP42
暗黒の穴に敵全体を吸いこみダメージを与えるぞ。

RANK 3 **インデグニション**
雷 消費TP30
神のいかづちを落とし、敵全体にダメージを与える。

継承技
- エクスプロード
- ゴッドブレス
- タイダルウェーブ
- アースクエイク



すず



条件
●人生経験:40
●コスチューム:
にんじゃ

闇 BOOST UP → なやめるガール

HP	TP	攻	防	知	す
↑	↑	↑↑	↓	−	↑↑

COMBO: A

オーダーメイドチャート
■にんじゃ
■しにがみ
→ ■すず



強力な忍術が使える頭領の服!!

「すず」の服は、闇の属性を持った盗賊系のコスチュームだ。盗賊系にしてはめずらしく、着ていると性格がすなおにのびていくぞ！　このコスチュームで覚えられる特技は、どれも強力な忍術ばかりなのでバトルではかなり役に立つ。どんどん着せて、すぐにマスターさせてしまおう！

ランク

RANK1 CP:250	RANK2 CP:500	RANK3 CP:750	MASTER CP:1000
らいでん	さみだれ	しらぬい	継承技
闇 消費TP12	物 消費TP30	物 消費TP7	●いづなおとし ●まんじゅしゃげ ●かまいたち ●はがくれ
剣に雷をよびよせて、敵全体にダメージを与える！	すばやい連続攻撃で、敵全体を切り刻んで攻撃する。	敵単体にダメージを与え、さらにアイテムを盗むぞ。	



ダオス



条件
●人生経験:40
●コスチューム:
チャンピオン
ソーサラー
ウィザード

物 BOOST UP → なやめるボーイ

HP	TP	攻	防	知	す
↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑

COMBO: A+ 闇

オーダーメイドチャート
■まものつかい
■ウィザード
→ ■ダオス



まさに最強の服だ!!

すべてのパラメータがアップする最強のコスチューム。物理の属性防御を持ち、通常攻撃が効きにくいうえ、強力な特技を覚えていくぞ。着てるとダークの性格要素がのびる。

ランク

RANK1 CP:200	RANK2 CP:400	RANK3 CP:600	RANK4 CP:800	MASTER CP:1000
ダオスレーザー	ダオスビーム	テトラスペル	テトラアサルト	継承技
物 消費TP30	物 消費TP40	特 消費TP20	物 消費TP25	●なし
強力なレーザー光線を放ち、敵全体に大ダメージ！	ビーム光線で、敵全体にダメージを与える特技だ。	4連続魔法で攻撃し、大ダメージを敵単体に与える。	敵単体に大ダメージ！　石化させることもあるぞ！	

究極のコスチューム！

ナムコキャラ系のコスチューム大公開!!

実は、コスチュームの中にはナムコの人気キャラクターの姿をしたものがあるんだ。ここでは、とても強力な能力を秘めているナムコキャラ系のコスチュームを少しだけ公開しちゃおう。



クロービス



条件
● 人生経験：18
● コスチューム：ほのおのけんし

炎 BOOST UP → なし

HP	TP	攻	防	知	す
↑↑	↑	↑↑	↑↑	↑	↑

COMBO なし

オーダーメイドチャート
■おうじさま
■ほのおのけんし
→ ■クロービス

抜群の攻撃力を秘めた剣士！

『ドラゴンバスター』に登場した剣士。ドラゴンと戦うのが仕事だけあって、とても強い戦士だ。知力が高く魔法のダメージが小さいのも魅力。ぜひとも作っておきたいコスチュームだ。

ランク

RANK1 CP:200 → RANK2 CP:350 → MASTER CP:500

かぶとわり
物 消費TP16
とびあがって空中から剣を振り下ろす強烈な一撃だ！

ファイアストーム
炎 消費TP20
炎属性の攻撃で敵全体を焼きつくす特技。強力だ！

継承技
● ファイアボール



←攻撃力が高いだけでなく、防御力も高い。まさしく究極の戦士かも？

パックマン

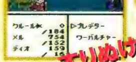




数多くのゲームで登場してきたナムコの看板キャラクター。実はあまり強くはないコスチュームらしいけれど…。

入手するためのHint! ●パックマンのコスチュームは見ての通り着ぐるみ系。着ぐるみで丸っこい体といえば!? また、パックマンは何でも食べる。食べるといったらな〜んだ!?

↓ダメージを受けないようにすりぬけるのだ！



「ナムコミュージアムVol.4」より
パックランド



↑アクションゲームの名作中の名作だっ!!



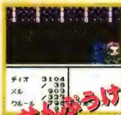
かげきよ



おどろおどろしい雰囲気のアクションゲーム『源平討魔伝』の主人公。剣を使った豊富な攻撃が得意なコスチューム。

入手するためのHint!!●「かげきよ」は日本で活躍した武士。武士といったら…あのコスチューム。そして「かげきよ」は日本全国で敵を求めて旅をしていた。旅する剣士といったら!?

⬇回転しながら敵を斬る強力な技なのだ！



「ナムコミュージアムVol.4」より
源平討魔伝



⬆源氏に滅ぼされた平氏の恨みを晴らせ！



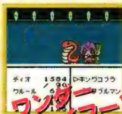
ワンダーモモ



アクションゲーム『ワンダーモモ』のヒロインで普通の女のコ「モモ」が、悪と戦うために変身した姿なんだって！

入手するためのHint!!●まずは「モモ」のコスチュームの作りかたを考えよう。「モモ」に必要なのは変身するための仕掛けときれいな声。これに当てはまる２つの職業を探すんだ。

⬇大回転して、すべての敵に大きなダメージ!!



「ナムコミュージアムアンコール」より
ワンダーモモ



⬆可愛いキャラクターで一躍人気が出た作品。



ワルキューレ



『ワルキューレの伝説』の主人公。神からつかわされた戦士で、強力な魔法も使いこなす。剣士系では最強に近いぞ。

入手するためのHint!!●「ワルキューレ」は神からつかわされた戦士。それだけに神さまに関係のある剣士や、きれいなイメージのある剣士のコスチュームが必要らしいぞ！

⬇敵全体を攻撃する剣士系ではめずらしい技だ。



「ナムコミュージアムVol.5」より
ワルキューレの伝説



⬆ファンタジー世界を舞台に戦うアクション。



グロブダー

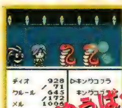




アクションシューティングの人気作品『グロブダー』の自機の着ぐるみ。強力な攻撃もキチンと再現されているぞ!!

入手するためのHint!!●戦車は丈夫でなくてはダメ。とにかく固くて頑丈なコスチューム。そして、何かが集まるのをじっとまつ職業のコスチュームをオーダーメイドすると!?

⬇敵にまとめて大ダメージを与える砲撃だ！



「ナムコミュージアムVol.2」より
グロブダー



⬆戦車を操り敵と戦うシューティングゲーム。

緑のこもれびコラム その3

コスチュームのステータスアップBEST3

なりきりしのときのステータスを基準として、コスチュームを着たときのステータスアップのベスト３を調べて見たぞ！

各ステータスの上昇率ベスト３を発表

上昇率はステータスの変化を表すんだ。攻撃力が50で100%アップなら約２倍の100になるということ。成長のさせかたでちょっと違いはでてくるけど、それぞれのベスト3を見てみよう！

HP ヒットポイント

順位	コスチューム	変化
第1位	せきとり	98%up!
第2位	かくとうけんし	94%up!
第3位	クロービス	87%up!
ワースト1	かに	79%down

せきとりはＬＶ99ならＨＰは7300を超える。逆に、かにはせきとりの1/10の730になるぞ。

TP テクニカルポイント

順位	コスチューム	変化
第1位	ダオス	98%up!
第2位	モリスン	93%up!
第3位	アーチェ	88%up!
ワースト1	かに	75%down

メルのほうが高くなる予想に反して１位はダオス。ただ数値だけをくらべるならアーチェがトップだ。

攻撃力 こうげきりょく

順位	コスチューム	変化
第1位	ダオス	106%up!
第2位	クレス	101%up!
第3位	スナイパー	97%up!
ワースト1	モデル	75%down

ＴＰに引きつづき、攻撃力もダオスがトップ。ＬＶ99で２倍以上アップする839の数値をマークした。

防御力 ぼうぎょりょく

順位	コスチューム	変化
第1位	かくとうけんし	100%up!
第2位	かに	98%up!
第3位	せきとり	94%up!
ワースト1	モデル	75%down

防御力はかにきんさで競り勝ったかくとうけんしに軍配が上がった。ＬＶ99で474の防御力だ！

知力 ちりょく

順位	コスチューム	変化
第1位	クラース	115%up!
第2位	ダオス	109%up!
第3位	ウィザード	103%up!
ワースト1	せきとり	75%down

知力も数値的にはＬＶ99で800を超えるアーチェだが、上昇率ではクラースのほうが高くなった。

すばやさ

順位	コスチューム	変化
第1位	にんじゃがしら	113%up!
第2位	にんじゃ	108%up!
第3位	すず	107%up!
ワースト1	せきとり	79%down

すばやさは盗賊系のコスチュームが圧倒的に有利。にんじゃがしらはＬＶ99で約２倍の591まで上昇。

緑の章

パーティエディット

冒険を楽しく、スムーズに進めるためのコスチュームの組み合わせを場所や、目的ごとに解説。メルとディオにどんなコスチュームを着せて、パーティを組めばいいのかバッチリわかるぞ！





パーティを作ろう!!

いろんな服を選んで、自分だけのパーティを作ろう!! めざすは最強パーティだ!!



⬆いろんな服で、組み合わせを試してみよう!!

90種類以上のコスチュームでパーティのパターンは無限大!!

90種類以上の服を使って、いろんな組み合わせのパーティができるぞ。ここからはパーティ作りに役立つ情報を紹介する！

➡特技の多さや能力、ステータスの変化を参考に服の特性を知ろう!!



コスチュームには系統ごとに適した役割があるんだ

服は大きくわけて、戦闘で役立つもの、イベントで役立つものの二つに分類される。どの服がなんの役に立つかを知れば、ムダなくパーティが編成できるぞ。まずは、メニューの特技や強さで、服の能力をチェックしてみよう!!

●戦闘で役立つ系統 for Battle

服の大部分は戦闘で役立つタイプだ。その中でも、戦うための服、回復が得意な服、特殊能力を持つ服に分類される。戦闘用のパーティはこの3タイプから編成すると効果的だ。戦うための服は、物理攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃系に分類される。状況に応じて、適した服をチョイスしていこう！

戦闘	回復	その他
剣士系 魔法使い系 ハンター系 着ぐるみ系	ヒーラー系	盗賊系

●イベントで役立つ系統 for Event

「たのまれごと」など、イベントで役立つ服もあるぞ。「えかき」や、「りょうりにん」など、実際にある職業の服はイベントに向くことが多い。もちろん戦闘もできるんだ。

商人系	職人系	遊び人系

●さまざまなタイプがある Others

系統的にまとめてみたが、右の2種類の系統には、戦闘に向く服も、回復に向く服も含まれている。いってしまうと全職業の頂点に立つ系統のグループと考えたほうがいい。それほど強力な服が、数多くラインナップされているんだ。

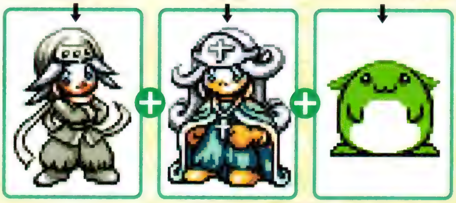
ナムコ系	テイルズキャラ系

パーティ編成の考えかた

1 メンバーの役割を考えてコスチュームを決めよう！

ディオは物理攻撃用、メルは魔法攻撃・回復用として服を着せたほうがいい。基本能力としてディオは攻撃力などが上がりやすい肉体派で、メルは知性が上がりやすい頭脳派だからだ。

攻撃　回復　クルール（攻撃+回復）



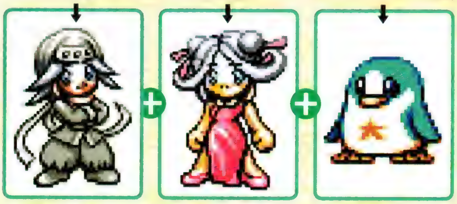


←ディオとクルールに攻撃をまかせ、メルは回復に徹する。

★オーソドックスな編成で信頼性は高い

ディオを攻撃系に、メルを回復系にする基本的なスタイル。ずばぬけた攻撃系はないが、全滅しにくく、安定性が高いパーティだ。

攻撃　攻撃　クルール（回復）



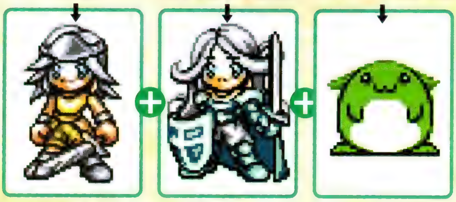


←アイテムだけの回復は不安。早く戦闘を終わらせよう!!

★戦闘力は高いが回復は不安。短期決戦に向く

ディオ＆メル、両者を攻撃系にするパーティ。クルールにはアイテムで２人のＨＰを回復させる。短期決戦向きだ！

攻撃　回復＆補助　クルール（攻撃+回復）





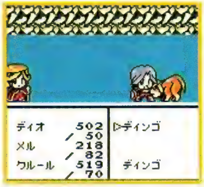
←クルールにもアイテムを使わせて、弱い回復力を補おう。

★後半戦で能力を発揮する上級職限定チーム

ディオは戦闘系に、メルを攻撃と回復役。メルだけでは全員の回復をカバーできないので、クルールにも回復させよう。

2 攻撃方法からチーム編成を考えてみる

戦闘に向く服の中でも戦う服にスポットをあてて、どういった特性があるのか紹介していこう。戦いに向く服は、物理攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃などの系統があるが、実際の戦闘では「たいれつ」という重要な要素も加わる。そのため、ここでは近距離、遠距離といった距離の要素も加えて、攻撃用パーティを考えていこう。



←パーティの組み合わせで、戦闘はラクになるぞ。

近距離攻撃得意派

パワーファイターからスピード系までさまざまなタイプがいるぞ！

物理攻撃を得意とする服の系統が多い。剣士系や忍者系など、安定して敵にダメージを与えられる能力をもち、攻撃の要になる服たちだ。また特殊攻撃をもつ、モンスターの着ぐるみ系も近距離派に属する。全体的に防御力も高い場合も多く、前列に配置する服として適しているぞ。

例

けんし・さむらい・かくとうか・にんじゃ・バグベア など



➡忍者系の服は、攻撃力とスピードの高さが魅力だ。



⬇着ぐるみの多くは特殊攻撃をもつ。



こんな人にオススメ！ 敵を攻撃していると実感できるのが近距離攻撃型。自分の手でモンスターをしとめたい人にオススメ！

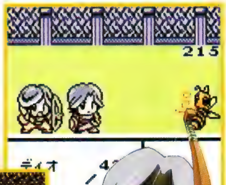
遠距離攻撃得意派

近距離攻撃派のサポート役に使おう！

距離に関係なく、直接攻撃でもダメージが変化しないものを遠距離攻撃派とした。基本的には「ハンター」から派生する「レンジャー」、「アーチャー」が遠距離派だ。どの列からも攻撃力は安定するので、後列に置くことに適している。またイベントに向く服の中でも遠距離タイプがあるぞ。「りょうし」や「えかき」などは攻撃が特殊なので、一度試してみよう。

例

アーチャー・シューター・スナイパー など



➡弓矢を扱う服は、後列に置くことをすすめる。



⬇メルだけの職業「シューター」も遠距離系だ。



こんな人にオススメ！ 攻撃系でパーティを組みたくて、後列の服で迷ってる人は一度使ってみるべきだ。特技の攻撃力もなかなか高いぞ。

魔法攻撃系

耐久力はないが攻撃のバリエーションが魅力！

魔法による攻撃が主力となるグループ。魔法攻撃は、前列でも後列でも攻撃の威力は変わらないので、独自のグループとした。敵への攻撃に対しても、前列・後列にいる敵に関係なく、安定したダメージを与えることができる。距離による攻撃力の変化はないものの、防御力が低い場合が多いので、後列に配置する。回復系の場合も同様に後列がオススメ。

例

まほうつかい・フレアメイジ・けんじゃ など



➡魔法系は攻撃のバリエーションの多さが魅力。



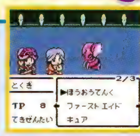
⬇「クラース」の服では、召喚魔法を使えるんだ。



こんな人にオススメ！ 敵の苦手属性をねらったり、全体攻撃ができる点が魔法の強み。効率よく敵を撃破したいなら、魔法系の服を使おう。

複数の攻撃を得意とする上級職

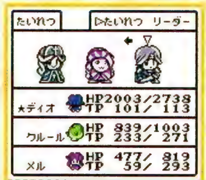
魔法と物理攻撃、回復と物理攻撃など、2種類の特徴をもつ服もある。たとえば「しゅうどうそう」は回復と格闘家系の技を覚える。



⬅2種類の特徴を持つ服はかなりレアだ。

3 効果的な隊列

覚えておきたいのは、前列にいくほど敵の攻撃が集中しやすいこと。防御力の低い魔法系のキャラは後列に配置するのがセオリーだ。次に後列からでは攻撃力の下がる服がある点にも注意。特に剣士・格闘家系などの物理攻撃タイプは敵に近いほど威力を発揮する服。防御力も高いので、前列に配置して戦わせるべきだ。



⬅服を変更するごとに、隊列も見直してみよう。

前列

剣士系や格闘家系などパワータイプに

直接、敵をなぐったり切る服向け。後列だと能力が半減するぞ。

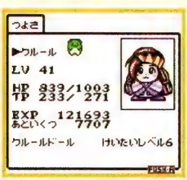


⬅防御力も高いので、安心して前列に配置。

中列

いろんなタイプの職業を配置できる

基本的にはクルールを配置する。もしくは物理攻撃系を置こう。



⬅2人が物理攻撃以外ならクルールを置く。

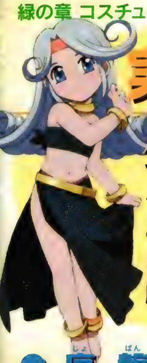
後列

魔法系や回復系遠距離系など

防御力が低く、距離による攻撃力の影響がない服を配置しよう。



⬅魔法を使う服は、絶対後列に配置だ。



実際にパーティを作ってみよう!

シチュエーション別 チームコンセプト

それでは実際に服をチョイスして、いろんなパターンのパーティを作ってみよう。戦いに役立つパーティから、とにかく逃げるパーティ、最強をめざすパーティにお笑いパーティなど、さまざまなパーティを紹介するぞ。服選びに迷ったら、このページを参考にしてパーティを作ってみよう!!

● 序盤オススメパーティ

攻撃＋回復の基本をおさえたパーティ

冒険の序盤では基本となるパーティ。「みならいけんし」と「ヒーラー」の服の組み合わせだ。「ヒーラー」の服はたのまれごと「ハッピーバースデイ」をクリアすれば、すぐ入手可能だ。



● 中盤オススメパーティ

攻撃と回復をワンランクアップ!!

攻撃系の服＋回復系の服という基本編成を強化したパーティ。「けんごう」と「プリーステス」の組み合わせだ。冒険の序盤から中盤で、とくに能力を発揮するパーティだぞ。



● 終盤オススメパーティ

ほとんどのダンジョンはこのパーティでOK!?

攻撃力とスピードが特に頼れる「にんじゃがしら」と究極の回復系「ミント」の組み合わせ。中盤から終盤のダンジョンは、このパーティを使えば、ほとんどクリアできるはずだ。



● 究極パーティ

最強の攻撃力と最高の回復力が合体！

攻撃と回復というテーマを究極まで高めたパーティ。「ダオス」の攻撃力は服の中でも最強で、知力もトップクラス。「ミント」は最強の法術師。回復系で、これ以上の服はない。



● 生き残り重視パーティ

全員回復能力を持たせて生存率アップ!!

回復を重視したチーム。やられても、必ず復活するチームだ。編成は「クレリック」と、「せいなるけんし」で、ダメージを受けても、全員が回復可能。攻撃は頼りないけどね。



● とにかく攻撃力！パーティ

魔法使いの最強コスチュームパーティだ！

攻撃力だけに重点を置いた破壊パーティ。最強の魔法を使いこなす「ダオス」と「アーチェ」という組み合わせだ。回復を考えなければ、史上最強の攻撃力のパーティになる。



● 宝箱回収パーティ

トラップ回避と戦闘脱出のプロチーム!!

戦闘を避けてダンジョンの宝をいただこう。「おおどろぼう」のしのびあしで敵との接触を回避し、敵と出会ったら「にんじゃ」のはがくれで脱出。落とし穴にも落ちないぞ！



●元祖テイルズパーティ

ファンタジアの主人公&ヒロインチーム

元祖『テイルズ オブ ファンタジア』のヒーロー、ヒロインパーティ。「クレス」の服は剣士系の最強クラスで、実力は一級品だ。



●ダンジョン駆け抜けパーティ

とにかく逃げたい人に!

準備室まで、ひたすら逃げまくる! 敵と会ったら「かに」のカニにげで逃げよう!! 準備室についたら、ボス戦用に着がえてね。



●キャンプ最強パーティ

自炊はおまかせチーム!

「りょうし」と「りょうりにん」さえいればキャンプで便利!? ホントはキャンプできないけど、こんな組み合わせも楽しいでしょ。



●芸術家だよパーティ

バトルはアートだ!!

芸術の秋で真価を発揮!? 「えかき」&「モデル」のビューチフルチーム。このままダンジョンに行ったりしたら…、大変大変。



●芸人パーティ

歌と演技なら負けません!?

芸能界顔負けのパーティ。「やくしゃ」と「うたひめ」で観客数ナンバー1をねらおう! というイベントはないので注意。



●おいろけパーティ

モンスターを悩殺!?

モンスターをメロメロにする、むっふんお色気パーティだ。セクシーポーズで、どんなモンスターもイチコロよっ!?



空の章

冒険システム

ダンジョンを冒険したり、敵と戦うための基礎を紹介しているぞ。テイルズ独特の戦闘システムもわかりやすく紹介。バトルのときにとまどったりしないようにしっかりと理解しておこう。



待ち受ける精霊の試練!! そしてその後に続くさらなる冒険とは!?

ディオ&メルに与えられた使命とは!?



⬆女神ノルンから、精霊の試練を受けるように言われるぞ。

⬇流れ星に乗って、赤ちゃんのディオ&メルはやってきた!!



ディオ&メルにかせられた使命は、12の精霊の試練をクリアして、さまざまな心と自分たちの生い立ちを解き明かすことだ！ キミは2人の親代わりとなり、冒険を見守っていくんだ!!

12の精霊の試練をクリア

本当の冒険が始まる!!

時空を移動してダンジョンをクリアしていこう

メルとディオは、「時空」と呼ばれる同じ世界の時代が違う場所を冒険する。さまざまな時空に移動し、試練を受けよう。各時空にあるダンジョンを1つクリアすれば、1つの試練を達成したことになるぞ。

1つの年代のダンジョンをすべてクリアすると…。



次の時代への扉が開く!!



別の時代へ転移!!



⬆↗➡次の時空へ行く流れ。1つの時空にある全ダンジョンをクリアすれば時空転移だ。

MAPの形は同じでも、中身は違うぞ

4408年ねん



⬅世界は1つだが、時代が変わると…。

4203年ねん



⬅街やダンジョンの様子が全然違うぞ。

冒険全体の流れをチェックしよう!! ➡

冒険の流れ

各時代での基本的な行動

ここでは１つのダンジョンを攻略するときの冒険の流れを紹介しよう。この冒険の流れを繰り返し、１つずつダンジョンをクリアしていけばＯＫ。一時代の全ダンジョンをクリアしたら、次の時空へ向かおう!!

ワールドマップ内

1 ワールドマップへ旅立とう!

なりきりハウス/街

街などで、「なりきりし」のディオ＆メルに服を用意しよう。またショップでは、冒険に必要なアイテムを買おう。

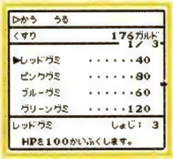


←２人の家にも、服やアイテムが置いてあるぞ!!

くわしくは P.80へ!!

2 冒険の準備をしよう!!

メニュー画面で、冒険の準備をしよう。買った服をディオ＆メルはちゃんと着ているか？　アイテムの数は十分か、チェックするんだ。服を着がえた場合は特技の装備も忘れずにしよう！



←アイテムがたりなかったら買って補給しよう。

くわしくは P.83へ!!

ダンジョン内

3 ダンジョンへGO!!

いよいよダンジョンへ。ダンジョンには入るときもしかけがあるし、入ってからもトラップだらけ。一度でクリアするのは大変だ。何度も冒険してレベルアップし、最終フロアをめざせ!!



←ダンジョン内は入るたびに内部が変わるぞ!!

くわしくは P.84へ!!

4 バトルに挑め!!

ダンジョンで待つのはトラップだけじゃない！　強力なモンスターがたくさんいるんだ。しかも最終階層にはダンジョンを守るボスもいる。倒さないと、試練をクリアしたことにならないぞ。



←ボスに近づくと、バトルに突入するぞ!!

くわしくは P.87へ!!

5 性格イベント発生!!

１つのダンジョンをクリアすると、ディオ＆メルの性格イベントが発生。２人の質問に正しく答えて、いい子に育てよう。イベントが終わったら、ふたたび次のダンジョンをめざすんだ!!



←ちゃんと答えないと、２人の性格が心配だ!!

くわしくは P.90へ!!

再び 1 に戻る

1 ワールドマップへ旅立とう!!

ワールドマップにはなにがあるの?

ワールドマップ内には、街、ダンジョン、なりきりハウスの3種類の場所がある。場所を選択して決定すれば、すぐに選んだ場所へ行けるんだ。また、ダンジョンは1つクリアすると、新たなダンジョンが増えるぞ。

ワールドマップの構成4203年



街
ダンジョン
くわしくはP.84へ!!
なりきりハウス

なりきりハウス

ディオ&メルの家は冒険のスタート地点だ!!

ディオ&メルの家は、どの時空へ行っても入れるぞ。とても便利な場所で、着がえやセーブ、時空転移など、重要な行動は、全部なりきりハウスの中でできちゃうんだ。

各部屋でできること

【ディオ&メルの部屋】

着がえる/本を読む



➡2人のそれぞれの部屋で、着がえや、本から情報を入手できるんだ。

【マーテルの部屋】

クルールの箱



⬅クルールが成長したあとに開けると、何かが起こるぞ!!

時空転移



➡行ける時代が増えると、絵の前に立つことで時空転移する。

【大広間】

着がえる/名前の変更

セーブ



⬆「きおくじん」という場所でセーブ可能だ。

⬇服のことや、性格のことなど、いろんな情報が満載だ。

本を読む





⬅入口前のカエルに話しかけると、自分の名前変更と着がえができるぞ。

街

情報とアイテムを入手したいなら行ってみよう!!

同じ名前のような街でも、各時空によって様子や売っているものが違うぞ!! また、たのまれごとイベントも時空によって、いろいろ変わるので、時空転移したら必ずチェックしておこう!!

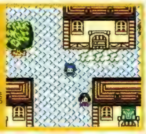
街の基礎知識

1 1つの世界に街は2つある!!

1つの時空に、街(村)は基本的に2種類あるんだ。どちらかにしかないショップがあったり、「たのまれごと」イベントで往復することもあるぞ。まず時空を移動したら、2つの街へ行くのが基本行動だ。

例●4408年

ヴァルハラ町



オリーブ村



2 街にあるものを紹介!!

街にはたくさんの人と、ちょっとしたお店があるんだ。冒険に必要なアイテムの入手や、ダンジョンのカギを開ける情報、「たのまれごと」イベントの発生など、見逃してはいけない要素がいっぱいある。すべての人や店を確認しておけば、冒険がスムーズに進んでいくぞ。



←街中にもたくさんの人がいるんだ。忘れずに話しかけてみよう。

【 お店 】

パーティの強化にかかせないお店たち

コスチュームショップ

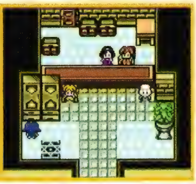
服を買う



↑カウンターの中にいる人に話しかけると買えるぞ。

↓必ずケースがあるので、買ってすぐ着がえができるんだ。

着がえる



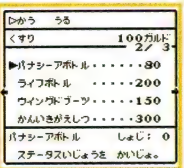
オーダーメイド



↑オーダーメイドはケースわきの人に話しかける。店でできない時代もあるぞ。

どうぐや

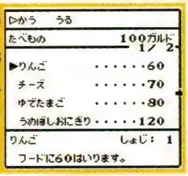
道具を買う



↑回復アイテムやアクセサリーを売っているショップだ。

たべものや

食べ物を買う



↑食べ物を専門に扱うショップ。いろんな種類がある。

お店には必ず「記憶陣」があるぞ

お店や街の入口には、必ず「きおくじん」が設置されているんだ。街についたときやオーダーメイド前には念のためにセーブしよう。

【民家】行けばさまざまな情報を入手できるぞ！

●「たのまれごと」イベント発生！

街中で困っている人の依頼を受けてクリアすると、報酬がもらえるイベント。依頼はイベントによっていろいろ。手紙を届けたり、料理を作る依頼もあるぞ。





↑話しかけてみて、イベントの場合は選択メニューが出現する。

●ダンジョンの扉が開く!!

一部のダンジョンの入口は封印されている。でも街中の人の協力で開けることができるんだ。それは合言葉だったり、アイテムだったりするぞ。

↓女の子から、扉を開く合言葉を聞くと…。





↑入口で合言葉をいうだけで開いちゃった。



元祖「テイルズ オブ ファンタジア」のキャラクターに会えることも！

SFC&PSでリリースされた元祖『テイルズ オブ ファンタジア』のキャラクターたちが、いろんな場所で登場！時空戦士として、ティオ＆メルに協力してくれるんだ。

街のマメ知識

人やお店は年代で変わる！

時空を移動する中で、街が発展していったり消えていったりするんだ。もちろん、新しい街ができることもあるぞ。また、住む人やお店も、時代によって変化。前の時代では売っていなかったアイテムや、強力な服もあるかも。時代を移動したら、とにかくお店をチェックするんだ。

年代の変化で街も発展していく！



ヴァルハラ村からヴァルハラ町へ



↑➡戦争で貧困を向かえていた村も、年代とともに豊かな町に発展。

お店がパワーアップする

コスチュームショップアルバトロス

➡4203年のお店ではオーダーメイドできないが…。



4203年

オーダーメイドが可能に



4408年

←4408年に移動してみると、できるようになってる!!

メニュー画面でそろえたアイテムを活用しよう!!

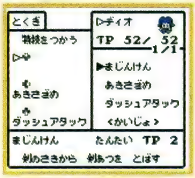
なりきりハウスや街で、いろんなアイテムや情報を入手したら冒険へ行こう。おっと、その前にメニュー画面で装備や持っているアイテムの量を確認。ディオ＆メルの能力もチェックして、十分なようならダンジョンへ突入だ!!



LVレベル	現在のレベル。経験値によってアップ
あと0000	次のレベルアップまでに必要な経験値
HPヒットポイント	現在のＨＰ。右の数字は最大値を示す
TPテクニカルポイント	現在のＴＰ。右の数字は最大値を示す
フード	サックに入っているフードの量
ガルド	現在持っているお金。単位はガルド

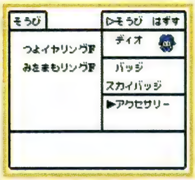
1 技を使う、見る とくぎ

３人のキャラがセットしている特技の能力を見たり、使用する特技の選択ができる。また、使用ＴＰや特技の説明も見ることができるんだ。



2 アイテムを身につける そうび

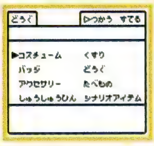
装備するアクセサリーとバッジを選べるぞ。持っている装備品が、どんな効果を持っているかもわかる。着ている服や敵にあわせて選ぼう。

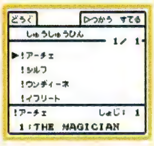


3 アイテムを使いたい どうぐ

持っているアイテムが、８種類に分類されて表示されているのだ。ダンジョンに入るためのアイテムも見られるぞ。

アイテムの分類を選んでから、確認をしてみよう。





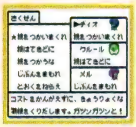
4 パーティの順番を変えたい たいれつ

パーティの隊列変更と、攻撃の選択ができる。リーダーの変更もできるぞ。リーダーになったキャラクターにはチェックマークがつく。いろいろ変更してみよう。



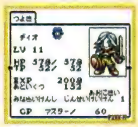
5 攻撃方法を変えたい さくせん

リーダー以外のキャラの戦いかたを決めるぞ。通常は「技はてきどに」、ボス戦は「技をつかいまくれ」を選ぶ。ＴＰが少ない場合は「技をつかうな」を選ぼう。



6 キャラの能力が知りたい つよさ

キャラのステータスや、着ている服、性格や性格要素がわかるんだ。レベルアップや服を変更したときには、必ずつよさでパワーアップしたところを確認だ。



7 途中で休みたい ちゅうだん

ゲームを中断する場合に使用。セーブと違って、再開すると中断データは消えてしまうので注意しよう。

3 ダンジョンへGO!!

各年代にあるダンジョンをクリアしていこう!!

ダンジョンの入口のカギを外すことに成功したら、いよいよ内部へ突入。ダンジョンは入るたびに内部が変わる「自動生成ダンジョン」。経験が通用しないから難易度も高い。ここで紹介する情報を活用して、クリアに挑もう!!

目的

最終階層にいるボスを倒しに行こう!!

ダンジョンに入る目的は、最終階層にいるボスを倒すこと。もちろん階数はダンジョンによって違うぞ。終盤になれば、ボスはものすごく深い階層にいることもある!!



➡ダンジョン内の階段を探して、フロアを進もう。



⬆ボスを倒せばダンジョン・クリアだ!!

⬇クリア後には性格決定イベントが発生するんだ。



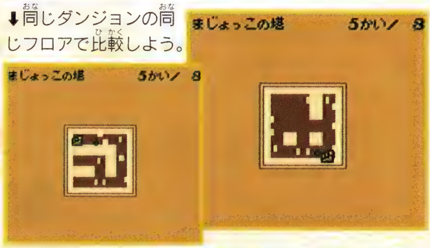
ダンジョンの特徴

ダンジョンの内部構造を知ろう!!

ダンジョンの内部は、入るたびに内部の形が変わる。しかも、一度入ったら階段で脱出は不可能！ フロアを移動すると階段が消えてしまうんだ。さらにダンジョン内部にはモンスターが出現！ 襲いかかってくるぞ。

①入るたびに内部が変わる

⬇同じダンジョンの同じフロアで比較しよう。



⬅左の写真と同じ場所なのに、内部がぜんぜん違うでしょ!?

②敵モンスターが出現する



⬅ダンジョン内を移動していると、敵モンスターとランダムで遭遇！ 戦闘に突入して画面がきりかわるぞ!!

③フロアを移動するともとには戻れない

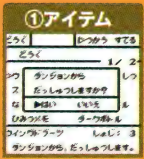


⬅階段でフロア移動すると、使った階段は消える！ もとのフロアには戻れないんだ!!

ダンジョンから脱出する方法

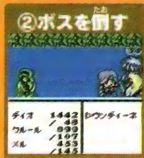
ダンジョンは階段では出ていけないけど、右で紹介する4種類の方法で脱出できるぞ！ 確実に脱出できる方法をゲットしてから、ダンジョンへ入るようにね

①アイテム



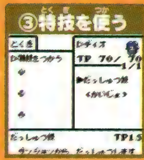
↑ウイングブーツなら1つにつき一度だけ脱出可能。

②ボスを倒す



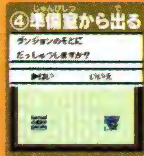
↑ボスを倒すと、すぐワールドマップ画面へジャンプ。

③特技を使う



↑ダンジョンから脱出できる特技を使ってもいいぞ。

④準備室から出る



↑ボス部屋前の準備室で、EXITの場所に行けばOK。

構造

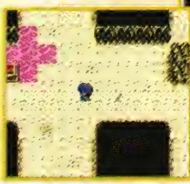
ダンジョンの仕組みを知ろう!!

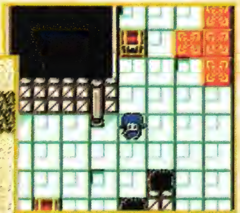
ダンジョンは、どんな部屋で構成されているのかをチェック！ 同じような風景が続くダンジョンだが、いくつか特殊なフロアもある。どんな部屋なのか事前に確認しておこう！

【通常フロア】

ダンジョンのほとんどを構成するフロアが通常フロアだ。迷路のような複雑な形をしていて、侵入者を惑わせる。また、ダンジョンへ入るたびに内部が変わってしまう。いろいろなトラップがあり、モンスターも出現する危険な場所なんだ。

↓つきでた壁やトラップで、進みずらい。





←どのダンジョンの通常フロアも複雑。侵入者を妨げる。

【特殊フロア】

通常フロアの間にある特殊なフロアたちだ。どのダンジョンにも必ずあるのが「きがえしつ」、「じゅんびしつ」、「ボスべや」。その他の部屋は、ダンジョンによって異なる。

きがえしつ



←着がえ専用の部屋。コスチュームケースがある。

じゅんびしつ



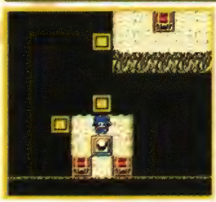
←セーブ、着がえ、脱出可能。ボス部屋前にある。

きゅうけいしつ



←セーブと脱出ができる。文字通りの休憩室だ。

しかけべや



←特殊な移動法しかできないパズル構成の部屋だ。

ボスべや



←ダンジョン最深部で、ボスがいる最終階層だ。

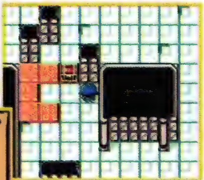
フロアにあるもの

宝箱からトラップまでいろんなものがあるぞ！

フロア内は複雑な構造をした壁や、無数に配置されたトラップで、中に入る冒険者を危険に追いこむぞ。ワナにはまらずにフロアを移動することが冒険のポイント。宝箱の回収も忘れずにね。

【フロアのかたち】

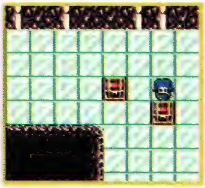
➡複雑な形状の壁で、内部は迷いやすくなっている！





⬅スタートボタンを押して、MAPを見よう。

【宝箱】

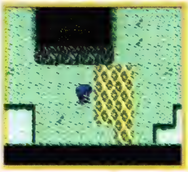


⬅フロア内には、宝箱もあるぞ。中には回復系アイテムが入っているのでできるだけ拾おう!!

【トラップ】

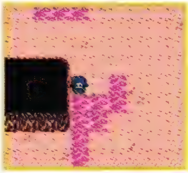
ダンジョン内でもっとも危険なワナ。主人公たちにステータス異常を起こさせたり、ダメージを与えるぞ。また、HPが半分になってしまう落とし穴もイヤなワナだ!!

ダメージ



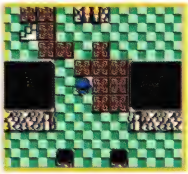
⬅歩くごとにダメージを受けるトラップ床。

毒



⬅歩くと毒におかされる可能性が高いぞ!!

マヒ



⬅このパネルを歩くと、高い確率でマヒするぞ。

トゲ



⬅地面に置かれたトゲがダメージを与える。

ダンジョンの歩きかた

基本的な冒険法を紹介

ダンジョンの基本的な歩きかたをまとめてみた。基本的に十分にレベルが高く、回復系アイテムに余裕があるなら、宝箱は無視して進んだほうがいい。そのほうが早いし消耗も少ないぞ。

入る前にアイテムを購入しておこう ➡ 宝箱集めはほどほどに ➡ トラップにはなるべくふれないように ➡ 「じゅんびしつ」ではセーブ&回復 ➡ ボスバトル！勝てないなら脱出!!

4 バトルに挑め!!

バトルに関するシステムを紹介!!

冒険とバトルは切っても切れない関係。服をマスターにしたり、レベルを上げるには戦闘することが絶対必要なんだ。でもピンチになるのはイヤだよね？　そんなキミのために、ここからは戦闘の役立ち情報を紹介しよう!!

攻撃の種類

どんな攻撃があるのかチェック!!

まずはディオ&メルには、どんな攻撃法があるのかをチェックしよう。攻撃に使用する技の種類と、攻撃することでディオ&メルにはどんな変化が起こるのか調べてみるぞ。

【コスチューム特技と固有特技】

攻撃するときに使用する特技には、服につく「コスチューム特技」と「固有特技」がある。服につく特技は、服をぬぐと使えなくなるが、固有特技は「なりきりし」の状態でも使える。詳しくはP.12を見よう。また、リーダーで、ただAボタンを押すだけだと通常攻撃になる。



➡ふつうに特技とよばれるのが「コスチューム特技」なんだ。



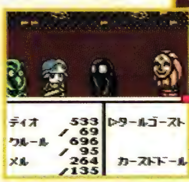
←いつでも使える「固有特技」は、一般的に固有技と呼ばれるぞ。

【特技の使用とTPの消費】

特技を使用すると起こるディオ&メルの変化、それは「TP」という値が減ること。TPは特技を使用するためのポイントで、特技ごとに消費ポイントが設定されている。特技を使用するごとに、設定されたTPが減っていくしくみなんだ。減る一方ではなく、戦闘終了時にTPが減っているキャラのポイントが少し回復するぞ。また、実はTPが減らない攻撃もある。それはAボタンでの通常攻撃だ。

特技を使うと必ずTPは減る

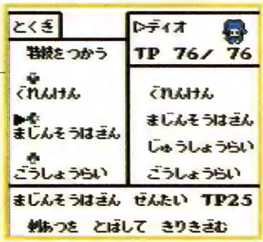
特技を使用するとき、HP値の下にあるTPの値に注目してみよう。特技を使うとTPが減るのがわかるぞ。





消費TPをチェックしておこう!!

メニューで特技を設定するとき、特技名の横に1回使ったときの消費TPが書いてある。消費量の多い特技の多用はひかえよう。



攻撃選択

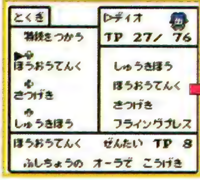
役割ごとの攻撃法の違い

『テイルズ』の戦闘はプチリムスという、ちょっと変わったバトル。攻撃を選択するのはリーダーキャラだけで、残りのキャラは自動で戦うんだ。作戦や使う技の選択が、キミの運命を決める!!

●リーダーの場合

リーダーキャラは、十字ボタンの上、右、下とAボタンを組み合わせるコマンドで、好きな特技を簡単に出せる。戦闘前にメニュー画面の「とくぎ」を選び、どのボタンの組み合わせで特技を発動させるか設定しておこう。設定さえすれば、リーダーキャラのターンに自在に特技を出すことができるんだ。

①特技を設定する



⬆コマンドは3通りなので3つの特技を設定可能。

②ボタンで攻撃を選ぶ

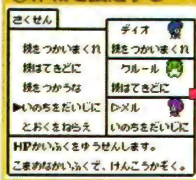


⬆リーダーの攻撃選択時にコマンドを押そう。左を押すと防御になる。

●リーダー以外の場合

リーダー以外のキャラは、自動的に戦うんだ。効率よく戦わせるためには戦闘前に「さくせん」コマンドを開いて、どのような戦いかたをさせるか選んでおこう。次にメニューの「とくぎ」コマンドで自動的に使う特技を4つまで設定。戦闘時には、選んだ特技を使って、設定した作戦どおりに戦うぞ!!

①作戦を設定する



⬆基本的に特技は使わせる方向で作戦を選ぼう。

②特技を設定する



⬆リーダー以外のキャラの特技は、4つまで選べる。服ごとに考えよう。

バトル中のコマンド選択

戦闘中、Bボタンでメニューを呼び出すことにより、どんなキャラの行動も指定することができる。使用する技に設定していない特技やアイテムを使わせることも可能だ。



➡自動で戦う仲間に回復アイテムを使わせることだってできるんだ。

とくぎ……特技を指定して使うことが可能。特技を覚えてさえいれば設定せず使える。

こうげき……通常攻撃を行わせるコマンド。特技ではない攻撃で、あまり意味はない。

ぼうぎょ……キャラに防御させる。リーダーの番なら十字ボタンの左で防御になるぞ。

どうぐ……道具を使えるぞ。HPやTPの回復系アイテムを使いたいときに便利だ。

さくせん……戦闘中に作戦を変更する。TPが少なくなったり、ピンチになったときに。

にげる……戦闘から脱出する。脱出を命じたキャラの順番で、逃げる行動を起こすんだ。

攻撃属性

苦手属性を選んで攻撃しよう！

敵モンスターや服、特技攻撃はそれぞれ属性を持っているんだ。もし敵が苦手な属性の攻撃法を自分が持っていたら戦闘は一気に有利になるんだ。



⬆敵の外見から、苦手そうな属性を見つけよう。

9大属性

物 ぶつり
物理攻撃などの基本属性。攻撃力が強いほど敵に多くのダメージを与えられる。

炎 ほのお
おもに水系の敵に対して効果を発揮する。同じ炎系には効果が低くなることが多い。

雷 かみなり
雷の属性で、同属性の敵には効果が薄い。金属質のモンスターに有効になりやすい。

風 かぜ
風の属性だ。大地系のモンスターに対して効果を発揮することが多いんだ。

地 だいち
大地の属性。おもに風系のモンスターに対して強く、戦闘でも有利になりやすい。

水 みず
水の属性。外見に炎をまとったモンスターが、水属性に弱い場合が多いんだ。

闇 やみ
闇の属性。光属性の攻撃をしてくるモンスターが闇属性の攻撃に弱いことが多い。

光 ひかり
光の属性。夜を照らす光のように、闇属性攻撃を使うモンスターに効果を発揮。

特殊 とくしゅ
属性を無視して確実にダメージを与える属性もある。持っているものは少ない。

ステータス異常

パーティをピンチにおいこむ特殊効果

キャラが能力を発揮できない状態になることがステータス異常だ。なにかしらのステータス異常になったら、普通に冒険はできない。特技のリカバーや、アイテムのパナシーアボトルで回復だ。

戦闘不能

キャラのＨＰが０になった状態。戦闘画面にも表示されなくなるのだ。アイテムのライフボトルや、特技のレイズデッドで復活させるんだ。

毒

毒のパネルを歩いたり、敵の特殊攻撃でなってしまう。歩くたびにＨＰが減ってしまう。回復するには、特技のアンチドートなどを使ってみよう。

眠り

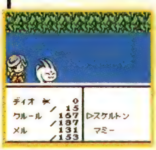
敵の特殊攻撃によって、キャラが長期間眠ってしまう。自然には起きにくいので、アイテムのパナシーアボトルなどを使い、異常を回復させよう。

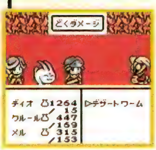
マヒ

マヒのパネルの上を歩いたり、特殊攻撃によって異常が発生する。自然に治ることはないので、リカバーやパナシーアボトルで回復させよう。

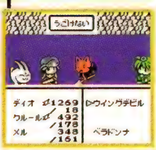
石化

バジリスクの石化攻撃などで異常になる。戦闘中になると特にやっかいなので、すぐに異常を回復する特技やアイテムで、石化を解いてやろう。











コンボ

ダメージアップをねらおう!

通常技がヒットする瞬間に、タイミングよくAボタンを押すと追加攻撃が発生!! これがコンボなんだ。全部の服がコンボを使えるわけじゃないので、いろんな服で調べよう。



←コンボが発生するときはマークが出現。

コンボ攻撃の追加効果

コンボによる追加攻撃にもさまざまな種類があり、服によっては通常攻撃の2倍近いダメージを与えられるんだ。また、追加攻撃で属性効果が発生するコンボもあるようだぞ。

隊列

隊列を変更することで、ダメージを最小限に止めたり、効果的な攻撃を行うことができるぞ。基本として、後ろの列に配置するほど敵の直接攻撃のダメージが減ることを覚えておこう。



⬆隊列はP.73でくわしく紹介している。

前列ぜんれつ

もっとも高いダメージを受ける位置。防御力の高い服のキャラを配置しよう。

中列ちゅうれつ

あまり防御力が低いキャラが向きではない。後列が魔法系とかならクルールを置こう。

後列こうれつ

防御力の低いキャラを置き、ダメージを減らす。ただし敵の魔法には意味がない。

ダメージ差について

隊列は、服のもつ攻撃力にも大きな差を生む。距離によるダメージ差によって現れるのだ。服や攻撃法ごとに適した位置に配置することによって、攻撃力は一気に倍増することだってある。数パターン試して、ベストポジションを探そう。

距離

服によって、向く距離が設定されている。ハンターなどは遠距離でこそ真価を発揮するので、遠い場合のほうが攻撃が強い。

物理攻撃と魔法攻撃

戦士系や格闘家系などの服がもつ多くの物理攻撃は、基本的に前列でこそ効果を発揮。魔法攻撃は、基本的にどの位置でも高い効果をみせる。

5 性格イベント発生!!

くわしくは P. 16へ!!

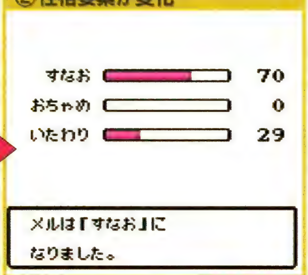
ダンジョンを1つでもクリアすると、ディオ&メルの性格要素変化イベントが発生する。質問に答えた項目によって、2人の性格要素が変化するのだ。各質問での答えは、各ダンジョンページを見よう。また、性格についてのくわしい説明は、P.16から紹介しているぞ。

①ディオ&メルの質問に答える



➡性格要素イベントの答えで、2人の性格は大きく変わるぞ。

②性格要素が変化

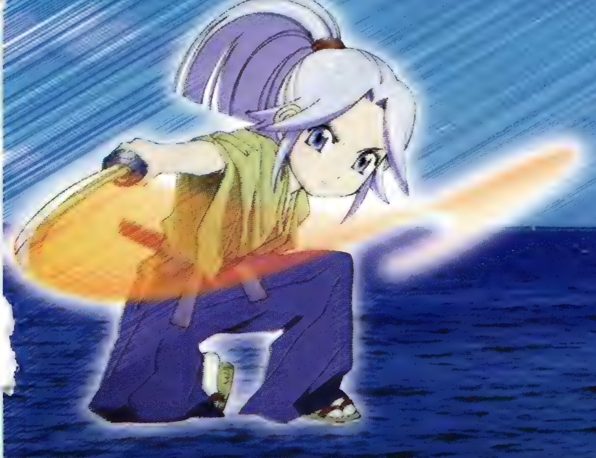


←質問に答えたあと、性格要素のゲージが大きく変化していくんだ。

空の章

ダンジョン攻略

ラストまでのダンジョン攻略情報を収録。ダンジョンのしかけから、ボスとの戦いかたまで詳しく紹介するぞ。下段には各ダンジョンでマスターしたいコスチュームをチャートで紹介だ!!



時空ワールドマップ

ディオとメルは同じ世界の違う時代を、時空を超えて冒険していくんだ。ここでは、それぞれの時空のつながりとそれぞれの時代の特色を紹介するぞ!!

アセリア暦4200年

第2の時空 アセリア暦4203年



P.96→

クラースのいる時代。全世界をまきこんだ戦争が終わり、人々が復興へ向け努力している。

アセリア暦4300年

第3の時空 アセリア暦4306年

P.101→



豊かさと平和で覆われている。この世界にはクレス、チェスターとミントが住んでいるぞ。

第1の時空 アセリア暦4408年

P.94→



ディオとメルが住んでいる世界だ。ここからいろいろな時代へと時空を越えていくことになるぞ。

第4の時空 アセリア暦4354年



P.106→

忍者「すず」の住むしのびのさとがある。ヴァルハラ村は町となり目覚ましい発展を遂げている。

アセリア暦4400年

第5の時空 ????年

通常の時間軸とはずれている場所にある世界。街もなく、世界全体が暗闇に覆われている。



P.111→

ダンジョン攻略のページの見かた

次のページから始まるダンジョン攻略ページの見かたを紹介しよう!!



❶ ダンジョンNo.&ダンジョン名

ダンジョンNoは攻略しやすい順番に、この本独自でつけたものだ。

❷ 目標クリアレベル

コスチュームマスターチャートのコスチュームで、ダンジョンのボスを倒せるレベルだ。ボス戦の参考に!

❸ ダンジョン突入条件

ダンジョンを出現させたり、扉をあけてダンジョン内に入るための条件を解説。

❹ ダンジョンデータ

ダンジョンのトラップや、着がえ室のある階層、落ちている主なアイテムがわかるぞ。ダンジョンに入る前にチェックしておこう!

❺ 攻略ポイント

ダンジョンで一番注意しなければならないポイントを解説している。手強い敵や、しかけ・謎のある階層を攻略するときに役立てよう!

❻ ボス

最終階層にいるボスとの戦いかただ。ボスのHPや弱点などのデータも収録。ボスの使ってくる全体攻撃の属性は知っておくと便利だ。

❼ 性格イベント

性格イベントでの答えでどの性格要素が変動するか、ひとめでわかる。ただし、数字はあくまで本書で調べた値だ。実際にはある程度の範囲でランダムなので、プレイごとに変わるぞ!

❽ コスチュームマスターチャート

ダンジョンで役立つコスチュームをどういう順番でマスターしていくかがわかる。ディオは剣士系、メルは魔法使い系の服中心でマスターしている。「たのまれごと」で獲得する服などはふくまれていないぞ。

アセリア歴4408年

冒険のスタートとなる世界だ！

ゲーム開始後、初めての冒険の舞台となる時代だ。ディオとメルが現在過ごしている世界で、いろいろな時代へと時空を越えていくことになるぞ。





フィールドマップ



カオスのどうくつ

ヴァルハラ町

大昔に周辺で戦争があったが戦火から復興し、今ではとても立派な町に成長しているぞ。

オリーブ村

砂漠地帯にぽつんとたたずむオアシスの村だ。オアシスには怪魚がひそんでいるらしい。

まじょっこの塔

たのまれごとリスト

▼ヴァルハラ町

NO.1	ハッピーバースディ	P.120
NO.2	わがままなグルメ	P.120
NO.3	ああ、ごせんぞさま	P.120
NO.8	ミスタースランプ	P.122
NO.9	メル、ねっしょう	P.122
NO.10	うらないしティナ	P.123
NO.11	アーティファクト	P.123
NO.13	ティナ、それから	P.124

▼オリーブ村

NO.4	オアシスのかいぎょ	P.121
NO.7	サーカス！ サーカス！	P.122
NO.30	ドルアーガの塔	P.129



攻略ルート

オリーブ村 → まじょっこの塔

ダンジョンNo.1 ―― 目標クリアレベル:LV7

まじょっこの塔

最初のダンジョンだけに階層も浅く、ダメージを受ける床や、落とし穴などのトラップもほとんどない。基本を覚えるつもりでいこう。

●ダンジョン突入条件

オリーブ村のまん中あたりにいる女の子と話して、合言葉を教えてもらえばＯＫだ！

ダンジョンデータ

最終階層…8階
着がえ室…4階
休憩室…なし

◆宝箱アイテム

- ピンクグミ
- グリーングミ
- ライフボトル
- パナシーアボトル

レアアイテム

- チャームボトル

CHECK 複数パーティの敵に注意！

出現モンスターは弱い敵ばかりなので、普通に戦っていけば問題ないはず。ただし、２～３体同時に現れたときは、集中攻撃を受けないように、１体ずつ倒していこう。



←複数パーティの敵には、１体に攻撃を集中。数を減らせば、戦闘が有利になるぞ。



BOSS アーチェ HP740

ポイント ●すべての属性に強い

魔法と直接攻撃の両方をしかけてくる。ＨＰに注意して少なくなったら、アイテムで回復して戦おう。ディオは特技のまじんけん、あきさざめで攻め、メルは回復役に徹するといいぞ。



←さまざまな魔法以外に打撃も強力だ。一撃で倒されないように回復は早めに！

ディオ&メル心のレベルアップ



ディオ

- 1なら『おもいやり』が40up！
- 2なら『すなお』が30up！
- 3なら『ひょうきん』が50up！



メル

- 1なら『すなお』が40up！
- 2なら『いたわり』が40up！
- 3なら『おちゃめ』が50up！

入口 ― 3階 ― 8階 BOSS戦

ディオ
●みならいけんし →(MASTER!)→ ●まほうつかい →(MASTER!)→ ●みならいけんし

メル
●まほうつかい →(MASTER!)→ ●みならいけんし →(MASTER!)→ ●まほうつかい

3階でコスチュームを交換しよう！
3階の着がえ室までにコスチュームをマスターにしよう。着がえたらボス戦前までにマスターにして、元に戻して戦おう。

アセリア歴4203年

戦争の傷あとが残る世界！

大陸全体をまきこんだ戦争がようやく終わり、人々が復興へ向け努力している時代。傷あともなまなましく、ヴァルハラ平原は被害も大きいようだ。





フィールドマップ



ユークリッド村

激戦地帯ではなかったので、戦災も少なくてすんだ村。のんびりして暮らしやすいと住民にも評判だ。

ヴァルハラ村

戦争で壊滅状態になり、差別で国を追われた人たちが暮らす貧しい村。住民は苦しい生活をしている。

たのまれごとリスト

▼ヴァルハラ村

NO.5	こころのとびら	→ P.121
NO.6	いちりんのはな	→ P.121
NO.14	いきてこそ…	→ P.124

▼ユークリッド村

NO.12	ぼくのたからもの	→ P.123
NO.16	おれのたからもの	→ P.125
NO.17	ミッシングトレジャー	→ P.125

攻略ルート

ユークリッド村 → かぜのたに → ほのおのどうくつ → みずのどうくつ → だいちのどうくつ

ダンジョンNo.2 —— 目標クリアレベル:LV10

かぜのたに

毒と酸のダメージを受ける床に注意して進もう。毒を受けると歩行中や戦闘中に毒ダメージを受けてしまう。パナシーアボトルが必須。

●ダンジョン突入条件

ユークリッド村のクラースに会って、かぜのもんしょうを入手すれば入れるようになる。

ダンジョンデータ

最終階層…9階
着がえ室…4階
休憩室…なし

◆宝箱アイテム

●イエローグミ　●ライフボトル
●パープルグミ　●パナシーアボトル

レアアイテム

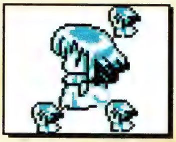
●チャームボトル

CHECK HPの回復をおこたるな!

ダメージ床と障害物があるので、移動には気を使うこと。回復アイテムは多めに持っていこう。敵も複数で現れることがほとんど。危険になったら引き返して再挑戦だ!



←一番やっかいなのは毒のダメージだ。どんどんHPが減っていってしまうぞ。



BOSS シルフ

HP1280

ポイント ●風の属性無効 ●大地の属性に弱い

ストームで全体を攻撃してくる。「かくとうか」のディオとクルールで戦って、「ヒーラー」のメルは、ひたすら回復を行う。ファーストエイドとグミでHPを回復していけばいいぞ。



←ごうしょうらいで攻撃力をあげてから戦おう。TPの回復アイテムも必要だぞ。

ディオ&メル 心のレベルアップ



1 なら『ものずき』が40up!
2 なら『すなお』が50up!
3 なら『ひょうきん』が30up!
4 なら『ねっけつ』が80up!



1 なら『おちゃめ』が20up!
2 なら『すなお』が30up!
3 なら『いたわり』が40up!

入口 —— 4階 —— 9階 —— BOSS戦

ディオ: ●かくとうか → MASTER! → ●ヒーラー → MASTER! → ●かくとうか

メル: ●ヒーラー → MASTER! → ●かくとうか → MASTER! → ●ヒーラー

ボス戦までにマスターにしておこう!

4階の着がえ室までにマスターにしてコスチュームチェンジ。ボス戦までにマスターにし、元に戻してからシルフと戦おう。

ダンジョンNo.3　目標クリアレベル:LV14

ほのおのどうくつ

●ダンジョン突入条件

シルフを倒して、かぜのたにをクリアすればマップ上に現れて、行けるようになるぞ。

ダンジョン階層も11階と深くなり、初登場のトラップや落とし穴も登場。落ちると大ダメージをくらうので、回復アイテムは多めに。

ダンジョンデータ

最終階層…11階
着がえ室…5階
休憩室…なし

◆宝箱アイテム

- イエローグミ
- ライフボトル
- パープルグミ
- パナシーアボトル

レアアイテム

- チャームボトル

CHECK 強敵ぞろいのモンスターに注意しよう!!

強い敵ばかりなので、属性を考えてコスチュームを選ばないと、効果的にダメージを与えられない。炎属性の敵が多く、「ウィンドメイジ」の風属性の魔法がよく効くぞ。



←けんしのしんくうはざんも、風属性の特技だ。炎属性の敵には大ダメージだ！

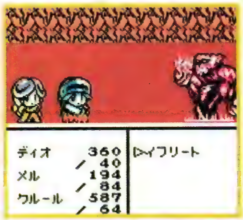


BOSS イフリート

HP1800

ポイント
- 炎の属性無効
- 水の属性に弱い

炎属性の特技は効かないので、風属性の特技で攻めよう。「けんし」のこがはざんや、「ウィンドメイジ」の魔法がいいぞ。クルールが炎の属性だったらグミで回復専門にしよう。



←イフリートは炎の魔法を使う。HPが500以下になったら全体攻撃に注意。

ディオ&メル 心のレベルアップ



1なら『おもいやり』が50up!
2なら『ねっけつ』が100up!
3なら『すなお』が80up!



1なら『ものずき』が30up!
2なら『おいろけ』が80up!
3なら『すなお』が60up!

入口 → 11階 BOSS戦

- けんし → MASTER! → けんし
- ディオ
- メル
- ウィンドメイジ → MASTER! → ウィンドメイジ

「けんし」の特技を生かそう！

炎属性の敵には「けんし」の、こがはざん、しんくうはざん、「ウィンドメイジ」のストーム、サイクロン、が有効だ！

ダンジョンNo.4　目標クリアレベル:LV17

みずのどうくつ

●ダンジョン突入条件

シルフを倒して、かぜのたにをクリアすればマップ上に現れて、行けるようになるぞ。

ほのおのどうくつ同様に落とし穴とダメージ床がある。HP、TP回復のグミは、多めに持っていこう。宝箱からの補給も忘れずに!

ダンジョンデータ

最終階層…11階
着がえ室…5階
休憩室…なし

◆宝箱アイテム

- ●イエローグミ
- ●ライフボトル
- ●パープルグミ
- ●パナシーアボトル

レアアイテム

- ●チャームボトル

CHECK フレアメイジの攻撃が有効だぞ!

水属性の敵モンスターが多く出現するため、「フレアメイジ」が使う炎属性の魔法が効果的だ。特技の使用回数が増えるので、TP回復は早めに。メルを中心に戦おう!



←敵単体にはファイアボール、敵全体にはイラプションと使いわけて攻撃しよう。



BOSS ウンディーネ HP2200

ポイント ●水の属性無効 ●炎の属性に弱い

HPを回復しながら炎属性の攻撃をしかけよう。ファイアボールを基本に、TPに余裕があるなら、イラプションやファイアストームも使う。後半はウンディーネの全体攻撃に注意!



←弱点は炎属性の攻撃だ!「フレアメイジ」の魔法を駆使して、倒してしまおう!

ティオ&メル 心のレベルアップ



- 1 なら『ねっけつ』が60up!
- 2 なら『おもいやり』が80up!
- 3 なら『ものずき』が40up!
- 4 なら『すなお』が10up!



- 1 なら『すなお』が60up!
- 2 なら『おいろけ』が80up!
- 3 なら『ものずき』が50up!

入口 → **11階 BOSS戦**

- ●しはんだい → MASTER! → ●しはんだい
- ●ティオ
- ●メル
- ●フレアメイジ → MASTER! → ●フレアメイジ

回復をおこたるな!

最後のボス戦まで同じコスチュームでいこう。240CPを一気にためてマスターにするにはHP、TP回復が欠かせない。

ダンジョンNo.5 ―― 目標クリアレベル:LV19

だいちのどうくつ

●ダンジョン突入条件

ほのおのどうくつと、みずのどうくつをクリアすれば、マップに現れ行けるようになる。

毒と酸のダメージ床が多く点在するので、ふまないよう慎重に進もう。進路がふさがれていたら、ときには回り道することも必要だぞ。

ダンジョンデータ

最終階層…14階
着がえ室…6階
休憩室…なし

◆宝箱アイテム

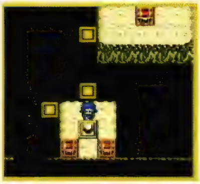
●イエローグミ　●ライフボトル
●パープルグミ　●パナシーアボトル

レアアイテム

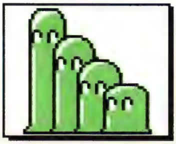
●チャームボトル

CHECK おうふくの間ではスイッチをすべて押そう!!

ダンジョン内のしかけフロアが初登場する。9階のおうふくの間では、4つのスイッチを全部押さないと、下におりる階段へ行けない。台に乗ってスイッチをめざそう。



←スイッチのある床にたどりつくためには、移動する台に乗っていけばいいのだ。



ノームはもぐったあと、たいあたりで攻めてくる。もぐっていると姿もなく攻撃できないので、たいあたり直後をねらって攻撃しよう。攻撃力を上げて、防御も駆使して戦おう。

BOSS ノーム

HP2000

ポイント
●大地の属性無効
●風の属性に弱い



←ノームが姿を現したら攻撃のチャンス。もぐっている間は回復や防御を行う。

ディオ&メル 心のレベルアップ



1 なら『すなお』が50up!
2 なら『ダーク』が80up!
3 なら『ひょうきん』が60up!



1 なら『おちゃめ』が40up!
2 なら『すなお』が80up!
3 なら『いじわる』が100up!
4 なら『いたわり』が80up!

入口 → 6階 → 14階 → BOSS戦

ディオ: ●さむらい ―MASTER!→ ●フレアメイジ ―MASTER!→ ●さむらい

メル: ●クレリック ―MASTER!→ ●けんし ―MASTER!→ ●クレリック

13階までにマスターに!

6階の着がえ室までにマスターにしたら、あとのコスチュームのために着がえをしよう。ボス戦前に元に戻しておけばいい。

アセリア歴4306年

4人の精霊が待つ100年前の世界

星の絵から行ける4306年は、今まで不幸だったヴァルハラ村が豊かになっていった時代だ。ここにはクレスとチェスター、ミントが住んでいるぞ！





フィールドマップ



こだいいせき

ふしぎな塔

トーティス村

一度は黒騎士団に滅ぼされたが、その後で復興した村。ここにはクレスたち3人が住んでいるんだ。

あくまの塔

12せいざの塔

ヴァルハラ村

近くにある鉱山からお宝が発見され、多くの人々が集まりだし、村全体が裕福になっていった時代だ。

たのまれごとリスト

▼ヴァルハラ村

NO.21	きえたフランシーヌ	➡ P.126

▼トーティス村

NO.19	おいかけてトーティス	➡ P.126
NO.29	きんのボタン	➡ P.129

攻略ルート

トーティス村 ▶ ふしぎな塔 ▶ トーティス村 ▶ あくまの塔 ▶ トーティス村 ▶ こだいいせき ▶ たのまれごとを3つ以上解決している ▶ 12せいざの塔

ダンジョンNo.6 —— 目標クリアレベル:LV21

ふしぎな塔

アセリア暦4306年の世界で最初に行くふしぎな塔は、なりきりハウスの南にそびえているぞ。落とし穴はないがダメージ床に注意だ！

●ダンジョン突入条件

トーティス村にいるチェスターにふしぎなつぼをもらおう。持っていけば扉が開くぞ！

ダンジョンデータ

最終階層…14階
着がえ室…7階
休憩室…なし

◆宝箱アイテム

●ホワイトグミ ●ブラックグミ
●ライフボトル ●パナシーアボトル

レアアイテム
●チャームボトル

CHECK ダメージ床でマヒしたらすぐに回復しよう!!

この塔にあるダメージ床にはマヒの効果がある。もしマヒしたら、すぐにパナシーアボトルで回復しよう。ライトニングやくろいかげを使うバンパイアにも要注意だ！



←マヒするとバトルで行動ができなくなる。パナシーアボトルを補充しておこう。



BOSS マクスウェル HP3600

ポイント
●すべての属性に強い
●物理攻撃に弱い

すべての属性の攻撃に強いマクスウェルも、物理攻撃にだけは弱いぞ。サンダーブレードでの攻撃に注意しながら、物理属性の特技などで大ダメージを与えていっきに倒そう！



←「けんごう」のこはがざんがマクスウェルにヒット。大ダメージをあたえたぞ！

ディオ&メル 心のレベルアップ



1 なら『すなお』が40up!
2 なら『ねっけつ』が60up!
3 なら『ものずき』が80up!
4 なら『ひょうきん』が60up!



1 なら『すなお』が40up!
2 なら『ものずき』が80up!
3 なら『いたわり』が60up!
4 なら『いじわる』が40up!

入口 —— 6階 —— 14階 —— BOSS戦

ディオ：●せきとり → MASTER! → ●けんごう → MASTER! → ●けんごう

メル：●アクアメイジ → MASTER! → ●プリーステス → MASTER! → ●プリーステス

メルはナースで回復に専念！

ディオを「けんごう」で物理攻撃に集中させて、メルは「プリーステス」で回復に専念させる。ダメージをうけたらすぐ回復。

ダンジョンNo.7——目標クリアレベル:LV23

あくまの塔

なりきりハウスの東に建つあくまの塔は、たくさんの竜の彫刻がならんでいるぶきみな塔だ。この塔には石化してしまうダメージ床がある。

●ダンジョン突入条件

ふしぎな塔をクリアした後、トーティス村に行きクレスからうつらないかがみをもらう。

ダンジョンデータ

最終階層…17階
着がえ室…6階/11階
休憩室…なし

◆宝箱アイテム

●ホワイトグミ ●ブラックグミ
●ライフボトル ●パナシーアボトル

レアアイテム

●チャームボトル

CHECK 1体ずつ確実に倒していこう!!

レイスの特技アイスニードルは、ダメージが大きいぞ。一回でも攻撃を食らったら回復したほうがいい。また、ダメージ床で石化したまま戦闘に入らないように注意。



←レイスが他のモンスターとあらわれたら、なるべく先に倒すようにしよう！



BOSS グレムリンレア HP4000

ポイント ●闇の属性無効 ●光の属性に弱い

グレムリンレアの弱点は、光の属性に弱いことだ！　光の属性の特技で攻撃すると大ダメージをあたえられるぞ。逆に、闇の属性の攻撃はすべて無効にしてしまうので注意しよう。



←全体攻撃は大地属性の魔法、ロックマウンテン。通常攻撃の合間に使ってくる。

ディオ&メル 心のレベルアップ



1 なら『すなお』が80up!
2 なら『おもいやり』が80up!
3 なら『ダーク』が120up!
4 なら『ものずき』が40up!



1 なら『いたわり』が10up!
2 なら『すなお』が10up!
3 なら『おちゃめ』が10up!
4 なら『ものずき』が10up!

入口 — 5階 — 10階 — 17階 BOSS戦

●チャンピオン → (MASTER!) ●とうぞく → (MASTER!) ●さすらいけんし → (MASTER!) ●チャンピオン
●ディオ
●メル
●アースメイジ → (MASTER!) ●サンダーメイジ → (MASTER!) ●しはんだい → (MASTER!) ●プリーステス

ディオの攻撃力を上げよう!

「チャンピオン」をマスターしてディオの攻撃力を上げ、グレムリンレアとのバトルにそなえよう。メルには回復をさせる。

ダンジョンNo.8 ―― 目標クリアレベル:LV25

こだいいせき

●ダンジョン突入条件
ふしぎな塔をクリア後、トーティス村のミントから光の精霊に会うための言葉を聞く。

トーティス村から北の島に建つこだいいせきは、各階がワープルートでつながっている。多くのトラップと強いモンスターがいるぞ!

ダンジョンデータ
最終階層…16階
着がえ室…8階
休憩室…なし

◆宝箱アイテム
●ホワイトグミ　●ブラックグミ
●ライフボトル　●パナシーアボトル

レアアイテム
●チャームボトル

CHECK 石化のトラップに気をつけろ!!

ここにあるトラップは落とし穴とダメージ床の2種類だ。落とし穴の場所はよく見るとわかるので注意して進もう。ダメージ床の効果は石化。石化したらすぐに回復だ。



←アイストーネードで全体攻撃をするヘルキャットなどいやなモンスターも多い。



鳥の姿をした精霊アスカの弱点は、闇の属性の攻撃に弱いことだ。逆に光の属性の攻撃は無効にしてしまうので注意しよう。レイで味方全体を攻撃してくるので回復は早めに行おう。

BOSS アスカ

HP3800

ポイント
●光の属性無効
●闇の属性に弱い



←ナースなど、味方全体を回復できる特技があるとスムーズにバトルできるぞ!

ディオ&メル 心のレベルアップ



1 なら『ねっけつ』が80up!
2 なら『ダーク』が60up!
3 なら『おもいやり』が80up!



1 なら『いたわり』が80up!
2 なら『いじわる』が60up!
3 なら『おいろけ』が80up!
4 なら『すなお』が100up!

入口 ― 7階 ― 12階 ― 16階 ― BOSS戦

●ディオ: ほのおのけんし → (MASTER!) → アサシン → (MASTER!) → ほのおのけんし

●メル: ソーサリス → (MASTER!) → ウィッチ → (MASTER!) → プリーステス

ぐれんけんで大ダメージ!
アスカにはぐれんけんが効果がある。「ほのおのけんし」をマスターしてぐれんけんで戦おう。メルは仲間の回復に専念だ。

ダンジョンNo.9 ―― 目標クリアレベル:LV28

12せいざの塔

●ダンジョン突入条件

これまでにたのまれごとを3つ以上解決していると、塔の扉が開いて中に入れるぞ。

12せいざの塔は壁に星空が描かれたメルヘンチックなダンジョン。石化のダメージ床と、特技で攻撃してくるモンスターには注意だ！

ダンジョンデータ

最終階層…18階
着がえ室…6階/12階
休憩室…なし

◆宝箱アイテム

●ホワイトグミ　●ブラックグミ
●ライフボトル　●パナシーアボトル

レアアイテム

●チャームボトル

CHECK それぞれが望む歌にあわせよう!!

9階の「げいごうの間」には大きな扉があるぞ。この扉を開けるには東西南北の部屋にある、しし、さそり、みずがめ、おとめに石碑に書かれた歌を聞かせればいいぞ！



←部屋にある石像を動かして、さそりなどの上に持っていくと曲が流れはじめる。



BOSS ルナ

HP5000

ポイント ●光の属性無効 ●すべての属性に強い

ルナは光の属性の攻撃を無効にし、すべての属性の攻撃にも強いぞ。特技よりも通常攻撃のほうがダメージを与えやすいので、攻撃力の高いコスチュームを着てバトルしよう！



←特技で大ダメージを与えづらいルナ。HP回復の手段はしっかり用意しよう。

ディオ&メル 心のレベルアップ



1 なら『すなお』が80up!
2 なら『ねっけつ』が60up!
3 なら『ものずき』が100up!
4 なら『ひょうきん』が40up!



1 なら『すなお』が40up!
2 なら『いじわる』が120up!
3 なら『いたわり』が80up!
4 なら『おちゃめ』が40up!

入口 — 5階 — 11階 — 18階 — BOSS戦

●アサシン → MASTER! → ●にんじゃ → MASTER! → ●さむらい

●ディオ

●メル

●せいなるけんし → MASTER! → ●しっぷうけんし → MASTER! → ●プリーステス

直接攻撃で攻撃しよう！

属性のない特技が有効なので「さむらい」のいあいぎりなどでダメージを与える。ルナはレイを使うので回復もしっかりと。

アセリア暦4354年

精霊の試練ついに終了！

いよいよ最後の試練がスタート。忍者すずの待つ時空では４つのダンジョンが待っている。強力なコスチュームの準備はできているかな？



フィールドマップ

まおうのどうくつ

せいれいのもり

でんきのどうくつ

やみのどうくつ



しのびのさと

忍者たちの暮らす里。すずは、このしのびのさとのリーダーなのだ！

ヴァルハラ町

水と花に包まれ、美しく発展した町。たのまれごとも多く発生するので様子を見にいってみよう！

たのまれことリスト

▼ヴァルハラ町

NO.18	ゆめへのパスポート	P.125
NO.20	いわゆるひとつの	P.127
NO.22	おみせをまもれ！	P.127
NO.23	いつか、おうじさまが	P.127
NO.24	ポエポエを さがせ！	P.128
NO.27	まぼろしのステージ	P.128

▼しのびのさと

NO.15	がまんまんがか	P.124
NO.25	だいこん やくしゃ	P.128

▼ヴァルハラ町

NO.26	マネークレイジー	P.128

攻略ルート

しのびのさと → でんきのどうくつ → やみのどうくつ → せいれいのもり → まおうのどうくつ

ダンジョンNo.10 ――― 目標クリアレベル:LV32

でんきのどうくつ

●ダンジョン突入条件

しのびのさとに行き、すずに話しかける。その後、ダンジョンに向かうと中に入れるぞ。

電気の精霊ヴォルトの守るどうくつ。モンスターも手強いが、地下4階に登場する動く床のフロアやダメージを受ける床などが厄介だ。

ダンジョンデータ

最終階層…19階
着がえ室…7階
休憩室…12階

◆宝箱アイテム

- ●ゴールドグミ
- ●シルバーグミ
- ●ライフボトル
- ●パナシーアボトル

レアアイテム

- ●ミラクルチャーム

CHECK 動く床のスイッチを押していこう!

でんきのどうくつの中でも最も手強いのが地下4階にある動く床だ。動く床を利用して次々と移動してスイッチを入れていけば地下4階はクリアはできるはずだ!



←右の2か所以外のスイッチをすべて押せば、出口の階段に通じる道ができるぞ。



BOSS ヴォルト HP5200

ポイント ●雷の属性無効

雷の攻撃を数多く使う精霊。雷の魔法が効かないため、魔法で戦うよりも直接攻撃で戦うほうが確実にダメージを与えられる。ディオに戦わせてメルは回復に専念するのがいいぞ!



←雷の攻撃で味方全員に大ダメージを与えてくる。回復を忘れないように!!

ディオ&メル 心のレベルアップ



1 なら『すなお』が30up!
2 なら『ものずき』が30up!
3 なら『ものずき』が50up!
4 なら『おもいやり』が40up!



1 なら『すなお』が80up!
2 なら『ものずき』が30up!
3 なら『いじわる』が140up!
4 なら『いたわり』が60up!

入口 ― 7階 ― 19階 BOSS戦

ディオ: ●クレリック → MASTER! → ●しゅうどうそう → MASTER! → ●さむらい

メル: ●しっぷうけんし → MASTER! → ●かみなりとうし → MASTER! → ●プリーステス

攻撃力をアップさせよう!

ヴォルトとの戦いは直接攻撃が中心になる。早い段階から攻撃力がアップするコスチュームをマスターしておこう。

ダンジョンNo.11 ―― 目標クリアレベル:LV35

やみのどうくつ

●ダンジョン突入条件

でんきのどうくつをクリアすると、マップ上に出現し、中に入れるようになるぞ！

敵が数多くチームを組んで出現することが多い！ 基本的に防御力の高いコスチュームを着て、冒険を進めるのがオススメだぞ！

ダンジョンデータ

最終階層…18階
着がえ室…6階
休憩室…11階

◆宝箱アイテム

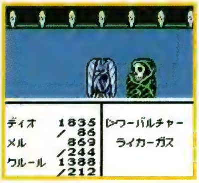
●ゴールドグミ ●シルバーグミ
●ライフボトル ●パナシーアボトル

レアアイテム

●チャームボトル

CHECK ライカーガスを早めに倒そう!!

登場する敵モンスターの中でも特にライカーガスの攻撃が強力だ！ 出会ったら早めに集中攻撃をして倒してしまおう。光属性の攻撃が特に大ダメージを与えられるぞ！



←注意したいのは複数のモンスターと共に出現したときだ。はじめに倒すべき！



BOSS シャドウ

HP6000

ポイント
●闇の属性を無効にする
●光の属性に弱い

影のような姿をした精霊だ。闇の攻撃は受け付けないが、光の攻撃がよく効く。魔法攻撃中心で戦うといいぞ。「かくとうけんし」の物理攻撃でダメージを与えよう。



←実体はないが攻撃力はなかなかあなどれないシャドウ。回復を忘れずに！

ディオ&メル心のレベルアップ



1 なら『ねっけつ』が80up!
2 なら『おもいやり』が30up!
3 なら『ものずき』が 40up!
4 なら『ダーク』が100up!



1 なら『いたわり』が80up!
2 なら『おちゃめ』が40up!
3 なら『おいろけ』が50up!
4 なら『すなお』が40up!

入口 ― 6階 ― 18階 BOSS戦

●ディオ：●ハンター → MASTER! → ●レンジャー → MASTER! → ●かくとうけんし

●メル：●かくとうけんし → MASTER! → ●ほのおのけんし → MASTER! → ●けんじゃ

ボス戦まで慎重に!

ボス戦まではＴＰを温存しておきたいので、回復アイテムを多めに用意してそれぞれのコスチュームをマスターしよう。

ダンジョンNo.12——目標クリアレベル:LV38

せいれいのもり

しのびのさとのすぐ近くにある森。迷いやすく、次のフロアに移動するのがなかなか大変。最終階層は浅いが手強いダンジョンなのだ。

ダンジョンデータ

最終階層…16階
着がえ室…5階
休憩室…8階

●ダンジョン突入条件

やみのどうくつをクリアした後で、再び「すず」の話を聞くと入れるようになるぞ。

◆宝箱アイテム

●ゴールドグミ　●シルバーグミ
●ライフボトル　●パナシーアボトル

レアアイテム

●ミラクルチャーム

CHECK 迷いの森に注意!!

10階に出現する迷いの森は、よく似た場所が何度も出現するやっかいな場所。マップは3画面ごとに上下左右につながっていることを覚えておこう。また、みちびきの言葉も忘れずにチェック。



←始めの部屋から上、右、右、右、下、左、左と部屋を移動しながら石版を読めばOK。



BOSS オリジン

HP7000

ポイント ●雷属性を無効

4本の手にそれぞれ武器を持ち攻撃してくる精霊。雷属性を中心に攻撃してくるぞ。また、雷属性の技を使ってもダメージを与えることができない。地道に物理攻撃で攻撃しよう。



←全体的に魔法攻撃は効きにくいので、物理攻撃を中心に戦っていこう！

ディオ&メル心のレベルアップ



1 なら『ねっけつ』が40up!
2 なら『ひょうきん』が30up!
3 なら『おもいやり』が80up!
4 なら『ダーク』が100up!



1 なら『すなお』が100up!
2 なら『おちゃめ』が100up!
3 なら『いたわり』が80up!
4 なら『おいろけ』が140up!

入口 — 4階 — 7階 — 16階 — BOSS戦

●アーチャー —MASTER!→ ●おうじさま —MASTER!→ ●クロービス

●ディオ

●メル

●けんじゃ —MASTER!→ ●めがみけんし —MASTER!→ ●おひめさま —MASTER!→ ●プリーステス

ボス戦はクロービスで!

ボス戦は「クロービス」のコスチュームを着て戦いたい。そのためにも、「おうじさま」の服は早めにマスターしておこう。

ダンジョンNo.13 ―― 目標クリアレベル:LV41

まおうのどうくつ

いよいよ、最後!? の精霊の試練だ。まおうのどうくつは最深階が19階になり、長期戦になる。途中に着がえ室もないので注意しよう。

ダンジョンデータ

最終階層…19階
着がえ室…なし
休憩室…9階

●ダンジョン突入条件

せいれいのもりをクリアすると出現し、中に入れるようになるぞ！

◆宝箱アイテム

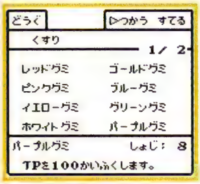
●ゴールドグミ ●シルバーグミ
●ライフボトル ●パナシーアボトル

レアアイテム

●チャームボトル ミラクルチャーム

CHECK 長期戦に備えてアイテムを用意!!

最深階が深いだけでなく、回復やセーブするチャンスも少ないのがまおうのどうくつの特徴だ。挑戦する前には、十分な量の回復アイテムを用意しておこう！



←特にTPを回復するアイテムは、多めに用意。「かんいきがえしつ」も忘れずに。



BOSS プルート

HP6600

ポイント
●闇の属性を無効
●光の属性に弱い

プルートの攻撃はとにかく強力。そのため、できるだけすばやく攻撃することと、プルートから受けたダメージを回復するコスチュームが重要。自分たちの身を守りながら戦おう！



←一撃で味方全体に大きなダメージを与えてくる技ぐれんのほのおが強烈だ！

ディオ&メル 心のレベルアップ



1 なら『ねっけつ』が80up!
2 なら『ダーク』が100up!
3 なら『ものずき』が60up!



1 なら『すなお』が80up!
2 なら『いじわる』が20up!
3 なら『いたわり』が40up!
4 なら『おちゃめ』が80up!

入口		9階		18階 BOSS戦
●サンダーメイジ	MASTER!→	●かみなりとうし	MASTER!→	●にんじゃがしら
●ディオ				
●メル				
●チャンピオン	MASTER!→	●せいなるけんし	MASTER!→	●プリーステス

マスター数を増やそう！

強力なコスチュームを着るには多くの人生経験が必要になるので、マスターコスチュームの数を増やしていくといいぞ！

????暗黒時空



闇に閉ざされた世界!

まおうのどうくつのプルートを倒し、めでたし、めでたしと思いきや…カオスのどうくつが出現!あらたな試練がディオとメルを待ちうけていた。

フィールドマップ



カオスのどうくつの扉を開くためには?

カオスのどうくつは扉が閉じており、先に進むことはできない。そんなディオとメルに、ノルンはまだ試練が残っているといい、2人を暗黒時空に飛ばしてしまう。暗黒時空のすべてのボスを倒せば、扉は開くというが…。



←プルートを倒して、エンディングを迎えるかと思いきや…。



↑カオスのどうくつはヴァルハラ町の右隣。

攻略ルート

ビフレスト → クリア後ダンジョン出現! → ヘル → クリア後ダンジョン出現! → ニダヴェリール → ヨツンヘイム → クリア後ダンジョン出現! → ニヴルヘイム → ムスペルヘイム

ダンジョンNo.14 目標クリアレベル:LV46

ムスペルヘイム

●ダンジョン突入条件

一度カオスのどうくつへ行ったあと、くもの絵の前で「あんこく時空に行く」を選択。

暗黒時空の最初のダンジョンだ。敵のHPはすべて1000以上と、これまでにない強さだ！ 気合いを入れてバトルにのぞもう！

ダンジョンデータ

- 最終階層…19階
- 着がえ室…7階
- 休憩室…13階

◆宝箱アイテム

- ●ゴールドグミ
- ●シルバーグミ
- ●ライフボトル
- ●パナシーアボトル

レアアイテム

- ●チャームボトル
- ●ミラクルチャーム

CHECK ステータスダメージ系の攻撃を持つ敵多数!

毒のダメージ攻撃をしてくるポイズンモスや、コカドリーユのせきかぎりには要注意。炎属性の全体攻撃をしてくるインフェルノもいるので、常に体力は満タンに!!



←攻撃不可能になってしまう、おそろしいせきかぎり。すぐにリカバーで治そう。



BOSS フラムベルク HP12000

ポイント ●炎の属性無効 ●水の属性に弱い

フラムベルクには、「にんじゃがしら」のみじんがくれの特技が効果的だ。「プリーステス」にシャープネスで攻撃力をアップしてもらえば、かなりのダメージを与えられるぞ！



←ファイアストームでダメージをくらったら、すかさずナースで回復しておこう

～ディオ＆メル過去のできごと～

●「魔科学」の研究者・メルティア＝バンディ

優秀な科学者メルティアが研究しているものの威力に、助手はおそれおののく。しかし、研究に夢中のメルはそんなことはまるで眼中にないようだ。助手のいう通り、世界は破滅へと向かっているのかもしれない。



↑意味深な言葉を残して消える、フラムベルク。

↓もう、だれもメルをとめられないのか…!?



入口 → **19階 BOSS戦**

- ●にんじゃがしら → (MASTER!) ●にんじゃがしら
- ●ディオ
- ●メル
- ●せいなるけんし → (MASTER!) ●プリーステス

メルを回復専門にしよう！

ボス戦の前には、ぜひともメルを多彩な回復技をもつ「プリーステス」に着がえさせよう。ディオが攻撃に集中できるぞ。

ダンジョンNo.15 —— 目標クリアレベル:LV50

ニヴルヘイム

炎の国の次におとずれるのは、氷の国ニヴルヘイムだ。全体攻撃をしかけてくる強敵が、多数出現する手強いダンジョンだ！

ダンジョンデータ
最終階層…19階
着がえ室…7階
休憩室…13階

●ダンジョン突入条件
ニヴルヘイムの方が敵は強い。ムスペルヘイムを攻略してから突入するほうが安全だろう。

◆宝箱アイテム
●ゴールドグミ　●シルバーグミ
●ライフボトル　●パナシーアボトル

レアアイテム
●チャームボトル　●ミラクルチャーム

CHECK! エビルスターのブラックホールに要注意！

闇属性の超強力技・ブラックホールを持つエビルスターをはじめ、フロストキングやドラゴンアクアなど、強力な全体技を持つ敵が出現。体力回復は、まめに行おう。



←どちらも油断できない強敵。全体攻撃技をしかけられる前に倒してしまおう。



炎属性の攻撃に弱いため、ディオにはまんじゅしゃげで攻撃させよう。後半になると全体攻撃技のアイスソードを連発してくるので、メルの全体回復技・ナースが欠かせなくなる。

BOSS フェンビースト HP14000

ポイント
●水の属性無効
●炎の属性に弱い



←アイスソードは、ダメージも大きいがマヒさせられることがある。要注意!!

～ディオ&メル過去のできごと～

●軍人・ディオス＝バンディ

フェンビーストを倒すと、自分が所属している軍隊の将軍に近況を報告する、ディオの過去を見ることができる。そこで見られる光景は、自分の命を救ってくれた将軍に「国のために命を捧げろ」といわれて苦悩するディオの姿だ…。



↑ディオの近況報告にいらだちを見せる将軍。

↓フェンビーストは完全な平和はないという。



入口 —— **19階 BOSS戦**

- ●モリスン
- ●ディオ
- ●メル
- ●アサシン

→ MASTER! ●にんじゃがしら
→ MASTER! ●プリーステス

アサシンは先制攻撃が可能！
すばやさが魅力の「アサシン」をメルに着せることによって、先制攻撃ができる。やっかいな敵はさっさとやっつけよう！

ダンジョンNo.16 目標クリアレベル:LV52

ヨツンヘイム

●ダンジョン突入条件

ムスペルヘイム、ニヴルヘイムのボスを倒すと、ヨツンヘイムのダンジョンが出現する。

巨人の国・ヨツンヘイムは、HPが2000前後の強敵ばかりが出現。使ってくる技も実に多彩で、きびしい戦いが続くダンジョンだ！

ダンジョンデータ

最終階層…19階
着がえ室…6階
休憩室…13階

◆宝箱アイテム

- ゴールドグミ
- シルバーグミ
- ライフボトル
- パナシーアボトル

レアアイテム

- チャームボトル
- ミラクルチャーム

CHECK HP2000の強敵イシュバードの全体技は強烈！

イシュバードの風属性の全体攻撃技・テンペストは、かなり強烈！そのほか、メイルストームを使うクラーケンとファイアストームを使うイグニスにも要注意だ。



←イシュバードには風属性の攻撃は無効。弱点である大地属性の攻撃で応戦しよう。



BOSS イシュラント HP16000

ポイント
- 風の属性無効
- 大地の属性に弱い

ディオは、メルにシャープネスで攻撃力をアップしてもらったら、かげぶんしんでガンガン攻撃しよう。テンペストを連発されたときは全員で回復させていかないと間にあわないぞ。



←シャープネスを使った後のかげぶんしんの攻撃力は、なかなかのものだぞ！

～ディオ&メル過去のできごと～

●多くの人間の命をうばった「あおきひかり」

イシュラントを倒したあとは、またディオの過去を見ることに…。隣国との戦争に敗北し、さらに血まみれで倒れるメルの姿を見たディオは、父親である将軍の命令通りに魔科学兵器のスイッチを押してしまうのだ。



↑かけつけた研究所には、瀕死のメルの姿が…。

↓魔科学兵器は、15万人もの命をうばった。



入口 → 19階 BOSS戦

- チェスター → MASTER! → にんじゃがしら
- ディオ
- メル
- にんじゃ → MASTER! → プリーステス

チェスターは万能コスチューム！

さまざまな属性攻撃をする敵がいるヨツンヘイム。「チェスター」は、4種類の属性攻撃が可能なので非常に戦いやすいぞ。

ダンジョンNo.17 ———— 目標クリアレベル:LV54

ニダヴェリール

巨人の国の次におとずれるのは、小人の国・ニダヴェリール。このダンジョンは、光属性の攻撃に弱い敵が多く出現するんだ。

ダンジョンデータ

最終階層…19階
着がえ室…7階
休憩室…13階

●ダンジョン突入条件

ニヴルヘイム、ムスペルヘイムのボスを倒すと、ニダヴェリールのダンジョンが出現。

◆宝箱アイテム

●ゴールドグミ　●シルバーグミ
●ライフボトル　●パナシーアボトル

レアアイテム

●チャームボトル　●ミラクルチャーム

CHECK バドルトーナには攻撃力&命中率アップで応戦だ!

サンダーブレードが特技のバドルトーナや、レイが特技のドラゴンゴルドなどの強敵と戦う際には、はじめにじゅうしょうらいとごうしょうらいを必ず使っておきたい。



←サンダーブレードをくらったら、攻撃力を上げて、まじんそうはざんで応戦だ。



BOSS ジェストーナ HP18000

ポイント
●闇の属性無効
●光の属性に弱い

特技のインテグニションを連発してくる、にくいヤツだ。しかし、そこはしぶとくナースで回復しながら戦おう。攻撃はTP消費量が多いのが難点だが、かげぶんしんが効果的だ。



←何度ダメージをくらっても体力回復して応戦。このしぶとさが勝利を生むのだ。

~ディオ&メル過去のできごと~

●ディオたちはノルンによって再び子どもに…

人間たちがおかした罪はあまりにも大きく、ばつを受けるときがやってきた。ディオとメルは、大樹・カーラーンの番人のノルンによって子どもに戻され、異なる時と場所に飛ばされてしまうのだ。



↑カーラーンは枯れ、マナは失われてしまう?

↓ディオたちは本当に悪なのか、それとも!?



入口 ———— BOSS戦

●かくとうけんし → MASTER! ●にんじゃがしら
●ディオ
●メル
●ミント → MASTER! ●ミント

回復技充実の「ミント」がサポート!

敵から痛恨の一撃をくらっても、メルが戦闘不能を回復するレイズデッドのある「ミント」を着ていれば、安心して戦える。

ダンジョンNo.18 ―― 目標クリアレベル:LV60

ヘル

死の国、ヘルの敵は、今までよりさらに強敵ばかりだ。しばらく回復技ばかりまかせていたメルにも、積極的に攻撃に参加してもらおう。

●ダンジョン突入条件

ヨツンヘイム、ニダヴェリールのボスを倒すと、ヘルのダンジョンが出現する。

ダンジョンデータ

最終階層…20階
着がえ室…なし
休憩室…なし

◆宝箱アイテム

●ゴールドグミ ●シルバーグミ
●ライフボトル ●パナシーアボトル

レアアイテム

●チャームボトル ●ミラクルチャーム

CHECK すべての属性に強いタイラントに注意！

多くの敵には得意&不得意な属性技があるが、タイラントは光属性と魔法攻撃に強く、なんと弱点がない。コツコツと少しずつダメージを与えて倒すしかないようだ。



←消費TPは多めだが、闇属性のブラックホールは比較的ダメージを与えやすい。



BOSS ビッグアイ

HP17000

ポイント ●闇の属性無効 ●光の属性に弱い

ファイアストームと、エクスプロードという、2つの炎属性の全体攻撃技を持つ強敵。メルにはターン毎にナースで体力を回復させよう。ディオにはみじんがくれで攻撃させればよい。



←後半体力が少なくなってくると、エクスプロードを連発してくるので要注意だ。

～ディオ&メル過去のできごと～

●ダオスのつぶやき

「おおいなるみのり」を求めて別の惑星にたどり着いたダオス…。しかしここでも魔科学兵器の研究は行われていた。ダオスはユグドラシルの前で、自分の星の10億の民を守ることを誓う。そして、魔科学にとりつかれた者を滅ぼすことを…。



↑ようやくカーラーンを見つけたものの…。



↓ダオスによって再び平和は戻ってくるのか。

入口 → BOSS戦

●クラース → MASTER! ●にんじゃがしら
●ディオ
●メル
●アーチェ → MASTER! ●ミント

2人でさまざまな属性攻撃を！

ヘルに出現する敵の特技の属性は、実にさまざま。「クラース」と「アーチェ」はともに各属性に対する技が充実して便利！

ダンジョンNo.19 ―― 目標クリアレベル:LV62

ビフレスト

ラストのダンジョンにふさわしく、敵の体力値はほとんどが2000以上。属性攻撃の弱点がないものも複数いるので、慎重に戦おう。

●ダンジョン突入条件

ヘルのボス・ビッグアイを倒すと、てんかいへのにじ・ビフレストが出現する。

ダンジョンデータ

最終階層…22階
着がえ室…7階
休憩室…14階

◆宝箱アイテム

●ゴールドグミ　●シルバーグミ
●ライフボトル　●パナシーアボトル

レアアイテム

●チャームボトル　●ミラクルチャーム

CHECK やっかいな敵·ファラオは光属性の攻撃で倒そう!

強力な全体攻撃技を使う敵が多い中でも、こちらを動けなくするのろいのことばの使い手、ファラオはやっかいな敵。弱点である光と炎属性の攻撃で一気に攻めろ!



←のろいのことばをくらう前に、光属性のくうかんてんいでやっつけてしまおう。

BOSS ダオス HP20000



ポイント ●物理攻撃無効

ダオスは、単体技から全体技まで、数種類の技を見事にあやつって攻撃してくる。倒すには、ディオにはこくうそうはざん、メルにはリザレクションを連発させて応戦しよう。



←4種類の属性の攻撃技で単体にダメージを与えるテトラスペルには要注意!

~ディオ&メル過去のできごと~

●この世に「悪」と呼べるものがあれとすれば…

ダオスを打ち倒した2人は、今やらねばならないことを聞かされる。2人の過去のできごとは取り返しのつかないこと。だが、その罪を悔い改めるには、自分自身に勝たなくてはならないと告げられるのだ。そして…。



⬆ダオスは2人がくるのを待っていたかのよう

⬇そしてカオスのどうくつの扉は開いた!



入口 → BOSS戦

●クレス → MASTER! ●クレス
●ディオ
●メル
●すず → MASTER! ●ミント

多彩な物理攻撃が魅力の「クレス」

大ダメージを与えられる物理攻撃が非常に充実。TPの消費をおしまず、ジャンジャン強力技をしかけて敵を倒そう。

空のぽっかり雲コラム その1

ラスト&隠しダンジョン紹介!!

さまざまな想いの中、ビフレストでダオスを倒したディオとメル。これから2人を待ちうけるダンジョンの一部をここで紹介しよう!!

そして…ディオ、メル&キミを待ちうけるものは!?

ラストダンジョン

カオスのどうくつ

ついに扉が開くときがきた!!

ビフレストのダンジョンをクリアすると、カオスのどうくつの扉が開く。最終ダンジョンでは、難解なトラップや、さまざまな強敵が待ちうけているぞ。そして最下層には、驚くべき敵が待ちうけていた!



➡壁が邪魔していて先に進めない。どうすればいいのだろう。



⬆忍者の姿をした敵が出現! すばやく攻撃力も高いため、手強いぞ。

隠しダンジョン?

ドルアーガの塔

ある条件で出現する全60階の隠しダンジョン!

アセリア暦4408年に突如出現した塔。全60階建てのダンジョンだ。中には2人のLVが60でも手強い敵が出現する。秘密の宝箱やさまざまな謎があるふしぎなダンジョンだ。



➡宝箱は取らなくても先には進めるようなのだが…。



⬆マップ左上に出現するドルアーガの塔!



➡青色の甲冑をきた騎士が出現。手強そう!

すべてはキミの目で確かめよう!!

空の章
たのまれごとガイド

全部で30あるたのまれごとイベントを徹底的に攻略。イベント発生場所や、クリアしたときにもらえる報酬までデータはバッチリ！　ここを見ればたのまれごとで悩むことはないはずだ！



たのまれごとNo.1

ハッピーバースディ

依頼人



4408年ヴァルハラ町 エリザベスさん

難易度 ★☆☆

オリーブ村でアリサを探そう!!

エリザベスさんからのたのまれごとは、オリーブ村の孫・アリサに誕生日のおいわいを届けること。無事届けおわると、今度はアリサからおばあちゃんあての手紙を渡される。ヴァルハラ町へ引きかえしおばあちゃんに届けてあげよう。



⬆目当てのアリサは、村の一番右上の家に住んでいる。

⬇おばあちゃんの特製パイにアリサは大よろこびだ。



解決したおれい

- 250ガルド
- ヒーラーの服

たのまれごとNo.2

わがままなグルメ

依頼人



4408年ヴァルハラ町 グルメじいさん

難易度 ★☆☆

料理人の服をマスターしよう!!

美食家オットー＝グスタフ＝フォン＝トリッテンハイム３世においしい料理を食べたいと頼まれる。ディオかメルにマスターした「りょうりにん」の服を着せて彼の元へ向かおう。そこでものすごい料理をふるまうことになるんだ。



⬆腕のいいコックは、すぐわかるらしい。さすがだね！

⬇作った料理に名前をつけてもらったのはいいけど…。



解決したおれい

- 800ガルド
- がんこバッジ
- けんしの服

たのまれごとNo.3

ああ、ごせんぞさま

依頼人

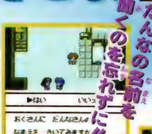


4408年ヴァルハラ町 なかよしふうふ

難易度 ★★☆

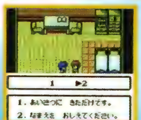
時空を越えて100年前の先祖の元へ!!

なかよしふうふの家は、ヴァルハラ町の左上にあり、ご先祖の似顔絵を描いてくれと頼んでくる。彼らの先祖は4306年のヴァルハラ村にいる豪快なおやじロベールさんだ。にがおえを覚えた「えかき」か「まんがか」の服を着て訪ねよう。



⬆奥さんに話しかけると、先祖の名前を教えてくれる。

⬇選択するのはもちろん、「名前を教えて下さい」だ。

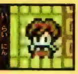


解決したおれい

- 2000ガルド
- すなおバッジ
- アクアメイジの服
- アースメイジの服

たのまれごとNo.4

オアシスのかいぎょ



依頼人 4408年オリーブ村 つりずきおじさん

難易度 ★★★

釣れるまで何度でもトライしよう!!

オリーブ村のオアシスの奥にあるつりずきおじさんの家へ行くと、「つり競争をしないか?」と誘われる。どんなコスチュームを着ていてもつりは試せるが、「りょうし」のコスチュームだと、1/8の確率で怪魚をつることができるぞ。



⬆つりずきおじさんに質問されたら、4を選択しよう。

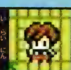
⬇成功するまであきらめずに、何度でもトライだ!



解決したおれい
- 750ガルド
- 額入りぎょたく
- がんこバッジ
- かしこブローチE

たのまれごとNo.5

こころのとびら



依頼人 4203年ヴァルハラ町 ハルのちちおや

難易度 ★★★

悩みを持つものどうしで腹を割って話そう!!

閉じこもりきりのハルの相談に乗る方法は一つ。ディオは、おもいやり&ダークの性格要素ゲージが高い「なやめるボーイ」、メルなら、いたわり&いじわるが高い「なやめるガール」にして話しかけよう。



⬆閉じこもりっきりの息子に、父親はお手上げらしい。

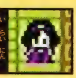
⬇どれを選択しても大丈夫だ。好きなものを選ぼう!



解決したおれい
- 500ガルド
- ひねくれバッジ
- おどりこの服

たのまれごとNo.6

いちりんのはな



依頼人 4203年ヴァルハラ町 メモリーさん

難易度 ★★★

風の谷に「ティアの花」を探しに行こう!!

メモリーさんはおさない頃の思い出の花である「ティアの花」を、母親に見せたいという。花は「かぜのたに」のダンジョンにある。花をつむことができたら、すぐに戻ってきて見せてあげよう。



⬆花の場所は地下5〜7階。あたりをくまなく探そう!

⬇花を渡したあと、母親の口からは意外な真実が…。

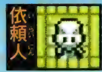


解決したおれい
- 300ガルド
- はやいスカーフE
- がくしゃの服

たのまれごとNo.7

サーカス！サーカス！

依頼人



4408年オリーブ村
ベロボンだんちょう

難易度 ★★★

サーカス団の助っ人に!!

みずのどうくつをクリアしたら、サーカス団の宿泊場へ。メルに「おどりこ」、ディオに「ちょうきょうし」のコスチュームを着せてレッスン開始！ その後さらに「あそびにん」のコスチュームを着てピエロからもレッスンを受ければOK！



あそびにんの服をつくろう!!

⬆ピエロのレッスンには、あそびにんが二着も必要だ。

⬇全部マスターにしておこう。本番で失敗するなよ！

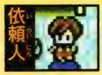


解決したおれい
- 1000ガルド
- うらないしの服
- りょうしの服

たのまれごとNo.8

ミスタースランプ

依頼人



4408年ヴァルハラ町
ファンク

難易度 ★★★

部屋中にちらばった紙くずを片づけよう!!

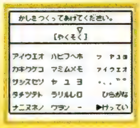
いい歌ができなくてイライラしているファンクを助けるには、部屋中に散らばった紙くずを拾ってあげればいい。8回部屋をきれいにしたあと、歌のタイトルを考えてあげると、やっと曲が完成するぞ。



8回片づけると!!

⬆まだできないの？ なんて、イライラしないでね！

⬇タイトルが決まらないようなので、考えてあげよう。



解決したおれい
- 400ガルド
- あそびにんの服

たのまれごとNo.9

メル、ねっしょう

依頼人



4408年ヴァルハラ町
ファンク

難易度 ★★★

ファンクが作った歌をメルに歌わせよう!!

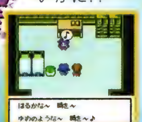
たのまれごとNo.8でファンクが作った歌を、いよいよお披露目だ。歌うのは、ファンクに才能を見出されたメル。「うたひめ」のコスチュームを着ていれば、ファンクが歌ってくれと頼みこんでくるぞ！



うたひめの服を着てファンクの元へ!!

⬆「うたひめ」のコスチュームじゃないと追い返される。

⬇やっとできた迷曲(!?)のできばえは、いかに!?



解決したおれい
- 850ガルド
- しっぷうけんしの服

たのまれごとNo.10

うらないしティナ

依頼人



4408年ヴァルハラ町
へんな女ティナ

難易度 ★☆☆

ティナにうらないを教えよう!!

まじょっこの塔をクリア後、「うらないし」のコスチュームを着て、ヴァルハラ町のうらないのやかたへ行こう。ティナという女の子にうらないを教えてくれとたのまれるんだ。服をマスターしていれば、ティナはようやく理解するぞ！



⬆コスチュームを着ていないとレッスンは始まらない。

⬇もっと勉強してからうらなってほしいもんですね！



早速うらなってもらったけど…

解決したおれい
- 666ガルド
- おかしなバッジ

たのまれごとNo.11

アーティファクト

依頼人



4408年ヴァルハラ町
ハンマー

難易度 ★★★

サブリナにおくりものを届けよう!!

「かじや」のコスチュームを着てハンマーさんと話すと、工芸品を作って欲しいと頼まれるぞ。コスチュームをマスターして一緒に作ってあげよう。すると、作った品物をまじょっこの塔の最終階層にいるサブリナに届けてくれだって!?



⬆コスチュームは、持っているだけでは手伝えない。

⬇サブリナは、ハンマーさんからのおくりものに大満足。



まじょっこの塔でサブリナ発見!!

解決したおれい
- 1000ガルド
- すなおバッジ
- かみなりとうしの服

たのまれごとNo.12

ぼくのたからもの

依頼人



4203年ユークリッド村
パック

難易度 ★☆☆

パックのたからばこを取り戻そう!!

たのまれごとNo.10が解決したあとティナは水晶がほしいとねだる。それをひきうけたあと、パックの家に行ってみると…。なんと大事にしていた宝箱が盗まれたらしい。犯人はだいちのどうくつに逃げこんだそうだ。宝箱を取り戻そう！



いざ だいちのどうくつへ!!

⬆宝箱を取り戻すには、犯人と戦わなければならない。

⬇宝箱をパックに渡すと、すいしょうをもらえるぞ。



解決したおれい
- 400ガルド
- すいしょう
- ほのおのけんしの服

たのまれごとNo.13

ティナ、それから



依頼人

4408年ヴァルハラ町
すごくへんな女ティナ

難易度 ★★★

工芸家に水晶球を作ってもらおう!!

ヴァルハラ町の占い師の館にいるティナから、占いに使う水晶玉がほしいと頼まれる。水晶を持って工芸家ピトーに会いに行けば作ってもらえるぞ。たのまれごとNo.12をクリアして、水晶を入手しておかないと発生しないぞ。



⬆わがままなティナだけに、身勝手なお願いをするのだ。

⬇工芸家ピトーは4354年のヴァルハラ町にいるぞ。

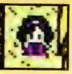


ピトーに会おう!!

解決したおれい
- 666ガルド
- かしこブローチC
- スカウトオーブ

たのまれごとNo.14

いきてこそ…



依頼人

4203年ヴァルハラ町
ルーシーをあわれむ人

難易度 ★★★

ルーシーを正気に…

戦争で両親をなくしたショックから、自分をお姫様だと思いこむルーシーを助けよう。物語がある程度進むと現れる、「ルーシーをあわれむ人」と話せばたのまれごとが発生。あとは、メルに「おひめさま」のコスチュームを着せて…。



⬆幼子だけにつらい立場を受け入れられないのか…。

⬇お姫様を見たルーシーは正気を取り戻し立ち直るぞ。



服を着て話しかけよう!!

解決したおれい
- 1850ガルド
- おうじさまの服

たのまれごとNo.15

がまんまんがか



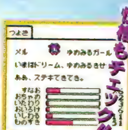
依頼人

4354年しのびのさと
うきよえし

難易度 ★★★

ギャグセンスのある性格は!!

修行道場にいる男女のうきよえしから、それぞれ新たな境地の絵をかきたいと頼まれる。「まんがか」のコスチュームを着て、性格をディオなら、ひょうきんか、ずっこけボーイに。メルなら、ゆめみるガールか、おとめにすれば解決！



性格もチェック!!

⬆ディオはひょうきんの性格要素をアップさせよう！

⬇男女2人の依頼を解決しないとクリアできない。



解決したおれい
- 4000ガルド
- おかしなバッジ
- ひねくれバッジ
- アサシンの服

たのまれごとNo.16

おれのたからもの

依頼人 

4203年ユークリッド村 シルバーさん

難易度 ★★★

せきばんのかけらを探しだそう!!

ヴァルハラ村にある、宝のてがかりとなるせきばんを探してほしいと頼まれる。No.12とNo.13をクリアして水晶玉を持っていれば、ダウジング振り子を入手できるぞ。振り子を持って「ふうすいし」を着てヴァルハラ村でダウジングだ。



↑振り子があればせきばんに近づくとゆれて知らせる。

↓せきばんは全部で3つある。村中を探せば見つかる。



村中を探そう!!

解決したおれい

- 1000ガルド
- シューターの服

たのまれごとNo.17

ミッシングトレジャー

依頼人 

4203年ユークリッド村 シルバーさん

難易度 ★★★

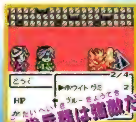
古代兵器を倒せ!!

No.16クリア後、続けて伝説の宝オーパーツを探してほしいと頼まれる。古代遺跡ダンジョン内の、最も北よりの三角を探そう。「がくしゃ」の特技かいどくで、記号を解読すると古代兵器との戦闘になる。強敵なので注意して戦おう。



↑三角は遺跡内部に多数ある。ワンフロアずつ探そう。

↓1人は「がくしゃ」のまま戦闘になるので苦戦する。



古代兵器は強敵だ!!

解決したおれい

- 6000ガルド
- はやいスカーフC
- みをまもりリングC

たのまれごとNo.18

ゆめへのパスポート

依頼人 

4354年ヴァルハラ町 ロゼさん

難易度 ★★★

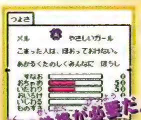
モデルは外見だけじゃなく性格も大事

娘に世界一のモデルになってほしいと願うロゼさんから、モデルのなんたるかを娘に伝授してくれと頼まれる。メルにモデルのコスチュームを着せ、性格をチャーミング、やさしいガール、おとめ、のどれかにして話しかければ解決。



↑元モデルのロゼさんは、娘に夢をたくしたいようだ。

↓見た目の美しさだけでなく、内面の魅力が肝心だぞ。



服と性格が必要だ!!

解決したおれい

- 4000ガルド
- ふへんバッジ
- うたひめの服

たのまれごとNo.19

おいかけてトーティス

依頼人



4306年トーティス村
トム

難易度 ★★★

すばやさを上げて、ペットを追いかけよう!!

ブッシュベイビーを捕まえてと頼まれる。食べ物屋で見つけたら村中を追いかけよう。5回目に捕まえたときに、すばやさが上まわっていると捕まえられるぞ。

すばやさの高いコスチュームベスト3!!

すばやさを上げるにはコスチュームを着がえればいい。下の３つがおすすめだぞ。

No.1	にんじゃがしら
No.2	にんじゃ
No.3	アサシン

⬇ブッシュベイビーのすばやさは160～190あるぞ。



すばやさを上げておく!!

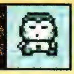
解決したおれい

- 300ガルド
- バグベアの服

たのまれごとNo.20

いわゆるひとつの

依頼人



4354年ヴァルハラ町
おマニなひと

難易度 ★★★

おマニなひとの願いとは!!

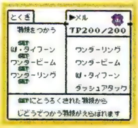
すずの時代のヴァルハラ町には、いかにもマニアックなおマニな人が住んでいる。ディオとメルになにか頼みたいようだが、たのまれごとは発生しない…。たのまれごとを起こすためには、どうやら特別な条件が必要らしいが…？



『たのまれごと発生せず!!』

⬆口をにごしてしまい、たのまれごとは依頼されない。

⬇解決にはワンダーモモのコスチュームが必要なの？



解決したおれい

- ？の服

たのまれごとNo.21

きえたフランシーヌ

依頼人



4306年ヴァルハラ村
さわがしいおくさん

難易度 ★★★

夫婦の話をよく聞いておこう!!

行方不明のフランシーヌを探してと頼まれる。夫婦の話を交互に最後まで、変化に注意しながら聞いておこう。次に村にいる女の子と話すとヒントが聞けるので、12せいざの塔へいってみよう。いったいフランシーヌとは何!?



話を何度も聞こう!!

⬆夫婦の会話がかみあわないが、順番に聞けばいいぞ。

⬇この小さい女の子も、フランシーヌが好きみたいだ。

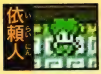


解決したおれい

- 3000ガルド
- はやいスカーフC
- サンダーメイジの服

たのまれごとNo.22

おみせをまもれ!



依頼人 4354年ヴァルハラ町 どうぐやのむすこ

難易度 ★★★

しゃくようしょをすりかえろ!

借金で取られそうな道具屋を守ろう。道具屋と右上にあるボエボエの家で話を聞き、ボエボエが家から消えたらやみのどうくつへ行こう。とうぞく、おおどろぼう、にんじゃ、にんじゃがしら、すずの服で借用書をすりかえるんだ!



⬆しゃくようしょは、やみのどうくつで手に入るぞ!

⬇他のコスチュームだと、すりかえに失敗してしまう。



解決したおれい
- 2000ガルド
- しょうにんの服
- だいしょうにんの服

たのまれごとNo.23

いつか、おうじさまが



依頼人 4354年ヴァルハラ町 カリプソ

難易度 ★★★

カリプソの夢をかなえよう

夢見る少女カリプソの願いをかなえよう! まずはおうじさまの服を着て話し、次になりきりしの姿で彼女と話す。すると家からユリシーズが出ていくので、追いかけてせいれいの森へ行き、彼を助けてあげよう。これで依頼達成だ!



⬆彼女が夢見る姿でカリプソに話しかけてあげよう。

⬇ユリシーズを助けるにはウイングドブーツが必要だ。



解決したおれい
- 1500ガルド
- かくとうかの服
- しはんだいの服
- チャンピオンの服

たのまれごとNo.24

ボエボエをさがせ!



依頼人 4354年ヴァルハラ町 ボエボエのいえのもちぬし

難易度 ★★★

やちんを取りたてろ!

ボエボエを探して踏み倒した家賃を取りたてよう。店をまわってボエボエがヴァルハラ町にいないという話が聞けたら、しのびのさとに向かう。ボエボエと話したら依頼人のところまで戻り、その後でもう一度ボエボエと話をしよう。



⬆ボエボエがどこに行ったのか聞きこみをしよう!

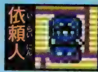
⬇二度目はだいしょうにんの服を着てボエボエと話す。



解決したおれい
- 3500ガルド

たのまれごとNo.25

だいこんやくしゃ

依頼人 

4354年しのびのさと
やくしゃのにんじゃ

難易度 ★★★

お手本どおりに演技しよう

やくしゃのにんじゃと一緒に、芝居のけいこをしよう。にんじゃがした芝居を、そっくりにマネすればＯＫだ。けいこはどんどん難しくなるのでメモを書きながらするといいぞ。最後にマスターした「やくしゃ」の服を着ておしまいだ。



⬆にんじゃたちはしのびのさと左上の家にいるぞ！

⬇動く方向や感情とセリフをしっかりと覚えよう!!

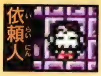


解決したおれい

- 6000ガルド
- まものつかいの服
- チャームボトル
- エリクシール

たのまれごとNo.26

マネークレイジー

依頼人 

4354年まおうのどうくつ
ボエボエ

難易度 ★★★

ボエボエのたのみごと

まおうのどうくつの入口のボエボエに話しかけ、お金もうけに協力しよう。その後「ギャンブラー」の服を着てボエボエに話しかけると、しのびのさとのたべものやまでおつかいに行かされる。ボエボエの忘れ物をとりにしのびのさとへ。



⬆どっちの選択肢を選んでも、解決には関係ないぞ。

⬇ボエボエの過去にちょっと悲しくなるメル…。

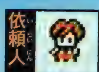


解決したおれい

- ふへんバッチ
- かしこブローチB

たのまれごとNo.27

まぼろしのステージ

依頼人 

4354年ヴァルハラ町
トレープレフさん

難易度 ★★★

昔の自分を見せて元気づけよう！

歳をとって元気がなくなったトレープレフの母アルカージナを元気づけよう。ディオは「てじなし」でげんじゅつを覚え、メルは「うたひめ」をマスターにしてから話しかけると、彼女に若かったころの姿を見せて元気づけられるんだ。



⬆2人のステージが、トレープレフを元気にさせるぞ。

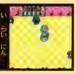
⬇条件がそろっていないとステージがはじまらない。



解決したおれい

- 5000ガルド
- おひめさまの服
- うたひめの服
- モデルの服

たのまれごとNo.28
エンカウント！

依頼人  どこかで…あの子が…

難易度 ★★★

どこかにいる誰かが、何かたのみごとを持っているらしい。いったい依頼人はどこにいて、そして何をたのみたがっているんだろうか？　自分の手でかならず見つけだそう！

たのまれごとNo.29
きんのボタン

依頼人  4306年トーティス村 トーマスさん

難易度 ★★★

うさぴょんを倒せ！

ふしぎな塔をクリアすると、一度だけクリアしたダンジョンにうさぴょんが出現するようになる。うさぴょんの持つきんのボタンを集めよう。うさぴょんはまおうのどうくつまでの13のダンジョンに1体ずついるぞ！



➡トーマスさんからうさぴょんのことをよく聞いておこう！



⬅うさぴょんは強敵。ダメージが少ししかあたえられない。



➡逃げられたら一度ダンジョンを出て、もう一回探そう！

解決したおれい

※手に入れたボタンの数が

1つのとき
- ●ハンターの服

4つのとき
- ●せきとりの服

7つのとき
- ●ドラゴンナイトの服

10のとき
- ●?の服

14のとき
- ●?の服
- ●?の服
- ●10000ガルド

たのまれごとNo.30
ドルアーガの塔

依頼人  4408年ヴァルハラ町 マダム·ミスティ

難易度 ★★★

タロットカードを集めて ドルアーガの塔へむかおう

一度でいいから手にしたいという22枚のアルカナカードを集めてあげよう。まおうの塔までクリアしていれば、ディオたちは13枚のアルカナカードを持っているはず。残り９枚のカードを見つけよう！



⬆はたして残りのカードはどこにあるのだろうか？

⬇おれいはなにやらすごいコスチュームらしいが…。



解決したおれい

- ●9850ガルド
- ●?の服
- ●?の服

空のぽっかり雲コラム その2

一撃で敵を瞬殺!!
9999をめざせ!! 最大ダメージ

一撃で与えられるダメージはコスチュームなどの選びかた次第で大きくなるんだ。２種類の攻撃方法の最大ダメージを紹介しよう!!

物理攻撃 ●ぶつりこうげき

攻撃力の高いコスチュームをさがす!!

コスチュームは攻撃力が一番アップするダオスの服を着よう。ＬＶ99までにディオを物理攻撃系のコスチュームを優先的に着せておけば攻撃力はさらに高くなる。敵は一番弱いビーを選択。特技のテトラアサルトで最後まで敵が石化せず、４回攻撃が当たれば6000ダメージ以上は確実だ！

これで最大ダメージだ!!

レベル	99
コスチューム	ダオス
装備	つよイヤリングA
性格	なやめるボーイでBOOST!
特技	テトラアサルト
対敵モンスター	ビー

最大ダメージ 7026 Point



⬆アクセサリーはつよイヤリングＡを装備。プリーステスの特技シャープネスで攻撃力を上げよう！

魔法攻撃 ●まほうこうげき

属性の攻撃が大ダメージの要!!

敵はレベルが高いと防御力も上がるようなので、魔法攻撃でも敵は一番弱いビーを選択。ビーは炎属性に弱いので、特技は炎属性最強のエクスプロードを使ってみた。もちろんメルはＬＶ99まで魔法系の服で育てて知力を大幅にアップさせておこう。攻撃で出た数値はなんと「9996」だ!!

これで最大ダメージだ!!

レベル	99
コスチューム	アーチェ
装備	かしこブローチA
性格	いたずらっこでBOOST!
特技	エクスプロード
対敵モンスター	ビー

最大ダメージ 9996 Point



⬆もしかしたら9996ダメージを上回る攻撃方法があるかもしれないぞ！　いろいろ試してみよう!!

空の章

データリスト

ビフレストのダンジョンまでに登場する177体のモンスターデータを五十音順に並べて収録!!
モンスターから盗めたり、落とすアイテムも掲載しているのでアイテム集めにも役立つぞ!



敵モンスターリスト

ビフレストまでに登場する、177体のモンスターデータをまとめたぞ。バトルやアイテム集めの参考にしよう!!

ページの見かた

❶モンスターの名前
❷モンスターの出現場所
❸モンスターデータ
LV:モンスターの強さ
HP:モンスターの体力

❹属性の特徴
示した属性で攻撃したときの効果の違いを、3種類の記号で表した。



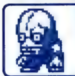
	アーク❶ーモン 出……❷	LV:73 HP:1930 ❸	属性 闇:× 光:◎ ❹	盗●なし 落●ブラックグミ ❺

◎:大きいダメージを与えられる
△:ダメージが少なくなってしまう
×:この属性の攻撃を無効化する

❺盗…モンスターから盗めるアイテム
落…モンスターが落とすアイテム

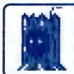
	名前 / 出現場所	LV / HP	属性	盗 / 落
	アークデーモン 出……ヘル	LV:73 HP:1930	闇:× 光:◎	盗●なし 落●ブラックグミ
	アークナイト 出……こだいいせき	LV:28 HP:370	魔:△	盗●ブラックグミ 落●パープルグミ
	アースマン 出……ビフレスト	LV:87 HP:2020	地:× 風:◎	盗●なし 落●スキヤキ
	アイスゴーレム 出……ニヴルヘイム	LV:67 HP:1520	水:△ 炎:◎	盗●おすし 落●カレーライス
	アウル 出……まじょっこの塔	LV:2 HP:108	風:△	盗●なし 落●りんご
	アザー 出……ほのおのどうくつ	LV:11 HP:230	炎:× 水:◎	盗●パープルグミ 落●グリーングミ
	アナコンダ 出……だいちのどうくつ	LV:17 HP:260	地:△ 炎:◎	盗●なし 落●とうふステーキ
	イーブルロード 出……でんきのどうくつ	LV:45 HP:620	闇:△ 光:◎	盗●かんいきがえしつ 落●ウイングドブーツ
	イグニス 出……ヨツンヘイム	LV:60 HP:1430	炎:△ 闇:△	盗●なし 落●パープルグミ
	イシュバード 出……ヨツンヘイム	LV:75 HP:2000	風:× 地:◎	盗●パナシーアボトル 落●ライフボトル
	インフェルノ 出……ムスペルヘイム	LV:65 HP:1300	炎:× 水:◎	盗●ブラックグミ 落●パープルグミ
	ウイングデビル 出……ふしぎな塔	LV:15 HP:300	闇:× 光:◎	盗●なし 落●グリーングミ

	名前	出	LV	HP	属性	盗	落
	ウーズ	ヘル	69	1640	水:△ 炎:◎	なし	ホーリィボトル
	8OZ	こだいいせき	20	400	雷:◎	なし	うめぼしおにぎり
	ACローパー	ニダヴェリール	65	2000	闇:△ 炎:◎	なし	なし
	エビルスター	ニヴルヘイム	60	1400	光:△ 闇:△	グリーングミ	ブルーグミ
	エビルナイト	ビフレスト	87	2020	闇:△ 光:◎	なし	ライフボトル
	オーガ	ほのおのどうくつ	15	300	炎:△ 水:◎	ホワイトグミ	イエローグミ
	オークジェリィ	ふしぎな塔	18	360	水:△ 炎:◎	なし	ぷにぷにプリン
	オークロット	あくまの塔	25	300	地:△ 炎:◎	なし	りんご
	ガーゴイル	やみのどうくつ	44	740	闇:× 光:◎	なし	パープルグミ
	カースドドール	でんきのどうくつ	32	620	炎:◎ 闇:△	なし	グリーングミ
	カゲ	でんきのどうくつ	46	520	闇:△ 光:◎	服にんじゃ	パナシーアボトル
	ガジガジ	かぜのたに	3	110	地:△ 雷:◎	なし	レッドグミ
	かに	こだいいせき	30	16	魔:× 物:×	服かに	ふぐちり
	カモーン	あくまの塔	21	360	闇:△ 炎:◎	なし	パナシーアボトル
	ガルフビースト	ビフレスト	90	2040	闇:△ 光:◎	シルバーグミ	ゴールドグミ

	名前	出	LV	HP	属性	盗	落
	ガンゴーレム	12せいざの塔	29	380	雷:◎ 物:△	パナシーアボトル	ライフボトル
	キューブ	ヨツンヘイム	63	1880	水:△ 炎:◎	なし	やさいサラダ
	キラーアウル	あくまの塔	24	240	風:△ 炎:◎	なし	チーズ
	キラービー	やみのどうくつ	39	440	炎:◎ 風:△	なし	ピンクグミ
	キングコブラ	やみのどうくつ	43	680	炎:◎ 地 △	なし	パナシーアボトル
	グール	みずのどうくつ	14	200	光:◎	なし	うめぼしおにぎり
	クノイチ	せいれいのもり	54	840	地:△ 炎:◎	かんいきがえしつ	ウイングドブーツ
	クラーケン	ヨツンヘイム	74	1940	水:△ 炎:◎	なし	カレーライス
	クリスタル	ほのおのどうくつ	10	60	光:× 炎:×	なし	ホーリィボトル
	クリスタルコア	ビフレスト	89	2030	光:△ 闇:◎	なし	ウイングドブーツ
	クレイアイドル	だいちのどうくつ	20	1000	物:× 魔:×	なし	かんいきがえしつ
	クレイゴーレム	ニダヴェリール	75	1950	地:△ 風:◎	なし	ホワイトグミ
	クレイデーモン	だいちのどうくつ	19	320	闇:× 光:◎	ホーリィボトル	ダークボトル
	グレートタスク	ムスペルヘイム	68	1580	炎:◎ 地:△	なし	ローストンカツ
	ケイブマン	ふしぎな塔	23	380	物:△ 魔:◎	なし	ピンクグミ

	名前	出	LV	HP	属性	盗	落
	ケルベロス	まおうのどうくつ	54	830	炎:△ 闇:×	なし	ホワイトグミ
	ゴーレム	みずのどうくつ	17	400	地:△	かんいきがえしつ	ウイングドブーツ
	ゴーレムナイト	ニダヴェリール	77	2120	地:△ 光:△	ふぐちり	おすし
	コカドリーユ	ムスペルヘイム	64	1340	風:△ 闇:△	なし	バジリスクうろこ
	コカトリス	ニヴルヘイム	63	1670	炎:◎ 風:△	なし	バジリスクうろこ
	こだいへいき	こだいいせき	20	1400	雷:◎	なし	なし
	30V	こだいいせき	22	420	雷:◎	なし	うめぼしおにぎり
	サムライ	でんきのどうくつ	41	500	物:△ 魔:◎	服さむらい	ホーリィボトル
	シェイド	こだいいせき	27	360	闇:△ 光:◎	なし	ダークボトル
	シザーハンド	せいれいのもり	58	1030	闇:△ 光:◎	パープルグミ	グリーングミ
	シャーマン	12せいざの塔	30	260	魔:△ 物:◎	ブラックグミ	パープルグミ
	シャイターン	ムスペルヘイム	70	1440	風:△ 地:◎	ホワイトグミ	イエローグミ
	シャラク	ニヴルヘイム	59	1340	闇:△ 光:◎	なし	ダークボトル
	シュヴァリエ	ビフレスト	88	2020	光:△ 魔:△	なし	カレーライス
	シュール	やみのどうくつ	46	560	闇:× 光:◎	ライフボトル	ダークボトル

	名前	出	LV	HP	属性	盗	落
	ジン	でんきのどうくつ	40	580	風:△ 地:◎	なし	パープルグミ
	スカベンジャー	せいれいのもり	52	830	風:△ 闇:△	なし	ブルーグミ
	スクイッド	みずのどうくつ	13	280	水:△ 炎:◎	なし	イエローグミ
	スケルトン	みずのどうくつ	10	200	闇:△ 光:◎	なし	ブルーグミ
	スコーピオン	ほのおのどうくつ	9	170	炎:△ 水:◎	なし	ピンクグミ
	スノーバニー	ヨツンヘイム	60	1260	炎:◎ 水:△	なし	ピンクグミ
	スパイダー	ふしぎな塔	22	360	地:△ 炎:◎	なし	レッドグミ
	スペクター	ムスペルヘイム	61	1430	闇:△ 光:◎	なし	ふわふわケーキ
	スライム	だいちのどうくつ	15	290	水:△ 炎:◎	なし	チーズ
	スラッグ	だいちのどうくつ	14	350	水:△ 炎:◎	なし	りんご
	セイレーン	せいれいのもり	59	750	水:△ 炎:◎	なし	かんいきがえしつ
	セルーナビド	ニヴルヘイム	62	1870	雷:◎ 炎:△	なし	ゴールドグミ
	センチピード	せいれいのもり	51	860	風:△ 炎:◎	なし	レッドグミ
	ソウルイーター	かぜのたに	5	140	闇:△ 光:◎	なし	なし
	ソーサリス	ビフレスト	89	1840	魔:△ 物:◎	服ソーサリス	シルバーグミ

	名前	出	LV	HP	属性	盗	落
	ソードリザード	かぜのたに	6	160	炎:△ 雷:◎	なし	ブルーグミ
	ダークスネイル	みずのどうくつ	9	180	水:△ 炎:◎	なし	ピンクグミ
	タールゴースト	でんきのどうくつ	31	460	闇:△ 光:◎	なし	ぷにぷにプリン
	タイアーデッド	ほのおのどうくつ	12	150	闇:△ 光:◎	なし	ライフボトル
	タイラント	ヘル	77	1960	光:△ 魔:△	カレーライス	かんいきがえしつ
	タンプラント	ニダヴェリール	70	1700	地:△ 炎:◎	なし	ゆでたまご
	チュンチュン	せいれいのもり	50	930	風:△ 炎:◎	なし	ハンバーガー
	ツインスネーク	ほのおのどうくつ	7	180	炎:△ 水:◎	なし	チーズ
	ディンゴ	かぜのたに	4	160	炎:◎	なし	チーズ
	デザートキング	ふしぎな塔	24	400	地:△ 風:◎	なし	ハンバーガー
	デザートワーム	ほのおのどうくつ	8	130	炎:△ 水:◎	なし	レッドグミ
	デスシックル	せいれいのもり	53	1010	風:△ 闇:△	なし	チーズ
	デスストーカー	ムスペルヘイム	63	1280	地:△ 炎:△	なし	ライフボトル
	デストータス	ヨツンヘイム	73	1880	炎:◎ 水:△	なし	イエローグミ
	デッドツリー	12せいざの塔	28	360	地:△ 炎:◎	なし	りんご

	名前	出	LV	HP	属性	盗	落
	ドゥームガード	でんきのどうくつ	44	540	闇:△ 光:◎	ふわふわケーキ	ハンバーガー
	ドゥームトード	ヘル	68	1580	水:△ 炎:◎	なし	イエローグミ
	ドラゴトゥース	ヨツンヘイム	72	1820	闇:△ 光:◎	なし	ハンバーガー
	ドラゴニュート	ヨツンヘイム	69	1640	炎:△ 雷:◎	なし	ぷにぷにプリン
	ドラゴンアクア	ニヴルヘイム	68	1580	水:× 炎:◎	なし	ホワイトグミ
	ドラゴンエビル	まおうのどうくつ	56	1060	闇:× 光:◎	なし	カレーライス
	ドラゴンゴルド	ニダヴェリール	83	1990	光:× 物:△	シルバーグミ	ゴールドグミ
	ドラゴンサンダ	でんきのどうくつ	45	700	雷:× 水:◎	ホワイトグミ	イエローグミ
	ドラゴンシルバ	ヨツンヘイム	80	1980	光:× 物:△	スキヤキ	にこみうどん
	ドラゴンナイト	ほのおのどうくつ	13	270	炎:△ 水:◎	服ドラゴンナイト	ハンバーガー
	ドリアンンナ	でんきのどうくつ	29	440	雷:△ 水:◎	なし	ピンクグミ
	ナイトウイング	ニダヴェリール	65	1890	闇:△ 光:◎	なし	ブルーグミ
	ナイトキャップ	あくまの塔	24	360	地:△ 炎:◎	ブラックグミ	パープルグミ
	ナイトメア	ニダヴェリール	71	1960	闇:△ 光:◎	なし	パープルグミ
	ニードルシェル	ムスペルヘイム	59	1040	風:△ 炎:◎	なし	レッドグミ

	名前	出	LV	HP	属性	盗	落
	ネビロス	ニヴルヘイム	LV:61	HP:1860	闇:× 光:◎	なし	イエローグミ
	ハーピィ	かぜのたに	LV:7	HP:180	風:△ 地:◎	ライフボトル	パナシーアボトル
	パカニュル	12せいざの塔	LV:23	HP:460	光:◎	なし	ゆでたまご
	バグベア	まじょっこの塔	LV:3	HP:128	地:△	バグベアの服	チーズ
	バシャーン	あくまの塔	LV:24	HP:440	水:△ 炎:◎	なし	レッドグミ
	バジリスク	ふしぎな塔	LV:20	HP:390	地:△ 闇:△	服バジリスク	バジリスクうろこ
	バダッハ	やみのどうくつ	LV:47	HP:820	地:△ 風:◎	なし	うめぼしおにぎり
	バット	まじょっこの塔	LV:2	HP:94	闇:△ 光:◎	なし	ピンクグミ
	バドルトーナ	ニダヴェリール	LV:77	HP:1920	闇:× 光:◎	シルバーグミ	ブラックグミ
	パペットマン	こだいいせき	LV:25	HP:490	風:△ 炎:◎	なし	ブルーグミ
	バルチャー	あくまの塔	LV:23	HP:340	風:△ 炎:◎	なし	なし
	バルログ	ムスペルヘイム	LV:67	HP:1520	闇:× 光:◎	ホワイトグミ	イエローグミ
	バンシー	まおうのどうくつ	LV:52	HP:520	闇:△ 光:◎	ウイングドブーツ	ライフボトル
	バンパイア	ふしぎな塔	LV:19	HP:340	闇:△ 光:◎	なし	ブルーグミ
	パンプキン	ヘル	LV:78	HP:1960	地:△ 風:◎	なし	やさいサラダ

	ビー	出……まじょっこの塔	LV:1	HP:48	属性 炎:◎	盗●なし	落●レッドグミ
	ビーストマスタ	出……まおうのどうくつ	LV:53	HP:710	属性 闇:△ 光:◎	盗●服ちょうきょうし	落●ブラックグミ
	ビッグフット	出……まおうのどうくつ	LV:55	HP:1600	属性 水:△ 炎:◎	盗●なし	落●パープルグミ
	ヒトデマン	出……みずのどうくつ	LV:12	HP:120	属性 水:△ 炎:◎	盗●ピンクグミ	落●レッドグミ
	ピヨピヨ	出……かぜのたに	LV:3	HP:100	属性 風:△ 炎:◎	盗●なし	落●りんご
	ファイアバグ	出……ムスペルヘイム	LV:62	HP:1220	属性 炎:△ 水:◎	盗●なし	落●ブルーグミ
	ファイアフライ	出……12せいざの塔	LV:24	HP:280	属性 炎:△ 水:◎	盗●なし	落●レッドグミ
	ファラオ	出……ビフレスト	LV:86	HP:2060	属性 光:◎	盗●なし	落●おすし
	ファントム	出……やみのどうくつ	LV:39	HP:520	属性 闇:△ 光:◎	盗●なし	落●レッドグミ
	フェニックス	出……ビフレスト	LV:88	HP:2020	属性 炎:× 水:◎	盗●グリーングミ	落●ブルーグミ
	プテラーノ	出……ヘル	LV:65	HP:1890	属性 風:△ 炎:◎	盗●なし	落●ゴールドグミ
	ブラウンベア	出……12せいざの塔	LV:26	HP:320	属性 炎:◎ 地:△	盗●なし	落●レッドグミ
	ブラッククロー	出……だいちのどうくつ	LV:16	HP:270	属性 闇:△ 光:◎	盗●ピンクグミ	落●レッドグミ
	ブラックバグ	出……あくまの塔	LV:18	HP:280	属性 闇:× 炎:◎	盗●なし	落●ゆでたまご
	プラネット	出……ビフレスト	LV:84	HP:2000	属性 闇:△ 光:△	盗●シルバーグミ	落●ブラックグミ

	ブルーシルフ	出……かぜのたに	LV:9	HP:156	属性 風:×　地:◎	盗●ホーリィボトル	落●ライフボトル
	フレイムジィ	出……ヨツンヘイム	LV:71	HP:1760	属性 炎:×　水:◎	盗●シルバーグミ	落●ブラックグミ
	プレデター	出……やみのどうくつ	LV:48	HP:580	属性 風:△　雷:△	盗●なし	落●にこみうどん
	フロストキング	出……ニヴルヘイム	LV:65	HP:1400	属性 水:△　炎:◎	盗●なし	落●パープルグミ
	フロッグ	出……みずのどうくつ	LV:11	HP:140	属性 水:△　炎:◎	盗●なし	落●レッドグミ
	ベジタブルマン	出……やみのどうくつ	LV:45	HP:700	属性 地:△　雷:◎	盗●なし	落●やさいサラダ
	ヘッジホッグ	出……12せいざの塔	LV:27	HP:320	属性 地:△　風:◎	盗●なし	落●ピンクグミ
	ベラドンナ	出……ふしぎな塔	LV:22	HP:320	属性 地:△　炎:◎	盗●なし	落●やさいサラダ
	ヘルキャット	出……こだいいせき	LV:25	HP:270	属性 魔:△　物:◎	盗●グリーングミ	落●ブルーグミ
	ヘルハウンド	出……ヘル	LV:82	HP:1990	属性 闇:△　光:◎	盗●ウイングドブーツ	落●ライフボトル
	ヘルマスター	出……ふしぎな塔	LV:25	HP:410	属性 闇:△　光:◎	盗●ウイングドブーツ	落●かんいきがえしつ
	ボア	出……まじょっこの塔	LV:5	HP:196	属性 炎:◎	盗●ライフボトル	落●ローストンカツ
	ボアチャイルド	出……まじょっこの塔	LV:1	HP:32	属性 炎:◎	盗●ブルーグミ	落●ローストンカツ
	ボアボア	出……ヘル	LV:75	HP:1950	属性 炎:◎　地:△	盗●なし	落●ローストンカツ
	ポイズンモス	出……ムスペルヘイム	LV:60	HP:1700	属性 風:△　炎:◎	盗●なし	落●パナシーアボトル

	名前	出	LV	HP	属性	盗/落
	ボウレンジャー	12せいざの塔	28	320	風:△ 地:◎	盗●服レンジャー 落●ブルーグミ
	ボーグル	あくまの塔	20	500	物:△ 魔:◎	盗●なし 落●イエローグミ
	ボーンキング	ニヴルヘイム	70	1700	闇:△ 光:◎	盗●イエローグミ 落●ピンクグミ
	ボーンナイト	あくまの塔	26	460	闇:△ 光:◎	盗●イエローグミ 落●ピンクグミ
	ボガート	ニダヴェリール	70	1700	闇:△ 光:◎	盗●なし 落●ピンクグミ
	マーマン	こだいいせき	25	350	水:△ 炎:◎	盗●なし 落●ピンクグミ
	マミー	みずのどうくつ	16	230	炎:◎	盗●なし 落●パナシーアボトル
	マンオブウォー	ニヴルヘイム	64	1340	水:△ 炎:◎	盗●なし 落●ふわふわケーキ
	マンタ	まおうのどうくつ	50	930	水:△ 炎:◎	盗●なし 落●イエローグミ
	マンティコア	まおうのどうくつ	57	920	闇:△ 炎:◎	盗●なし 落●ブラックグミ
	マンドレイク	ヘル	71	1920	地:△ 炎:◎	盗●やさいサラダ 落●うめぼしおにぎり
	ミミガー	12せいざの塔	25	200	地:△	盗●なし 落●とうふステーキ
	モールドリーチ	せいれいのもり	57	1040	水:△ 炎:◎	盗●なし 落●ピンクグミ
	モッコモコ	だいちのどうくつ	13	300	地:△ 風:◎	盗●なし 落●イエローグミ
	モンク	ビフレスト	86	2010	魔:△ 物:◎	盗●服しゅうどうそう 落●パナシーアボトル

	名前	出	LV	HP	属性	盗	落
	ライカーガス	やみのどうくつ	50	800	闇:△ 光:◎	グリーングミ	ブルーグミ
	ラフレシアン	ニダヴェリール	69	1640	地:△ 炎:◎	なし	りんご
	ランタン	まおうのどうくつ	51	830	地:△ 炎:◎	なし	とうふステーキ
	リザード	12せいざの塔	27	600	炎:◎ 水:△	なし	ハンバーガー
	リザードフライ	みずのどうくつ	15	170	水:△ 炎:◎	なし	チーズ
	リッチ	でんきのどうくつ	45	400	闇:△ 光:◎	なし	ライフボトル
	リビングソード	こだいいせき	29	420	光:△ 水:◎	なし	なし
	ルコボクシス	ヨツンヘイム	65	1890	闇:△ 炎:◎	なし	ホワイトグミ
	レイジリザード	せいれいのもり	55	1230	炎:△ 水:◎	なし	スキヤキ
	レイス	あくまの塔	25	300	闇:△ 光:◎	グリーングミ	ブルーグミ
	レッドシルフ	かぜのたに	10	145	風:× 地:◎	ホーリィボトル	ライフボトル
	ロボ	まおうのどうくつ	58	930	炎:◎ 水:△	なし	ローストンカツ
	ワーバルチャー	やみのどうくつ	46	570	風:△ 炎:◎	なし	とうふステーキ
	ワイヴァーン	まおうのどうくつ	59	1040	風:× 炎:△	ゴールドグミ	ホワイトグミ
	ワイト	せいれいのもり	56	760	闇:△ 光:◎	なし	ブルーグミ

アイテムデータリスト

なりきりダンジョンに登場する重要なアイテムのデータを収録！ 効果などをしっかり理解しておこう!!

くすり

アイテム名	買い取り価格	アイテム説明
レッドグミ	20	HPを100回復
ピンクグミ	40	HPを200回復
イエローグミ	120	HPを500回復
ホワイトグミ	240	HPを1000回復
ゴールドグミ	480	HPを完全に回復
ブルーグミ	30	TPを20回復
グリーングミ	60	TPを50回復
パープルグミ	150	TPを100回復
ブラックグミ	300	TPを200回復
シルバーグミ	600	TPを完全に回復
エリクシール	5000	HP・TPともに完全に回復
バジリスクうろこ	500	せんじてのむと、いいことがある
パナシーアボトル	40	ステータス異常を解除
ライフボトル	100	戦闘不能から立ち直る

道具

アイテム名	買い取り価格	アイテム説明
ウイングドブーツ	75	ダンジョンから脱出できる
スカウトオーブ	2000	エンカウント率を３段階に変える
なりきりずかん	-	着たことのあるコスチュームの情報
ひみつメモ	-	たのまれごとの状況の記録
かんいきがえしつ	150	ダンジョンで着がえができる
バトルずかん	-	戦った敵の情報を記録
ホーリィボトル	200	エンカウント率が下がる
ダークボトル	150	エンカウント率が上がる
へんしんのいし	-	クルールの形態レベルを変える
チャームボトル	750	アイテムを割引で買える
ミラクルチャーム	1110	アイテムを半額で買える

バッジ

アイテム名	買い取り価格	アイテム説明
すなおバッジ	500	性格影響が２倍になる
がんこバッジ	500	性格影響が半減する
おかしなバッジ	500	性格影響がランダムで増減する
ひねくれバッジ	500	性格影響が逆転する
ふへんバッジ	500	敵との戦いで性格が変わらなくなる
スカイバッジ	-	青空の絵が描いてあるバッジ
フラワーバッジ	-	バラの花のデザインのバッジ

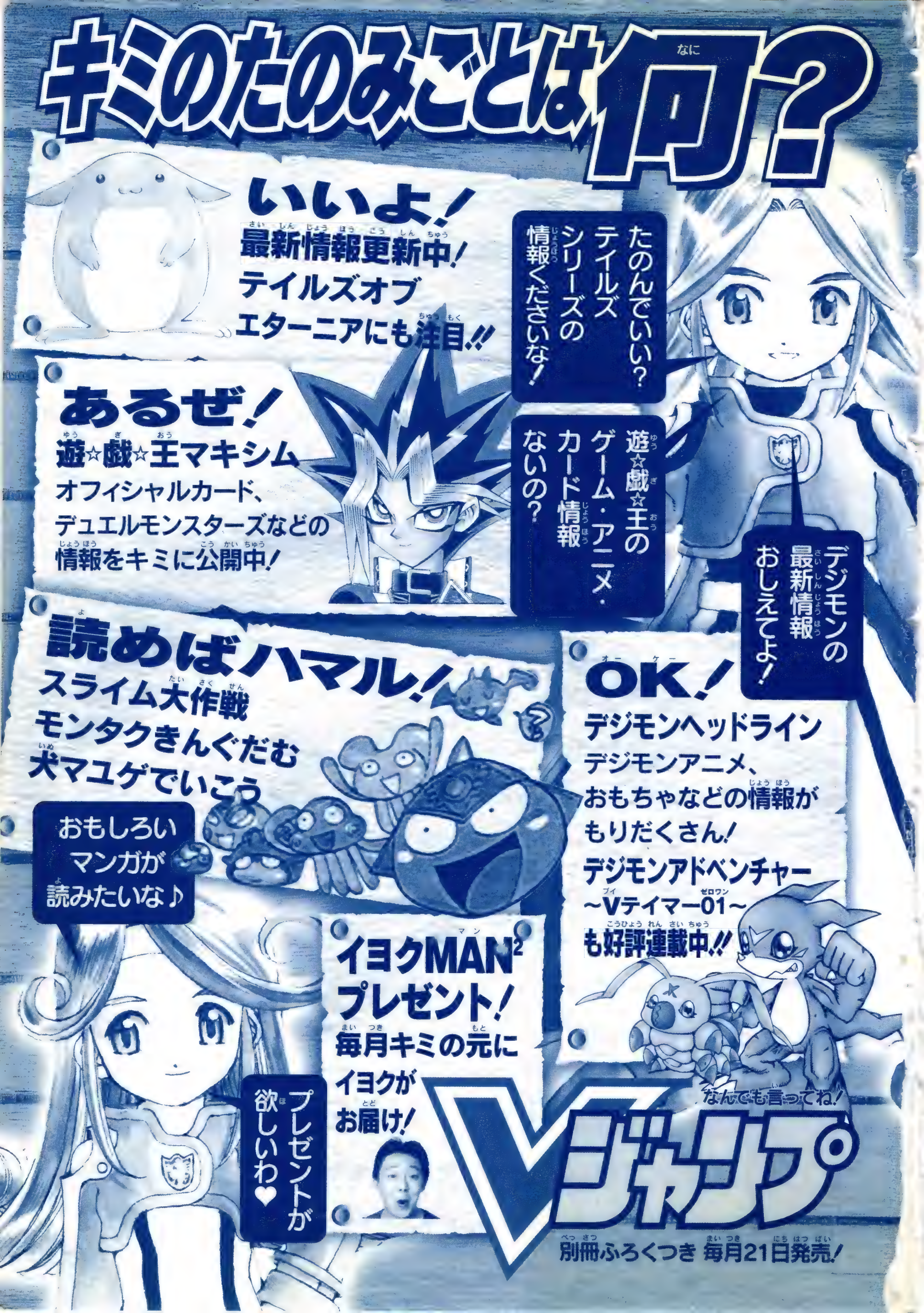
	アイテム名	買い取り価格	アイテム説明
たべもの	りんご	30	フードに60入る
	チーズ	35	フードに40入る
	ゆでたまご	40	フードに80入る
	うめぼしおにぎり	60	フードに120入る
	ぷにぷにプリン	75	フードに70入る
	とうふステーキ	100	フードに250入る
	ハンバーガー	125	フードに200入る
	ふわふわケーキ	130	フードに160入る
	やさいサラダ	135	フードに220入る
	にこみうどん	150	フードに300入る
	カレーライス	225	フードに450入る
	ローストンカツ	260	フードに520入る
	おすし	355	フードに710入る
	スキヤキ	490	フードに980入る
	ふぐちり	900	フードに1800入る
	(好きな食べ物)	2000	フードに10000入る

アクセサリー

アクセサリーのステータスをアップさせる効果と、入手方法をまとめたぞ。お店では売っていないものもある。取り忘れしないようにチェックしよう。

アイテム名		買い取り価格	効果	入手方法
つよイヤリング	A	10000	攻+35	あるモンスターから盗める
	B	2000	攻+20	ボスのフェンビーストが落とす
	C	1000	攻+15	4354年のヴァルハラ村の道具屋
	D	500	攻+10	4306年のヴァルハラ村の道具屋
	E	300	攻+5	ディオの部屋、4408年のオリーブ村の道具屋
	F	100	攻+3	4203年ユークリッド村の道具屋
みをまもリング	A	10000	防+35	あるモンスターから盗める
	B	2000	防+20	フラムベルクが落とす
	C	1000	防+15	たのまれごとNo.17、4354年ヴァルハラ村の道具屋
	D	500	防+10	4408年のトーティス村の道具屋
	E	300	防+5	4203年ユークリッド村の道具屋
	F	100	防+3	メルの部屋、4408年のオリーブ村の道具屋
かしこブローチ	A	10000	知+35	あるモンスターから盗める
	B	2000	知+20	たのまれごとNo.26
	C	1000	知+15	たのまれごとNo.13
	D	500	知+10	4306年のヴァルハラ村の道具屋
	E	300	知+5	たのまれごとNo.4
	F	100	知+3	4408年のヴァルハラ村の道具屋
はやいスカーフ	A	10000	す+35	あるモンスターから盗める
	B	2000	す+20	4354年のしのびのさとの井戸の中
	C	1000	す+15	たのまれごとNo.17、No.21
	D	500	す+10	4408年のトーティス村の道具屋
	E	300	す+5	たのまれごとNo.6
	F	100	す+3	4408年のヴァルハラ村の道具屋

※買い取り価格は売り値の半額です


キミのたのみごとは何？
たのんでいい？テイルズシリーズの情報くださいな！
いいよ！
最新情報更新中！
テイルズオブエターニアにも注目!!
遊☆戯☆王のゲーム・アニメ・カード情報ないの？
あるぜ！
遊☆戯☆王マキシム
オフィシャルカード、
デュエルモンスターズなどの
情報をキミに公開中！
デジモンの最新情報おしえてよ！
読めばハマル！
スライム大作戦
モンタクきんぐだむ
犬マユゲでいこう
おもしろいマンガが読みたいな♪
OK！
デジモンヘッドライン
デジモンアニメ、
おもちゃなどの情報が
もりだくさん！
デジモンアドベンチャー
~Vテイマー01~
も好評連載中!!
イヨクMAN²
プレゼント！
毎月キミの元に
イヨクが
お届け！
プレゼントが欲しいわ♥
なんでも言ってね！
Vジャンプ
別冊ふろくつき 毎月21日発売！



東京・一ツ橋 集英社
Vジャンプブックス[ゲームシリーズ]

Vジャンプ
Vジャンプブックス
[ゲームシリーズ]

ゲームボーイカラー対応版
テイルズ オブ ファンタジア
なりきりダンジョン

『テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン』のゲームについてのご質問には一切お答えできません。特に電話でのご質問はご遠慮下さい。

2000年11月15日 第1刷発行

企画・編集 Vジャンプ編集部
©SHUEISHA2000
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号

発行人 山 路 則 隆

発行所 株式会社 集英社
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
03（3230）6330（編集）
電話 東京 03（3230）6191（販売）
03（3230）6076（制作）
Printed in Japan
印刷所 大日本印刷株式会社



コスチュームデータからオーダーメイドの
組み合わせまでバッチリ収録！
緑の章 コスチューム編と



コスチュームマスターチャートつきで
ダンジョンでも迷わない！
空の章 冒険編の



2つにわけて
大攻略!!

9784087790818
1920076009525
ISBN4-08-779081-9
C0076 ¥952E
定価 本体952円十税

Vジャンプ Vジャンプブックス
[ゲームシリーズ]